

6K

6-Channel Digital Proportional R/C System

S.BUS 2™



BRUKSANVISNING

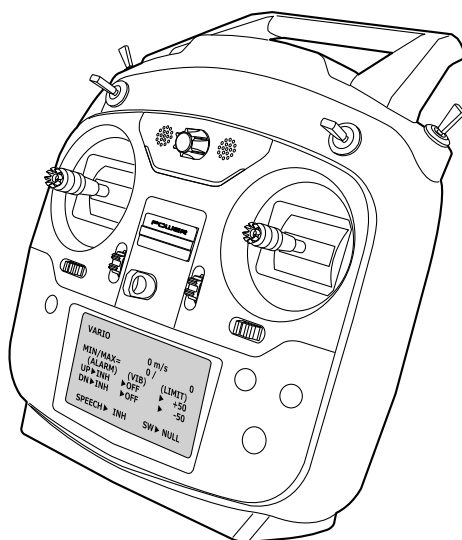
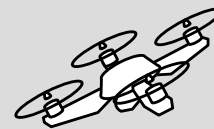
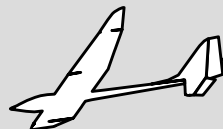
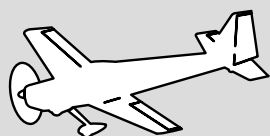
Futaba®
1M23N30302

Digital Proportional R/C System



6 KANALS COMPUTERANLÄGGNING

T6K BRUKSANVISNING



Programmeringsexempel hittas på : <http://www.futaba-rc.com/faq>

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Inledning.....	6
•Service och övrig information	6
•Åtgärder före flygning.....	7
•Allmänt om laddningsbara batterier	8
Förberedelser.....	11
•Egenskaper	11
•Innehåll och tekniska specifikationer	12
•Systemkompatibilitet.....	12
•Tillbehör	13
•Sändarens manöverdon.....	14
•Sändarbatteriet	16
•Till- och frånslag av sändaren	20
•Inställning av LCD fönstrets kontrast ..	20
•Sändarens fönster och knappar	21
•Knapplös	22
•Spakfunktioner	22
Spakfunktion : Exempel för flygplan	23
Spakfunktion : Exempel för helikopter	24
Spakfunktion : Exempel för Multikopter ...	25
•Digital trimrar	26
•Sändarens anslutningar	27
•Tabell över omkopplarnas funktioner ...	28
•Mottagarens anslutningar.....	29
•Inställning av spakarnas längd	32
•Inställning av spakarnas fjädring	32
•Varningar och felindikeringar.....	33
•Länkning	34
•Mottagarens benämningar.....	35
•Mottagare R3006SB kanalmod	36
•Mottagarantennen	37
•Servoinstallation	38
•Montering av strömbrytaren.....	38
•Räckviddskontroll	39
•S.BUS/S.BUS2 Installation	40

INLEDNING

FÖRBEREDELSE



GEMENSAMMA



FLYGPLAN



HELIKOPTER



SEGELFLYGPLAN



MULTIKOPTER



INSTÄLLNING AV SÄNDAREN

•Exempel på inkoppling med S.BUS	41	•Programmerbara mixningar	65
•S.BUS2 Systemet.....	42	•AUX kanaler	68
•Inställning av S.BUS/S.BUS2 enheter....	43	•Servo monitor / Servo test.....	69
•Telemetri systemet	44	•Telemetri.....	70
Gemensamma funktioner.....	45	Telemetri : Mottagarbatteri	70
•Model select	47	Telemetri : Ext-volt	76
Model select (modellval)	48	Telemetrisensorer	78
Mottagartyp (T-FHSS Air ⇔ S-FHSS).....	48	Telemetri : temp	79
Länkning	48	Telemetri : rpm (varvtal).....	80
Radering av modelldata.....	49	Telemetri : altitude (höjd).....	81
Kopiering av modelldata	49	Telemetri : vario (variometer).....	82
•Model typ.....	50	•Sensor.....	83
Modelltyp	51	Sensor : registrering.....	84
Vingtyp	51	•S.BUS servo inställningar	85
Typ av stjärt.....	51	•Överföring av modelldata.....	88
Typ av swashplatta.....	51	•Timer.....	89
•Modellnamn	52	•Trainer (lärare/elev)	90
Modellnamn	52	Funktioner för flygplan	93
Användarnamn.....	53	•Throttle cut (motoravstängning).....	95
•Fail Safe	54	•Dual rate / EXPO.....	97
•Ändlägen.....	56	•Trottelkurva	99
•Trim.....	57	•Idle down (lägre tomgång).....	100
•Sub trim	58	•Gyro	101
•Servo reverse (vändning av servonas rotationsriktning)	59	•Differentiella skevroder.....	102
•Parameterfunktionen	60	•V-Tail.....	103
LCD kontrast.....	61	•Camber	104
Bakgrundsbelysning.....	62	•Air brake (luftbromsar)	105
Light time.....	62	•Mixning Höjdroder→Flaps	107
Light adjustment	62	•Mixning Flaps→Höjdroder	108
Batterilarm spänning	62	•Elevon	109
Batterilarm spänning med vibrering	62		
Buzzer ton	62		
Startfönster	63		
Telemetrimod.....	63		
Telemetri enhet	63		
Språkval för telemetrin.....	63		
Volym på telemetrin	64		
Larm för spakläge	64		

Funktioner för helikopter.....	110
•Condition (flygmoder).....	112
•Throttle cut (motoravstängning).....	113
•Dual rate / EXPO.....	115
•Trim offset	117
•Fördröjning	118
•Gyro	119
•Swash AFR	120
•Swash mixing	121
•Trottelkurva	123
•Pitchkurva	125
•Pitch →stjärtrotormixning (revolution mixing).....	127
•Throttle hold	129
•Trottel i hovringsläget	130
•Pitch i hovringsläget	131

Funktioner för segelflygplan	132
•Condition (flygmoder).....	134
•Dual rate / EXPO.....	135
•Motoromkopplare.....	137
•Gyro	138
•Differentiella skevroder.....	139
•V-tail.....	140
•Butterfly mixning.....	141
•Trim mix	142
•Höjdroder→Camber mixing	143
•Camber mixing	145
•Skevroder→Camber mixning	146

Funktioner för multikopter	147
•Flight mode.....	149
•Center alarm	150
•Dual rate / EXPO	151
•Trottelkurva	153
•Fördröjning trottel	154
•Gyro	155

TX setting (inställning av sändaren) 156	
•Spakmod.....	156
•Inställning av spakarnas längd.....	156
•Omvänd trottelfunktion	157
•Menyspråk.....	157

INLEDNING

Tack för att Du valt en Futaba® T-FHSS Air-2,4 GHz 6K radioanläggning. Anläggningen är ytterst flexibel och kan användas av såväl nybörjare som av professionella. För att kunna dra nytta av alla finesser och göra flygningen säker, uppmanar vi till en noggrann genomläsning av bruksanvisningen. Om det uppstår frågor omkring användandet av anläggningen och svaret inte ges i bruksanvisningen, kontakta din hobbyhandlare eller generalagenten.

För ytterligare exempel på programmeringar mm, besök: www.futabarc.com/faq/

Informationen i denna bruksanvisning kan, pga tillverkningstekniska orsaker, utan förvarning ändras.

SERVICE & ÖVRIG INFORMATION

Generalagent

Minicars Distribution AB
Annelundsgatan 17C
749 40 Enköping
Konsument tel. 0171-14 30 00
Internet:
www.minicars.se e-mail: info@minicars.se

Service

Om anläggningen behöver skickas in för service notera följande:

- problemets art och omständigheter
- lista vad som skickats in och vad som skall repareras
- namn, adress och telefonnummer
- vid åberopande av garantireparation, bilägg kopia på kvittot/garantibevis

FUTABA service
Hägersborgsvägen 2
S-723 55 VÄSTERÅS
Tel: 021-205 15 (kvällstid)

Övrig information

För information om närbelägna klubbar, flygfält mm, kontakta:

Sveriges Modellflygförbund (SMFF)
Box 4015
600 04 Norrköping
<http://www.modellflygforbund.se>
Tel: 011-13 38 50
Fax: 011-36 82 14

Svenska RC-Flygförbundet (RCFF)
<http://www.rcflyg.se>

Åtgärder före flygning

Åtgärder som skall göras på flygfältet.

Om Du är nybörjare, se till att instruktören genomför nedanstående kontroller tillsammans med Dig.

Roderkontroll

1. Om flygfältet har frekvensflagga för 2,4GHz bandet, hämta den.
2. Montera vingen på kroppen.
3. Se till att trottelspaken står i sitt nedre läge (tomgång). Slå på sändaren, kontrollera att startfönstret visas. Kontrollera att rätt modellminne är valt i sändaren och slå sedan på mottagaren (gör i omvänd ordning när Du slår av).
3. Manövrera rodren och lyssna efter onormala ljud från servona. Åtgärda ev problem före flygning. För att kontrollera "Fail Safe" inställningarna, slå av sändaren och kontrollera att roder/trottell ställer sig i sina tänkta lägen. Slå sedan på sändaren igen.
4. Manövrera ett roder i taget och kontrollera att de går åt rätt håll. Stå bakom modellen vid kontrollen. Tag för vana att göra detta före varje flygning. Det finns flera fel som kan upptäckas med en sådan enkel kontroll och som därmed förhindrar ett haveri.
6. Gör en komplett räckviddskontroll.
7. Efter avslutad flygning, För trottelspaken till tomgångsläge och stäng av motorn.
8. Slå av mottagaren.
9. Slå av sändaren.

Räckviddskontroll

Före första flygning med en modell **skall** man göra räckviddskontroll. Det är heller ingen dum idé att göra detta före första flygningen varje dag. Kontrollen är den sista möjligheten att upptäcka fel i radiosystemet och förvissa sig om att räckvidden är tillräcklig.

1. Sändaren är försedd med en speciell "Power Down Mode" mod för att på ett säkert sätt kunna kontrollera räckvidden. För att aktivera "Power Down Mode" moden, håll JOG knappen intryckt när sändaren startas. Släpp knappen när texten "POWER MODE ?" visas i fönstret. Välj "Power Down" i menyn. Tryck på JOG knappen. I "Power Down Mode" mod är sändarens uteffekt reducerad för att lättare kunna utföra kontrollen. I "Power Down Mode" mod blinkar lysdioden på sändarens framsida. För att ytterligare varna piloten så piper sändaren var tredje sekund.
2. Gå bort från modellen samtidigt som spakarna manövreras. Be en medhjälpare kontrollera att rodren rör sig på önskat sätt. Man skall fortfarande kunna kontrollera rodren på ett avstånd av ca 30-50 steg.
3. Om allt fungerar som det skall, gå tillbaka till modellen. Placera sändaren så att den inte kan ramla omkull och så att den kan nås under start av motorn. Kontrollera att trottelspaken står i sitt nedersta läge (tomgång) och starta motorn. Gör en ny räckviddskontroll där medhjälparen håller fast modellen och varierar gaspådraget. Om servona fladdrar eller rör sig hackigt är något fel. **Flyg inte med modellen!** Kontrollera att alla kontakter i modellen sitter ordentligt i och att inga stötsänger tar i varandra. Se också till att batterierna är fulladdade.

4. För att avsluta "Power Down Mode", tryck på "END knappen. Sändaren kan bara befinna sig i "Power Down Mode" mod en gång för varje tillslag av sändaren. Om ytterligare en test skall göras måste sändaren slås av och på igen.

5. Flyg **ALDRIG** så länge sändaren är i "Power Down Mode" mod.

Övrigt

Flyg inte i regnväder!

Om fukt tränger in i sändaren kan dess funktion störas och orsaka haveri. Om Du, på en tävling, måste flyga i regn, se till att svepa in sändaren i en plastpåse eller dylikt.

Ta aldrig i antennen under flygning. Räckvidden minskar.

LADDNINGSBARA BATTERIER

Allmänt om batterier

Det finns fyra typer av laddningsbara batterier för hobbybruk. NiCd (nickel-cadmium), NiMH (nickel-metallhydrid), LiPo (litium-polymer)/LiIon (litium-jon) och LiFe. De senare typerna ersätter allt mer NiCd batterier som innehåller det mycket miljöfarliga ämnet kadmium. LiPo är på stark frammarsch pga sin höga energitätet och LiFe pga sin tolerans vad gäller laddning och urladdning.

NiCd/NiMH

I grunden fungerar NiMH batterier ungefär lika som motsvarande av NiCd. Man skall dock inte förvara NiMH batterier helt urladdade, helst inte lägre än 1 volt/cell. De flesta NiMH batterier förlorar kapacitet (körtid) om de förvaras med lägre spänning än så.

NiMH batterier har en större självurladdningsfaktor än NiCd batterier. Tänk på att alltid ladda batterierna innan du skall använda din radiostyrda modell.

Den vanligaste orsaken till haverier är dåligt laddade/underhållna batterier!

Långsamladdning rekommenderas alltid av sändar- och mottagarbatterierna oavsett om de är av NiMH eller NiCd typ. För att räkna ut laddtiden, tag den nominella kapaciteten (räknat i mAh) och dividera med 10 (sk C/10 laddning). Det ger strömmen (mA) för 14 timmars laddning.

Vid snabbbladdning rekommenderas en sk peakladdare. Dessa fungerar på så sätt att de känner av en spänningsminskning ($-\Delta V$) över batteriet när det är fulladdat och slår av laddningen. Lämna aldrig en laddare med batteri utan uppsikt. Slå alltid av laddningen om batteriet blir varmare än ca 45°C under laddningen.

Håll snabbbladdning nere till ett minimum och använd den endast när det är befogat (t ex ute på fältet). Med snabbbladdade batterier sätts sändarens varningslarm igång för sent och man får ut kortare användningstid (lägre kapacitet).

Elektrolyten i NiCd batterier är starkt alkalisk och kan förorsaka blindhet om den kommer i ögonen. Om man får elektrolyt i ögonen skall man omedelbart skölja ögonen med vatten och uppsöka läkare. Om elektrolyten hamnar på hud eller kläder kan brännskador uppstå. Skölj omedelbart med vatten.

NiCd batterier skall periodvis (var till varannan månad) laddas ur helt för att minimera den sk minneseffekten. Urladdning kan ske med en speciell "motionerare" eller genom att anläggningen får stå på tills batterierna är urladdade. Kontrollera hur lång tid urladdningen tar och notera eventuella avvikelser.

LiIon

LiIon batterierna laddas på ett helt annorlunda sätt än NiCd/NiMH batterierna. De laddas med en kombination av konstant spänning och konstant ström (CC-CV, Constant Current-Constant Voltage). Laddare för enbart NiCd/NiMH skall inte användas till LiIon batterier! Nyare laddare har numera ofta inställningar för alla typer av batterier. Batterierna är känsliga för överladdning och använd därför bara den medföljande laddaren för laddning av sändar batteriet. Själurladdningen är minimal i LiIon batterier. Laddning görs när Du kommer hem från flygfältet och batteriet kan sedan vara i flera veckor utan laddning. Batteriet förstörs om det laddas ur helt. Låt aldrig cellspänningen gå under 2,8V (nominella cellspänningen är 3,6 – 3,7V. Kontrollera noga märkningen på batteriet innan laddning!) LiIon batterierna behöver aldrig "motioneras".

LiPo

Skillnaden mellan LiIon och LiPo är hur elektrolyten är beskaffad. I LiIon är elektrolyten flytande (och innesluten i en bägare) och i LiPo är den en gel. LiPo batterierna kan därför ges helt andra former och blir mycket lätta. De båda typerna skall elektriskt behandlas på samma sätt. (Nominella cellspänningen är 3,6 – 3,7V. Kontrollera noga märkningen på batteriet innan laddning!) LiPo batterierna är mer känsliga för mekanisk åverkan och hög värme. Batteriet är inneslutet i en "plastpåse" och går det hål på höljet kan brand inträffa! Ladda aldrig LiPo batterier utan uppsikt. Tag för vana att alltid ta ur batteriet ur modellen/anläggningen och placera det på ett brandsäkert underlag när batteriet skall laddas.

LiPo används mest som mottagar/motor batteri i flygplan pga sin höga energitäthet och därmed låga vikt.

Ladda aldrig LiIon/LiPo batterier med högre ström än 1C.

När LiPo batterierna under en längre tid inte används, skall de förvaras laddade till hälften av sin kapacitet.

De flesta laddare för LiPo batterier har ett sk "storage" läge.

LiFe

LiFe (litium-järnfosfat , LiFePO_4) skall laddas på samma sätt som LiPo batterierna, dvs med konstant spänning och konstant ström (CC-CV, Constant Current-Constant Voltage) fast med annan cellspänning (nominellt 3,3V). Kontrollera alltid etiketten på batteriet! Batteriet är ganska okänsligt för total urladdning och är i det närmaste obrännbara om de blir för varma pga kortslutning, överlast mm.

Batteriet klarar också fler laddcykler och högre strömuttag än LiPo batterierna.

Batterierna har lägre självurladdning än LiPo batterierna.

Batterierna är däremot något tyngre än motsvarande LiPo batteri med samma energiinnehåll.

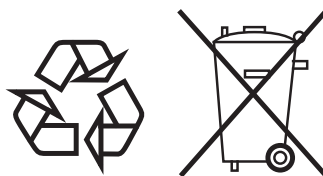
För mera info, se <http://www.minicars.se/tipstricks.htm>

Alla typer av batterier

Kasta aldrig uttjänta batterier i öppen eld. Montera inte isär batteriet och försök inte att laga ett trasigt batteri. Förbrukade batterier skall lämnas i "batteriholk" eller lämnas in till inköpsstället. Ladda alltid ur batteriet innan det kasseras.

Förvara uttjänta batterier med skydd över kontakterna för att förhindra kortslutning.

Kortslutning kan förorsaka eldsvåda



NiCd/NiMh/LiPo/LiFe batterier

Återlämning av batterier

Uttjänta batterier får inte slängas var som helst pga miljöfaran.
Lämna in uttjänta batterier på den plats där du köper nya, till återförsäljare av utrustningen eller till särskild miljöstation.

FÖRBEREDELSE

EGENSKAPER

- **T-FHSS Air-2,4G multifunktions 6-kanalers sändare**

Använder 2.4GHz T-FHSS Air systemet.

- **Telemetrisystem**

Det dubbelriktade systemet T-FHSS Air används. Mottagarbatteriets spänning kan under flygning kontrolleras i sändarfönstret. Höjd, fart, temperatur och andra parametrar kan visas i sändarfönstret genom att montera olika typer av sensorer i flygplanet.

- **Talfunktion**

Telemetridata kan avlyssnas via vanliga hörlurar som pluggas in i sändaren.

- **Inbyggd antenn**

Den inbyggda antennen ger ett enkelt handhavande och snygg design.

- **S.BUS/S.BUS2 funktion för inställning av servon**

S.BUS/S.BUS2 inställningar av servon mm kan göras genom att ansluta till sändarens S.BUS uttag.

- **Strömsnål sändare**

Fyra AA alkalibatterier kan användas. Som option kan också batterierna HT5F1800B (NiMH 6,0V, 1800mA) eller FT2F2100B (lithium-ferrite 6,4V, 2100mA) användas.

- **Vibration**

En funktion som vibrerar i sändaren för att informera piloten om olika larm eller händelser kan ställas in.

- **Modellminne**

Sändaren har internt minne med plats för 30 modeller.

- **Förinställda mixningar**

Mixningar för flygplan, helikopter och segelflygplan finns att tillgå för att passa aktuell konfiguration. För helikopter finns att välja mellan 6 typer av swashplatta. Inställningar för Multikopter finns också.

- **Digitala trimrar**

Under flygning kan man snabbt trimma in modellen. Ljudet för trimmern ändras vid mittläget. Trimrarnas stegning kan ställas in. Trimrarnas lägen visas i LCD-fönstret.

- **Spakarnas längd kan justeras och spaktoppen har ett nytt utseende**

Spakarnas längd kan ställas in. Spaktoppen har getts ett nytt utseende för att minska risken för att halka av med fingrarna

- **Funktioner kan ändras för omkopplare, rattar och AUX-kanalerna (kanal 5 -6)**

Man kan välja andra rattar/omkopplare för mixfunktionerna. Eftersom funktionen för AUX-kanalerna (kanal 5 -6) kan ändras, så kan den fabriksinställda mixningen blandas med annan mixning genom att använda funktionen för programmerbar mixning.

- **Överföring av modelldata**

Modelldata kan överföras trådlöst mellan två 6K sändare.

Mottagaren R3006SB

- **T-FHSS Air system S.BUS kompatibel**

S.BUS utgång och konventionella utgångar. S.BUS utgång och konventionella utgångar kan användas samtidigt.

- **Battery fail safe funktion**

INNEHÅLL OCH TEKNISKA SPECIFIKATIONER

(Specifikationer och andra data kan ändras utan förvarning.)

6K anläggningen innehåller följande delar:

- T6K sändare för flygplan och helikopter
- R3006SB mottagare
- Strömbrytare
- Liten skruvmejsel

*Innehållet kan variera beroende på typ av anläggning.

Sändare T6K

(2-spakar, 6-kanaler, T-FHSS Air-2.4G system)

Sändarfrekvens: 2,4GHz bandet

System: T-FHSS Air, S-FHSS, omställbart

Strömförsörjning: 6,0V torrbatteri

Mottagare R3006SB

(T-FHSS Air-2,4G system, två antenner i diversitet, S.BUS system)

Strömförsörjning: 4,8V~7,4V batteri eller från ESC, mm. (*1)

Storlek: 25,0 x 43,1 x 8,8 mm

Vikt: 8,5g

Battery F/S Spänning: Ställs in via sändaren

(*1) När ESC används, se till att ESC-enheten kan leverera tillräckligt med ström för den aktuella konfigurationen.

SYSTEMKOMPATIBILITET

6K använder **2.4GHz T-FHSS Air system**. Sändaren kan också ställas in för **S-FHSS**. (Telemetrin fungerar inte med S-FHSS.) Se tabellen nedan för typ av mottagare till de olika systemen.

System	Användbara mottagare
T-FHSS Air (Fabriksinställning)	R3006SB, R3008SB *R304SB, R304SB-E, T-FHSS mottagare för "surface system" kan inte användas.
S-FHSS (Går att ställa in)	R2008SB R2006GS R2106GF

OBS :

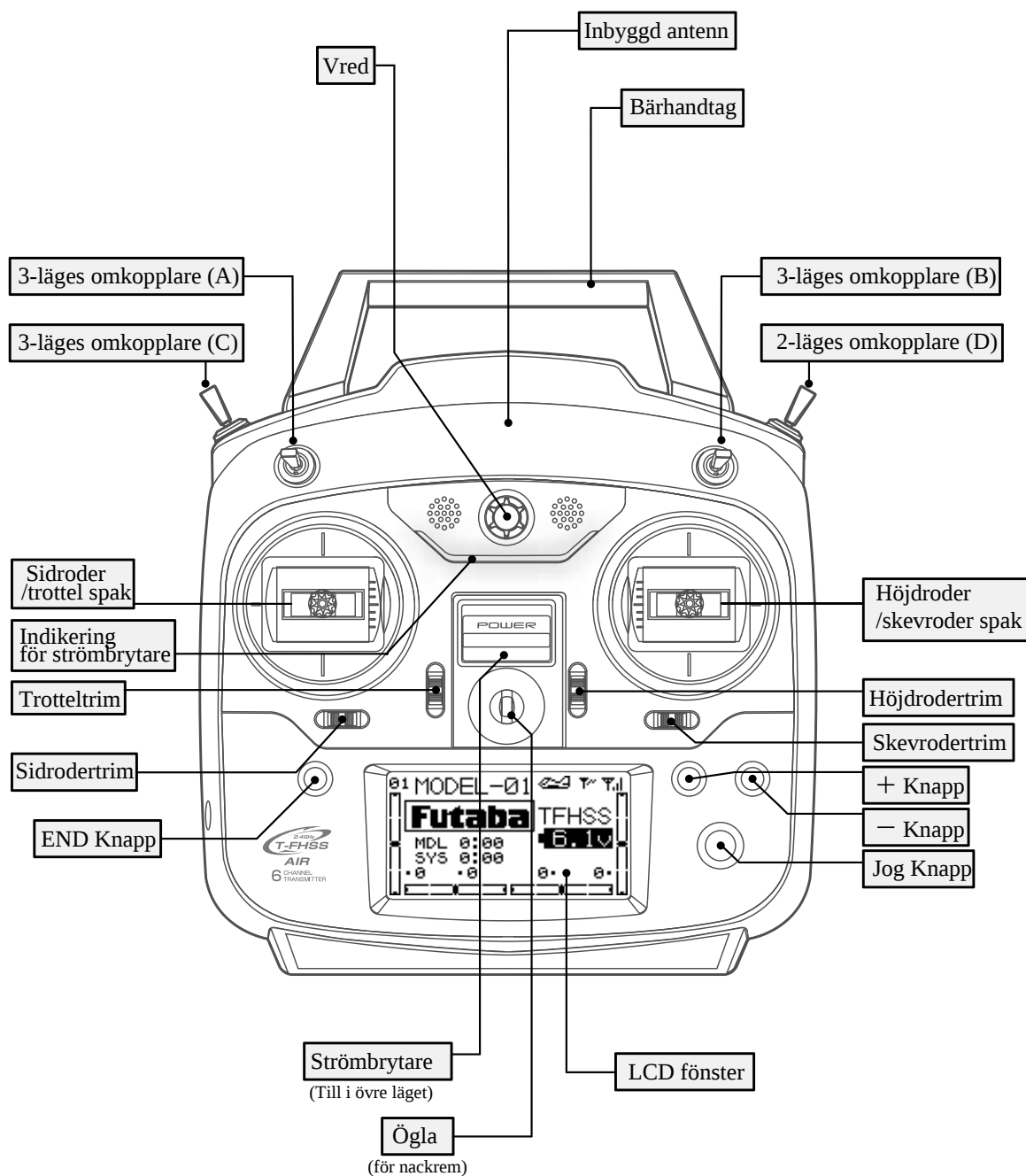
*Futaba **T-FHSS Air** system kan inte användas tillsammans med Futaba **S-FHSS/FASST/FASSTest** systemen. Använd tillsammans **T-FHSS Air** system sändare och mottagare. **T6K** sändaren använder **T-FHSS Air system**, men kan också ställas in för **S-FHSS** mottagare genom att ställas om till **S-FHSS**. Telemetrin fungerar då inte.

* **T-FHSS Air system** och **T-FHSS** "surface system" är olika. **T6K** sändaren kan inte användas tillsammans med "surface system" mottagarna **R304SB, R304SB-E** eller **T-FHSS**.

Följande tillbehör finns att tillgå hos hobbyhandlaren. Se vidare Futabakatalogen för ytterligare information:

- HT5F1800B sändarbatteri - sändarens (1800mAh) NiMH kan lättas ut mot ett laddat för att få längre flygtid.
- FT2F2100B LiFe sändarbatteri kan också användas. Observera att batteriet måste laddas med en laddare avsedd för LiFe batteri!
- Lärare/elev kabel - finns som tillbehör och används när nya piloter skall läras upp av en erfaren pilot. Sändaren T6K kan anslutas till en likadan sändare eller till de flesta sändare av Futabas fabrikat. T6K sändaren har den nya rektangulära kontakten. Kablar med olika kontakter i ändarna finns att tillgå för att passa även till sändare med den gamla (runda) typen av kontakt. Se beskrivning av TRAINER funktionen.
- Servon - det finns många typer av servon att välja mellan. Välj de som passar till Din modell. Om Du använder Dig av S.BUS systemet, välj ett S.BUS servo.
- Telemetri sensor - Använd önskad sensor för att erhålla data från modellen under flygning. [Temperatur-sensor : SBS-01T/TE] [Höjdsensor : SBS-01A] [RPM (varvtal) sensor av magnetisk typ : SBS-01RM] [RPM sensor av optisk typ : SBS-01RO] [RPM sensor för borstlösa motorer : SBS-01RB]
- Nackrem - ansluts till hållaren på sändarens ovansida. Gör det lättare att manövrera reglagen och sändarens vikt behöver inte belasta händerna.
- Y-kablar, servoförlängningskablar mm - av en kraftigare typ som ger en bättre installation i stora modeller.
- Gyron - ett stort utbud av Futaba gyron som passar alla behov för flygplan och helikopter.
- Mottagare - många olika typer finns att tillgå för användning i andra modeller. (Mottagare finns för T-FHSS Air, S-FHSS mm.)

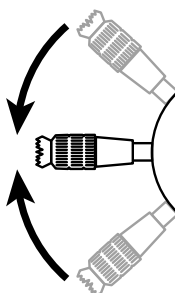
SÄNDARENS MANÖVERDON - T6K (för mod 2)



Viktigt för trottelspaken

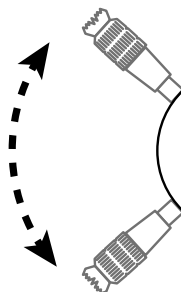
Självneutraliserande (För multikopter/robot)

Fjädringen ställer trottelspaken i neutralläge



Rastrerad (För flygplan/helikopter)

Trottelspaken ställer sig *inte* i neutralläge.



Trottelspaken :
Motorpådraget
kontrolleras via trottelspaken.

OBS!

En självneutraliserande typ av trottelspak skall *inte* användas för flygplan/helikopter.

Det är förenat med fara om en motor/elmotor automatiskt kan ställa sig i halvgasläget.

Det är nödvändigt att mekaniskt ändra typ av spak för ändamålet.

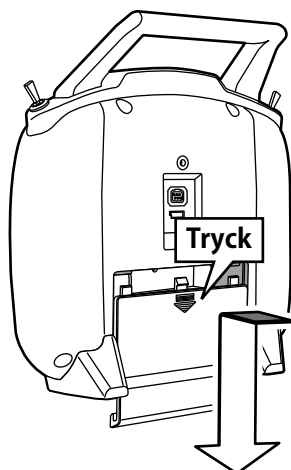
Från fabrik levereras sändaren med trottelspaken i rastrerat utförande.

ISÄTTNING OCH URTAGNING AV SÄNDARBATTERIET

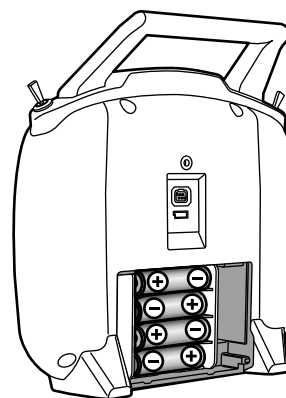
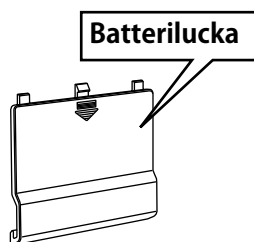
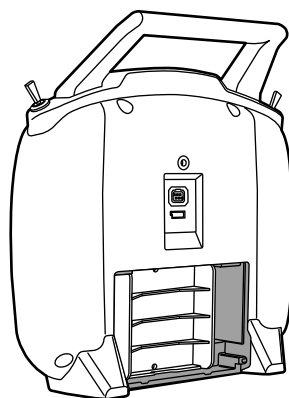
T6K sändaren är konstruerad för (4) AA alkalin torrbatterier, eller HT5F1800B/FT2F2100B batterimoduler, båda som tillbehör. Använd de batterier som bäst passar det egna önskemålet. AA alkalin batterier finns att tillgå i nästan alla butiker. Batterimodulerna finns hos hobbyhandlaren.

Byte av batterier

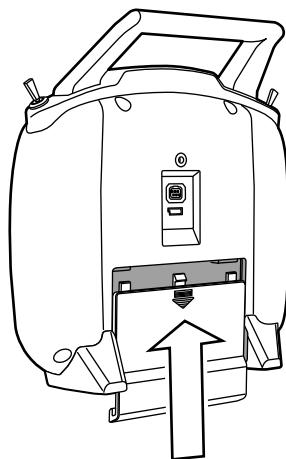
Förberedelser



För batteriluckan åt det håll som pilen visar.



Sätt i de nya batterierna och var noga med att de sätts i med rätt polaritet.



Sätt tillbaka batteriluckan.

Kontrollera:

Slå på sändaren. Kontrollera batterispänningen i LCD fönstret. Om spänningen är för låg, kontrollera att batterierna har god kontakt och att de är insatta med rätt polaritet.

OBS!

Se alltid till att batterierna sätts in med rätt polaritet. Om de sätts i felaktigt kan sändaren skadas.

Om sändaren inte skall användas under en längre period, ta ur batterierna. Om batterierna av någon anledning läckt, gör rent batterihållaren och kontakterna noggrant. Kontrollera att kontakterna är fria från korrosion.

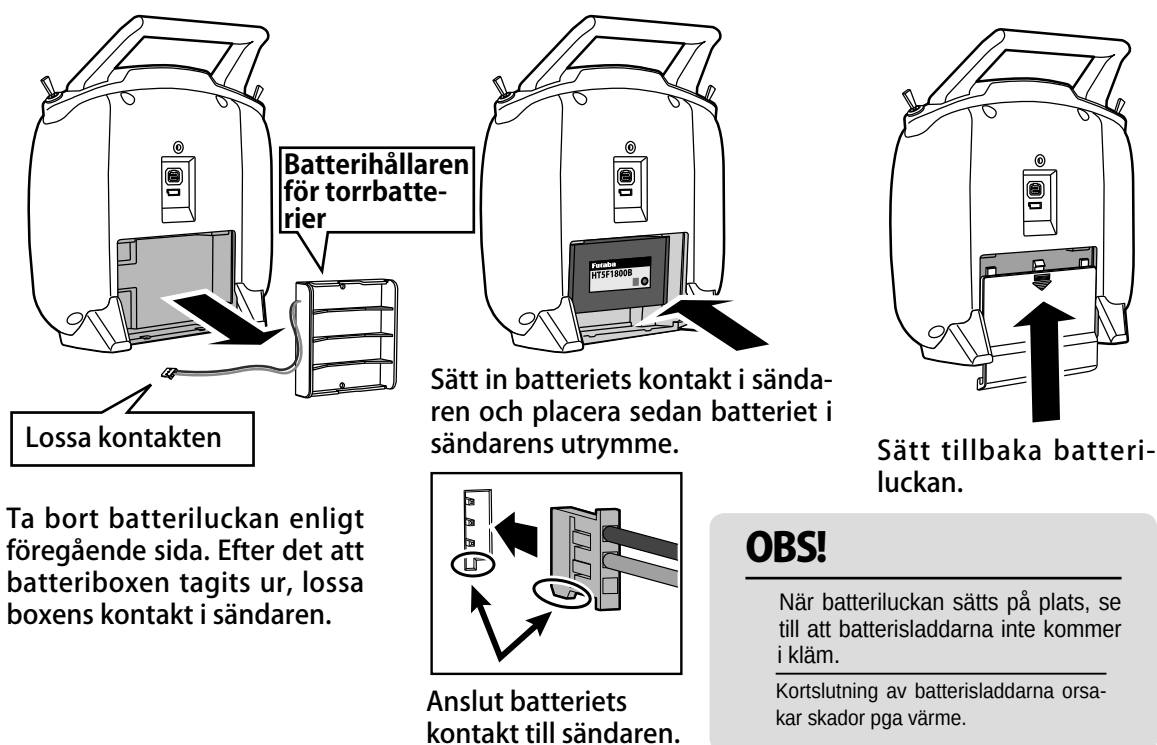
Med laddningsbara batteriet HT5F1800B (option)

Om laddningsbara batterier skall användas, ta bort batteriboxen enligt nedan.

-Använd bara batterier avsedda för sändaren T ex HT5F1800B batteriet.

-**Batterilarmet måste ställas in efter den typ av batterier som används. Se inställningen BATT ALM under PRMTR (parameter) funktionen.**

-Om inte sändaren skall användas under en längre period, ta ur batteriet.



Förberedelser

Med laddningsbara batteriet HT5F1800B (option)



Laddning av NiMH Batteriet

(Exempel: Med HT5F1800B batteriet och dess laddare)

- 1 Anslut laddarens sändaruttag till ladduttaget på sändarens vänstra sida.
- 2 Anslut laddaren till vägguttaget.
- 3 Kontrollera att laddarens LED lyser upp.

NiMH battery HT5F1800B (option)



Laddtiden för HT5F1800B batteriet med dess laddare är ca 15 timmar. Om batteriet inte använts under en längre tid, upprepa laddningen 2 till 3 gånger.

Skydd för överladdning

Sändarens ladduttag är försett med ett skydd för överladdning (1,0A). Om laddning sker med en snabbbladdare är det inte säkert att batteriet blir fulladdat.

OBS!

Försök aldrig att ladda torrbatterier.

Sändaren kan ta skada eller så kan batterierna börja läcka.

Sätt i batterierna med rätt polaritet.

Om de sätts i fel kan sändaren skadas.

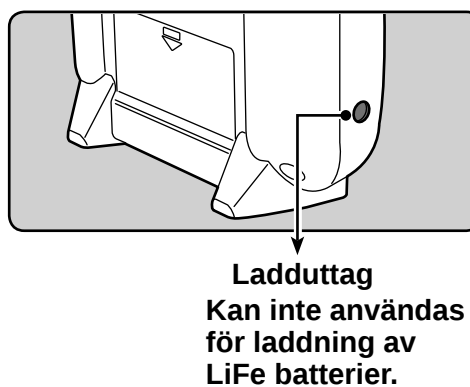
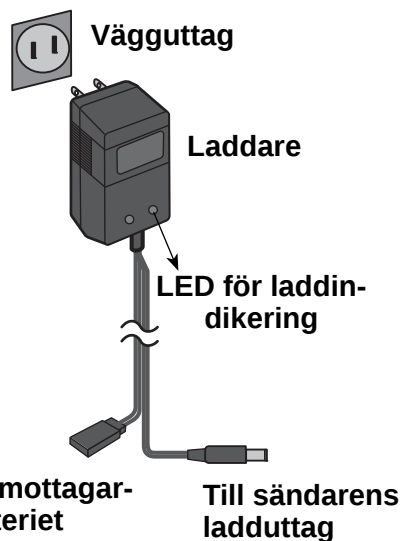
När sändaren inte används, ta ur batterierna.

Om batterierna av någon anledning läckt, torka ur batterihållaren och rengör kontakterna.

Använd aldrig lösa NiCd/NiMH AA batterier.

Snabbbladdning kan värma upp kontakterna och skada batterihållaren.

Använd inte



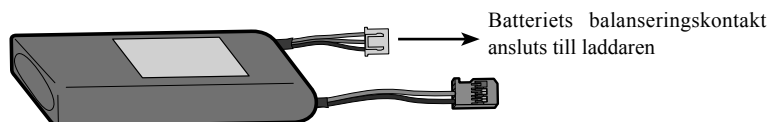
Laddning av LiFe Batteriet

((Exempel: Med FT2F1700BV2 / 2100BV2 batteriet och dess laddare))

- 1 Ta bort batteriluckan.
- 2 Koppla loss och ta ur batteriet.
- 3 En balanserad laddning kan inte göras med batteriet i sändaren. Därför måste batteriet tas ur och laddas med dess speciella laddare

Ladda FT2F1700BV2/2100BV2 (LiFe) batterierna med en laddare avsedd för batterityperna och i överensstämmelse med batteriets bruksanvisning.

Om batteriet inte skall användas under en längre period, rekommenderar vi att batteriet förvaras halvladdat. De flesta laddare har ett sk "storage" läge som utför detta. Utför en laddcykel en gång i kvartalet för att hålla batteriet i trim.

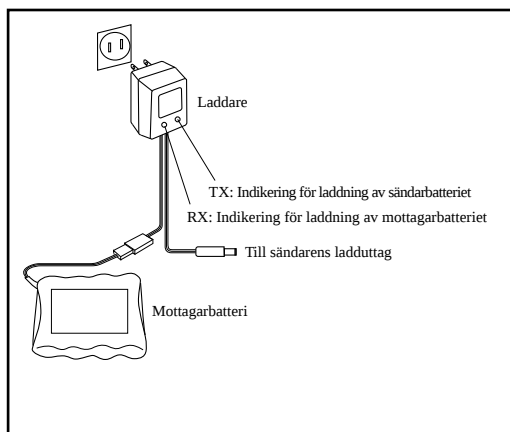


LiFe batteriet tas ur sändaren.

LADNING AV BATTERIER

Laddning av anläggningens batterier

1. Anslut laddaren till sändare och mottagare.
2. Sätt i laddaren i vägguttaget.
3. Kontrollera att laddarens LED:ar lyser.



Använd bara anläggningen efter det att batterierna är fulladdade i enlighet med den batterityp som används.

Vi rekommenderar att batterierna laddas med till batterierna avsedda laddare. Snabbladdning med överhettning kan reducera batteriernas livslängd.

Till HT5F1800B batteriet, rekommenderar vi laddaren HBC-3A (4).

Till FT2F2100BV2 batteriet, rekommenderar vi laddaren LBC-4E5. Batteriet måste tas ur sändaren vid laddning.

Hantering av batterier

Nedan finns några generella regler för sändar- och mottagarbatterier. Reglerna är bara generella och avser inte att ersätta de föreskrifter som levereras av tillverkarna av batterier och laddare. För detaljerade uppgifter hänvisas till bruksanvisningarna som levereras tillsammans med batterier och laddare.

- Låt inte barn byta batterier utan uppsikt av en vuxen person.
- Ladda inte batterier som på något sätt blivit skadade. Vi rekommenderar att batterierna inspekteras frekvent.
- Låt inte batterierna bli för varma! Om de blir för varma, koppla loss batterierna från laddaren och låt de svalna.
- Blanda inte batterier av olika typer. Alla celler skall vara av samma typ och egenskaper.
- Ladda aldrig ur batterierna helt.
- Ladda aldrig batterierna på en yta som kan bli het eller ta skada av hetta.
- Avsluta laddningen omedelbart om batteriet blir hett eller om laddaren blir het.
- NiMH batterier uppvisas inge sk minneseffekt såsom NiCd batterier. Därför behöver de ingen ”cykling”. Förvara NiMH batterier med en lägsta spänning av ca 1V/cell (se tillverkarens anvisningar).
- Självurladdningen för NiMH batterier är ca 20-25% (jämfört med ca 15% för NiCd batterier). Av den anledningen är det viktigt att ladda NiMH batterier alldeles innan de skall användas.
- Anslut aldrig ett batteri med fel polaritet. Felaktig anslutning gör att batteriet överhettas eller att laddaren skadas.
- Efter en komplett laddcykel, ladda inte extra för säkerhets skull.
- Ladda aldrig med en ström som överskrider (1C) av batteriets kapacitet.
- Om laddströmmen överskrider 1C kan batteriet bli för varmt och skadas.
- Anslut aldrig två eller flera batterier parallellt till samma laddutgång.
- Undvik extremt varma eller kalla platser när batterierna laddas och ladda aldrig i direkt solljus.
- Rekommenderad omgivningstemperatur är 10 ~ 30°C. Laddning utanför gränserna kan orsaka överhettning eller onormal laddning.

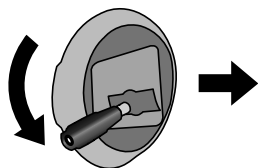
Till- och frånslag av sändaren

När T6K sändaren slås på kommer sändaren automatiskt att sända när den kontrollerat omgivningens radiotrafik. Sändarens status visas av LED:en på den övre delen av sändarens framsida.

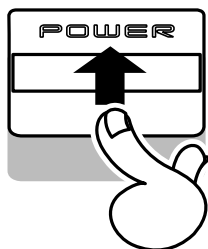
*Om sändaren slås på och trottelspaken inte står i sitt nedre läge, kommer ett varningsfönster att visas. Om t ex en mixomkopplare står i fel läge vid tillslag av sändaren, kommer också ett varningsfönster att visas. (I Multikopter mod finns inte larm för trottelspakens läge)

Tillslag

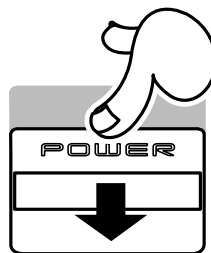
Trottelspaken i sitt nedre läge



Strömbrytare



Frånslag

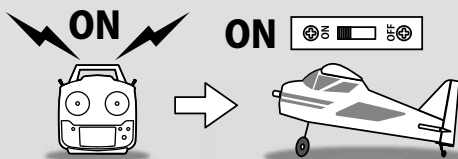


Strömbrytare

Om strömbrytarna manövreras i felaktig ordning kan modellens motor plötsligt rusa och orsaka skador.

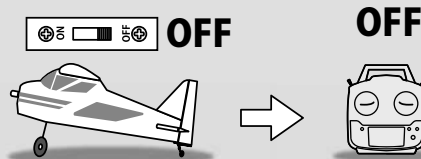
Tillslag av anläggningen

1. Slå på sändaren.
2. Slå på mottagaren eller ESC.



Frånslag av anläggningen

- Se alltid till att en förbränningsmotor är stoppad.
- 1. Slå av mottagaren eller ESC.
- 2. Slå sist av sändaren.



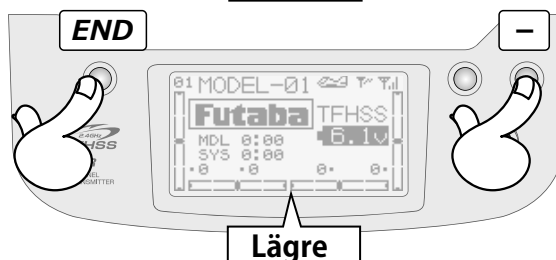
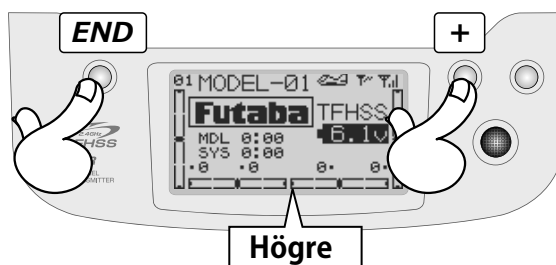
INSTÄLLNING AV LCD-FÖNSTRETS KONTRAST

För att ställa in kontrasten från startfönstret, tryck och håll inne **END KNAPPEN**.

Tryck på **+ KNAPPEN** samtidigt som **END KNAPPEN**:

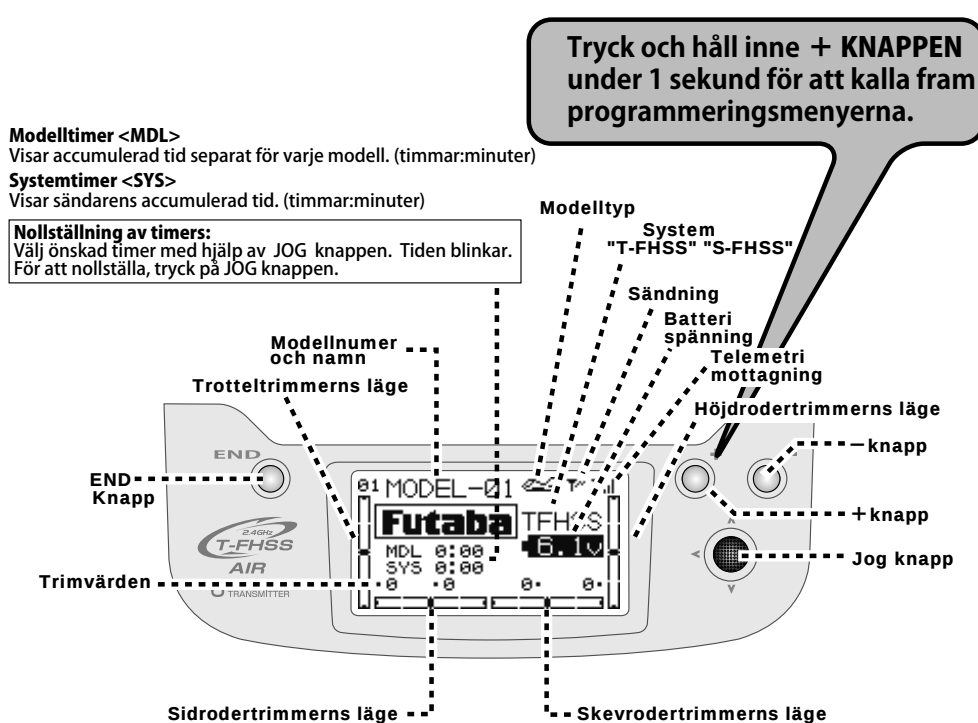
+ **KNAPPEN** för högre kontrast

– **KNAPPEN** för lägre kontrast



SÄNDARENS FÖNSTER & KNAPPAR

När sändaren slås på hörs ett dubbelpip och startfönstret nedan visas. Innan flygning och innan motorstart, kontrollera att rätt modell och typ är vald! Om fel modell är vald kan servon gå åt fel håll och trimmrar vara felställda. Fel modellval leder ofelbart till ett haveri.



Edit knappar och startfönster (fönstret visas när sändaren slås på):

JOG KNAPP:

Med **JOG KNAPPEN** flyttar man markören uppåt/neråt/höger/vänster för att välja en funktion och värden att ställa in. Om en meny har flera sidor, för **JOG KNAPPEN** horisontellt (höger eller vänster).

Tryck på **JOG KNAPPEN** för att i menyn välja funktion att ställa in.

Tryck och håll inne **JOG KNAPPEN** under en sekund för att välja viktiga funktioner som: val av annan modell, kopiering av ett modellminne till ett annat, återställning av trimvärden, val av servolägen för FailSafe, ändring av modelltyp, nollställning av en modell, förändring av flyglägen (conditions) för en helikopter.

En fråga "Sure" visas i fönstret.

Om OK, tryck på **JOG KNAPPEN** för att verkställa.

+ KNAPP:

Tryck och håll inne + **KNAPPEN** under en sekund för att kalla fram programmeringsmenyerna. Knappen används också för att ändra en inställning eller ett numeriskt värde. Bläddring mellan sidor i en meny.

— KNAPP:

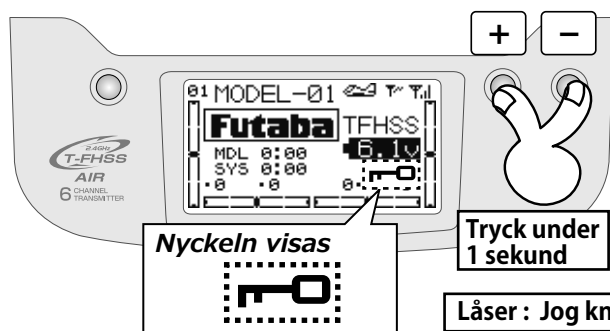
Knappen används för att ändra en inställning eller ett numeriskt värde. Bläddring mellan sidor i en meny.

END KNAPP:

Tryck på **END KNAPPEN** för återgång till föregående fönster, stängning av en funktion och återgång till menyer samt stängning av menyer och återgång till startfönstret.

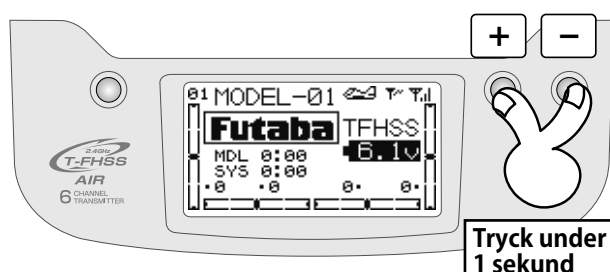
Knapplås

För att förhindra att inställningar sker oavsiktligt under flygning finns en funktion för att tillfälligt låsa alla inmatningar.



Låsning

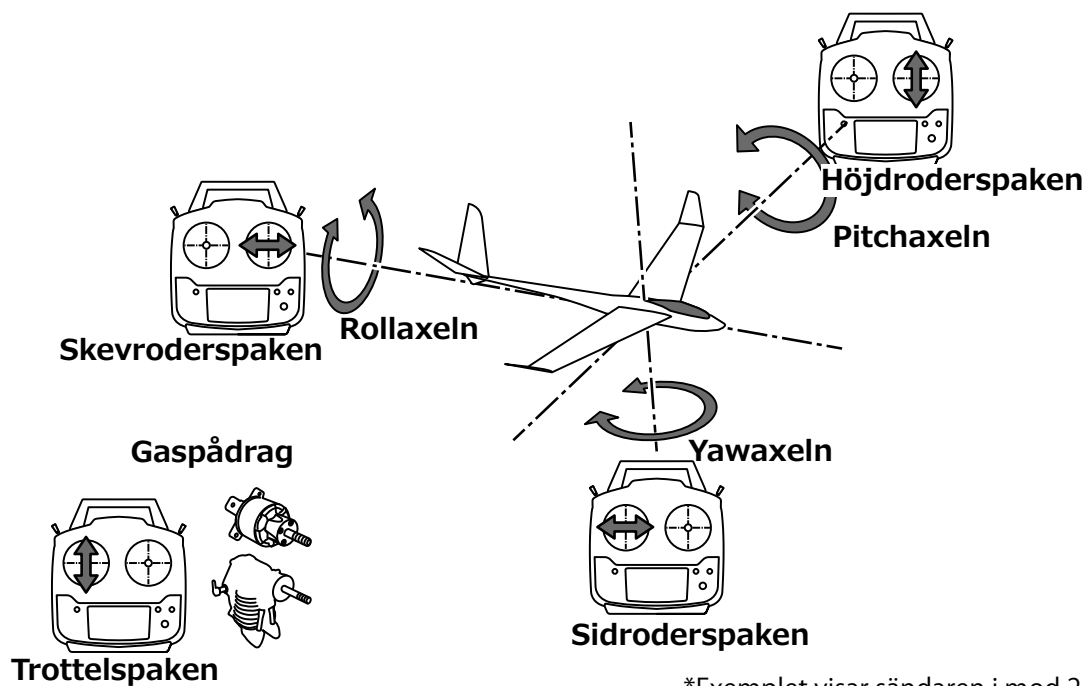
- 1 I startfönstret.
- 2 Tryck samtidigt under 1 sekund på + och - knapparna. "Nyckeln" visas i fönstret.



Upplåsning

- 1 Tryck samtidigt under 1 sekund på + knappen och - knappen. Knapparna fungerar igen.

Spakfunktioner

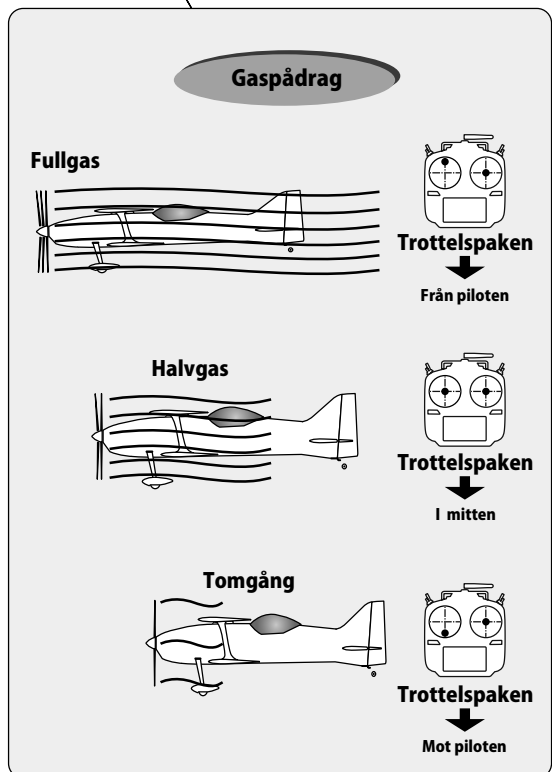
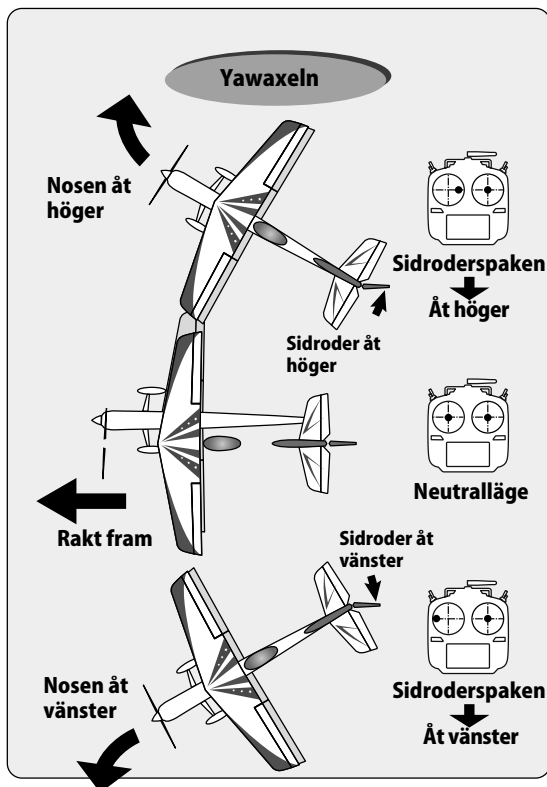
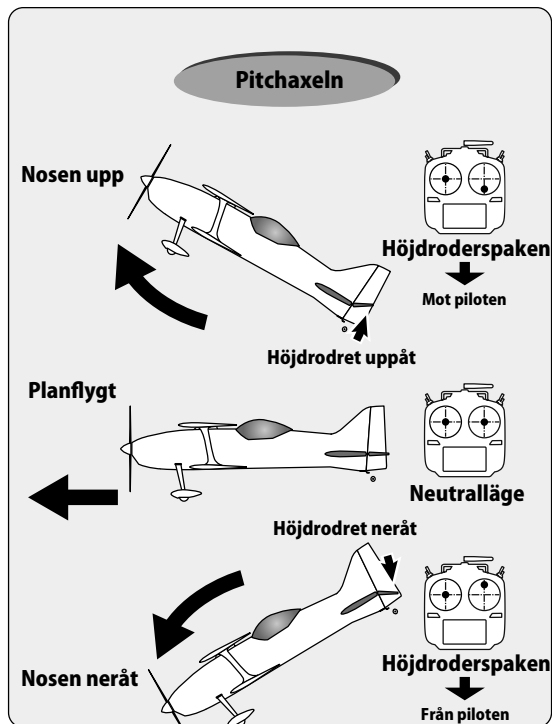
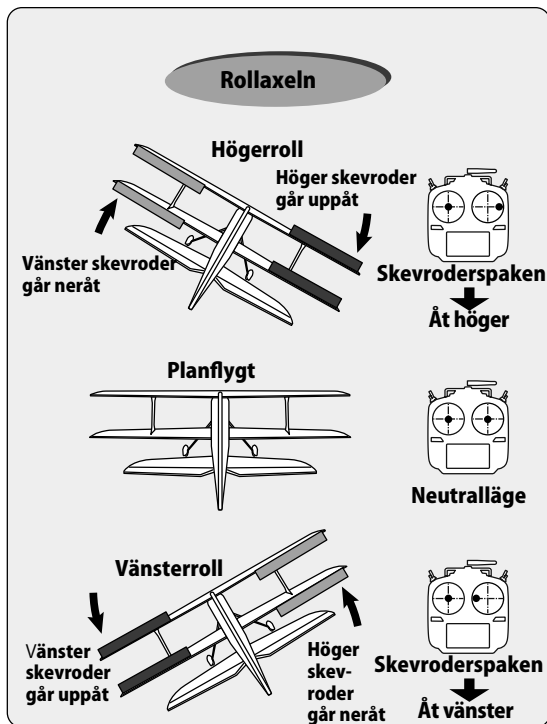


*Exemplet visar sändaren i mod 2

Spakfunktion : Flygplan

*Exemplet visar sändaren i mod 2

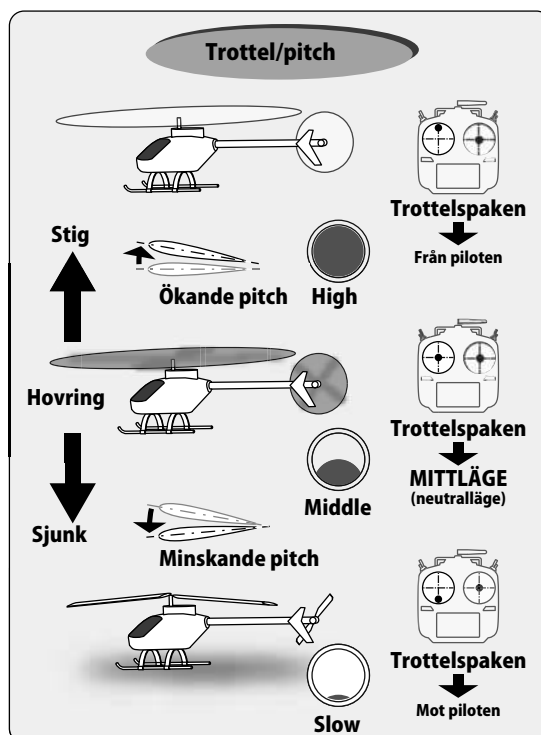
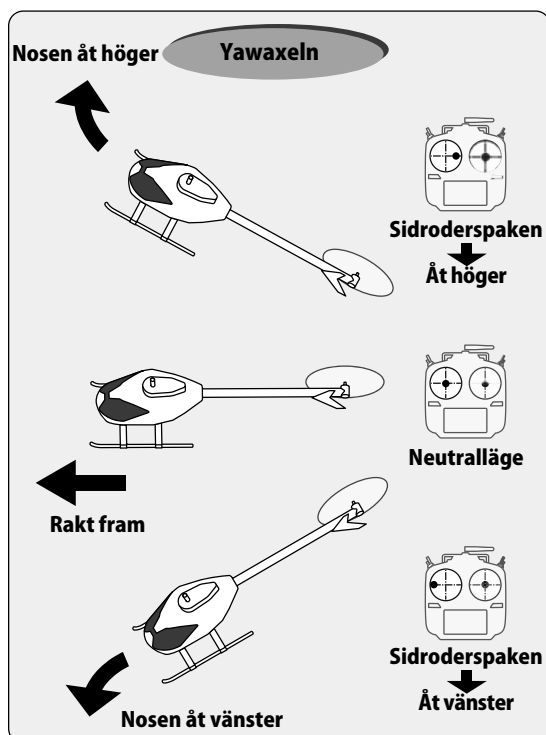
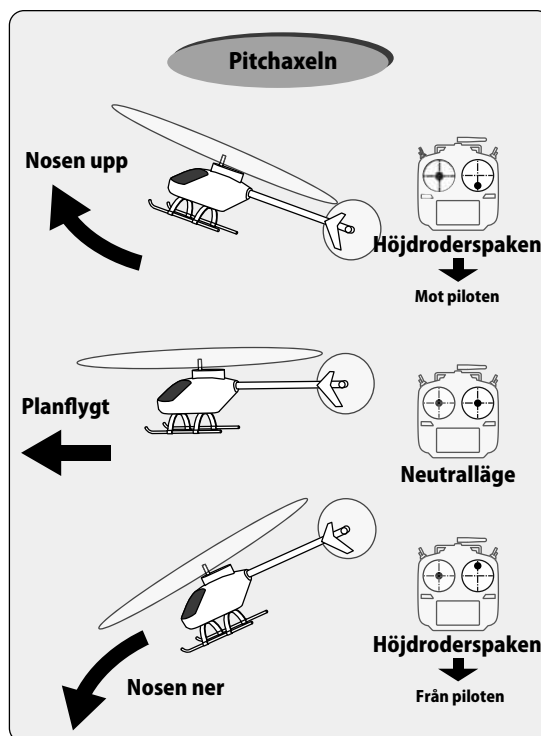
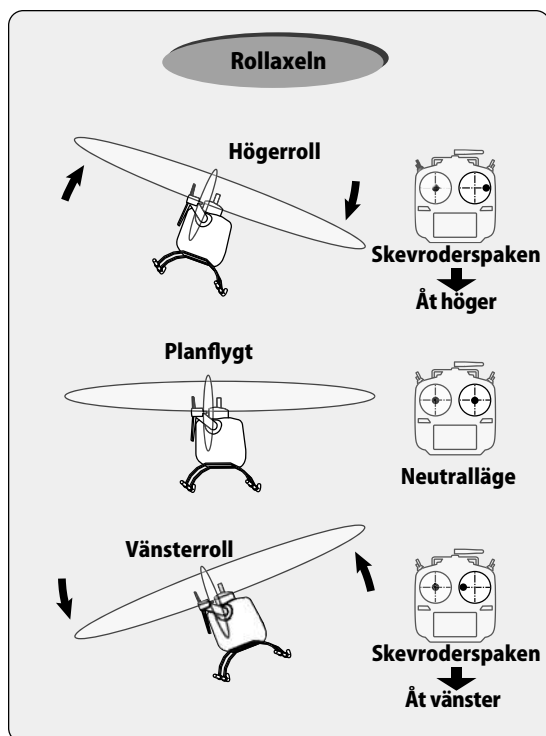
Exemplet gäller en generell modell.



Spakfunktion : Helikopter

Exemplet gäller en generell modell.

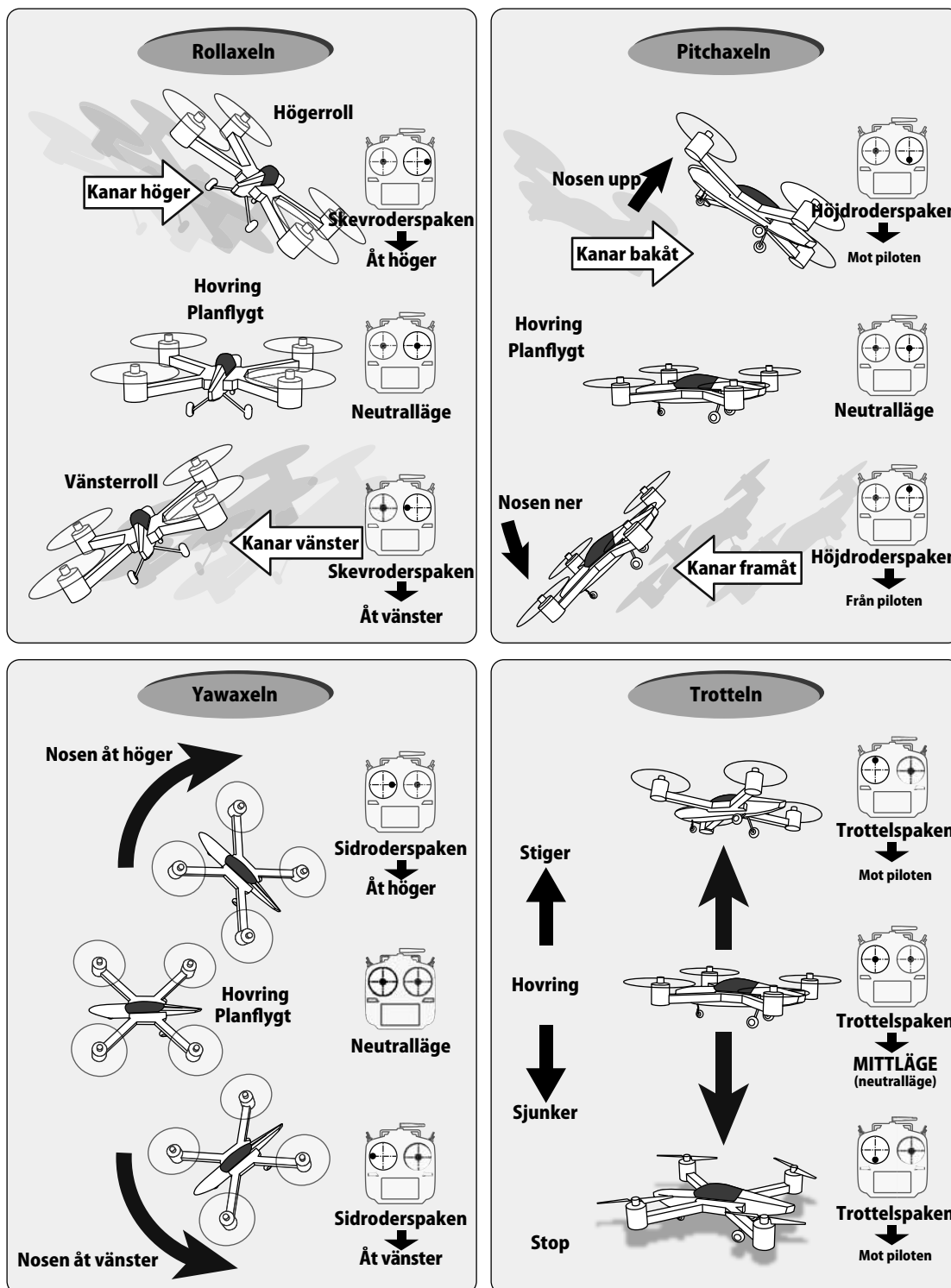
*Exemplet visar sändaren i mod 2



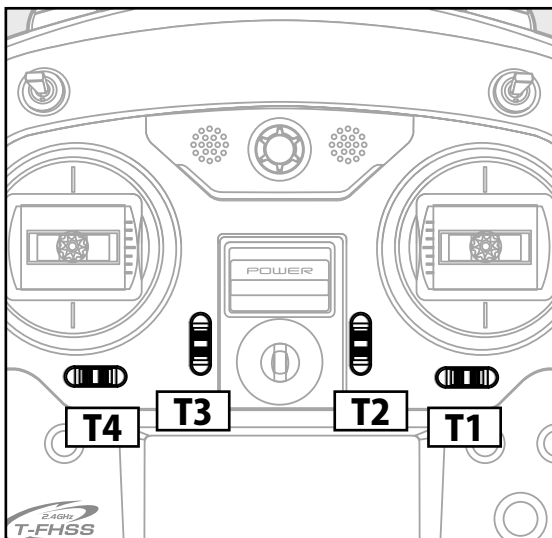
Spakfunktion : Multikopter

*Exemplet visar sändaren i mod 2

Exemplet gäller en generell modell.



Digitala trimrar T1-T4



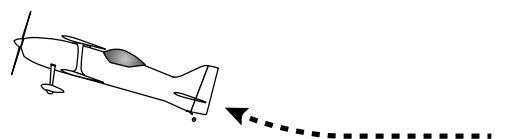
Sändaren är försedd med 4 st digitala trimrar. Varje gång trimmern aktiveras flyttas trimvärdet ett steg. Om trimmern hålls åt ena hållet ändras trimläget snabbare. När trimmen når sitt mittläge ändras tonen. Trimmerns läge kan alltid kontrolleras i startfönstret.

*I menyn TRIM kan trimstegets storlek ställas in samt typ av trim.

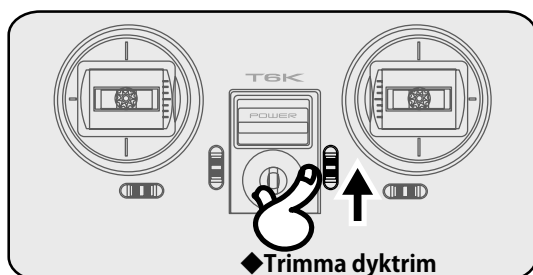
OBS!: Inställningen av trim sparas i sändarens minne per modell.

Exempel på trimfunktionen

*Exemplet visar sändaren i mod 2



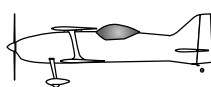
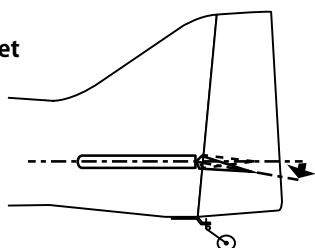
◆Om modellen stiger med höjdroderspaken i neutralläget.



◆Trimma dyktrim

Spaken i neutralläget

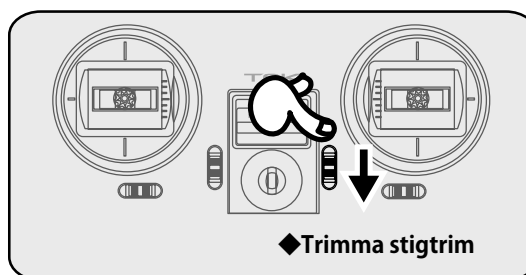
↓
Ner



◆Trimma så modellen håller konstant höjd.



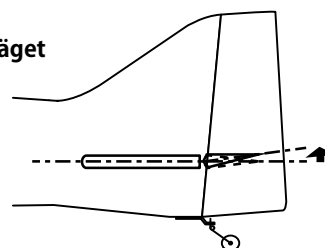
◆Om modellen sjunker med höjdroderspaken i neutralläget



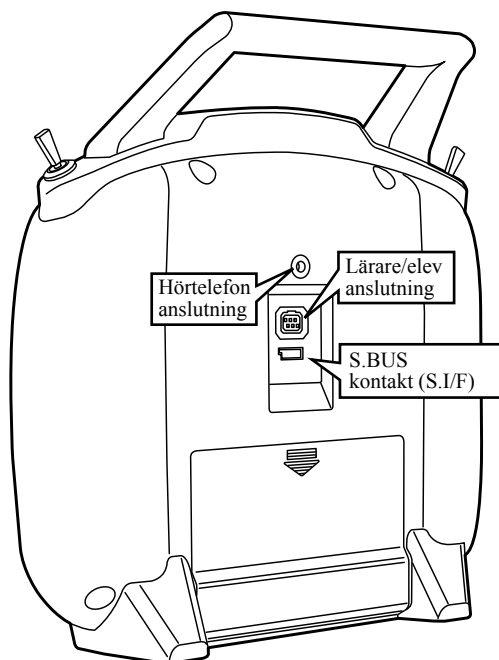
◆Trimma stigtrim

Spaken i neutralläget

↓
Upp



SÄNDARENS ANSLUTNINGAR



Hörtelefonanslutning

Telemetridata kan avlyssnas genom att ansluta en hörtelefon med en 3,5mm plugg. (Se inställning under funktionen PRMTR.)

Lärare/elevanslutning

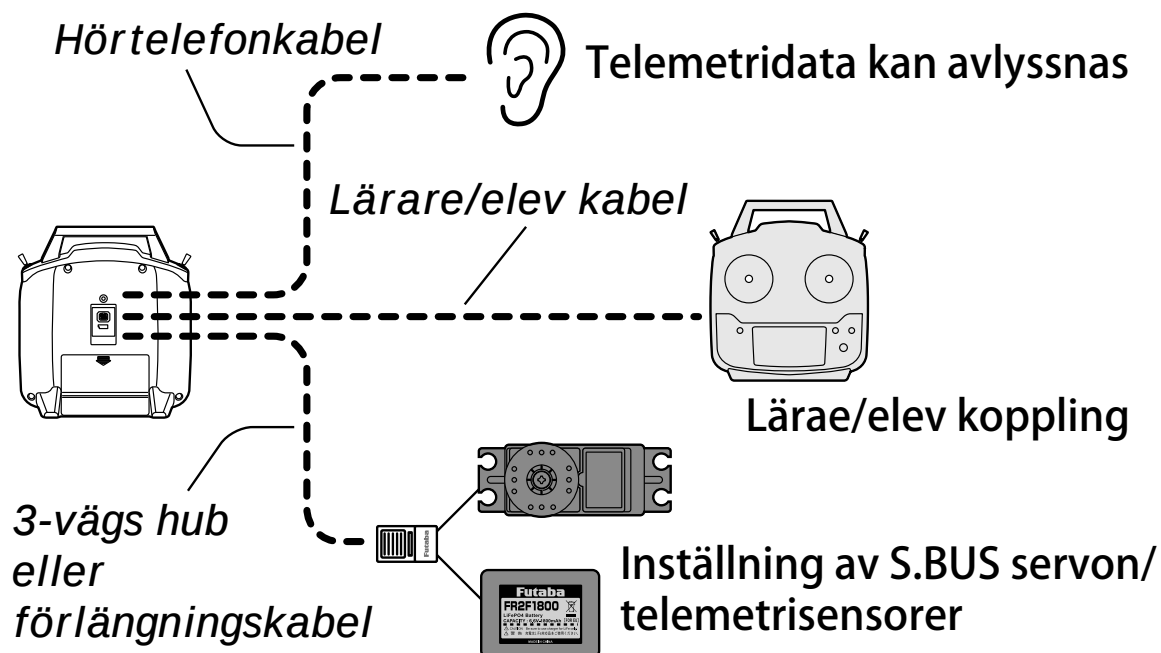
När lärare/elevfunktionen används, anslut kablarna mellan lärare och elevsändaren här.

*Inställning av lärare/elev funktionen sker under funktionen TRAINER.

S.BUS anslutning (S.I/F)

Vid inställning av S.BUS servon and telemetri sensorer skall de anslutas här.

(Strömförsörjning via en 3-vägs hub eller förlängningssladd.)



TABELL ÖVER OMKOPPLARNAS FUNKTIONER

- De fabriksinställda funktionerna för omkopplare (switch) och vred (VR) visas nedan.
- De flesta funktioner kan lätt ställas om till andra omkopplare.
- Manöverdon för kanalerna 5-6 kan lätt ställas om i funktionen AUX-CH.
- Observera att de flesta funktionerna måste aktiveras i en programmering för att fungera.

FLYGPLAN					
Switch/VR	1AIL	1AIL1FLP	2AIL	2AIL1FLP	ELEVON
Switch A	---	---	---	---	---
Switch B	CH6	CH6	---	---	CH6
Switch C	CH5	CH5	CH5	CH5	CH5
Switch D	---	---	---	---	---
VR	---	---	---	---	---

SEGELFLYGPLAN					
Switch/VR	1AIL	1AIL1FLP	2AIL	2AIL1FLP	2AIL2FLP
Switch A	---	---	---	---	---
Switch B	CH6	---	---	---	---
Switch C	---	---	---	---	---
Switch D	---	---	---	---	---
VR	CH5	Flap	CH5	Flap	Flap

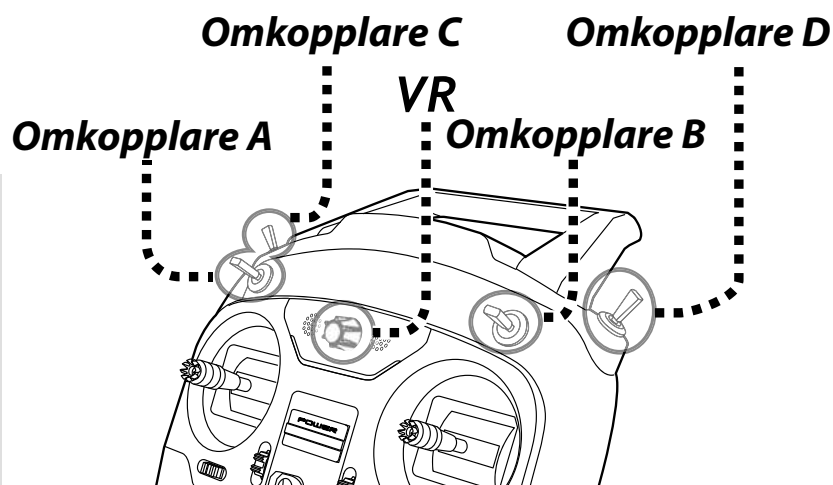
HELIKOPTER	
Switch/VR	HELIKOPTER
Switch A	---
Switch B	CH5
Switch C	IDLE-UP1/2
Switch D	THR-HOLD
VR	---

*Om idle-up 1/2 och "throttle hold" används.

MULTI KOPTER	
Switch/VR	MULTIKOPT
Switch A	---
Switch B	---
Switch C	---
Switch D	CH5
VR	---

Om styrning av en kanal läggs på en omkopplare och den omkopplaren senare används för annan funktion (som t ex dual/triple rate eller luftbromsar) kommer varje gång funktionen används också att påverka den ursprungliga kanalen.

Använd inte en omkopplare för flera funktioner som påverkar varandra.

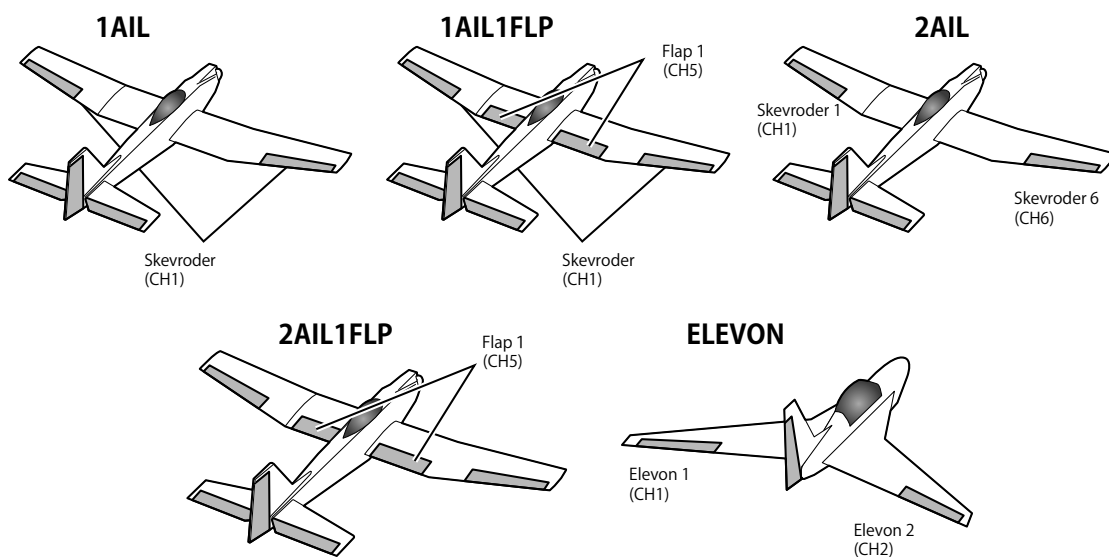


MOTTAGARENS ANSLUTNINGAR

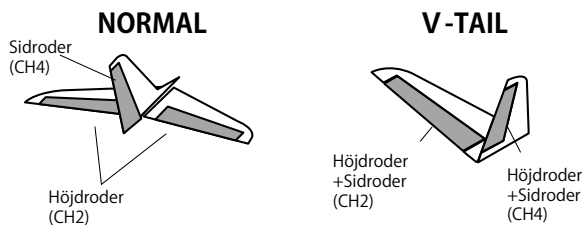
Flygplan

CH	1AIL 1Aileron	1AIL1FLP 1Aileron 1 Flap	2AIL 2Aileron	2AIL1FLP 2Aileron 1 Flap	ELEVON
1	Skevroder	Skevroder	Skevroder1	Skevroder 1	Elevon1
2	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder	Elevon2
3	Trottell	Trottell	Trottell	Trottell	Trottell
4	Sidroder	Sidroder	Sidroder	Sidroder	Sidroder
5	---	Flap	---	Flap	Flap
6	---	---	Skevroder6	Skevroder6	---

(Typ av vinge)



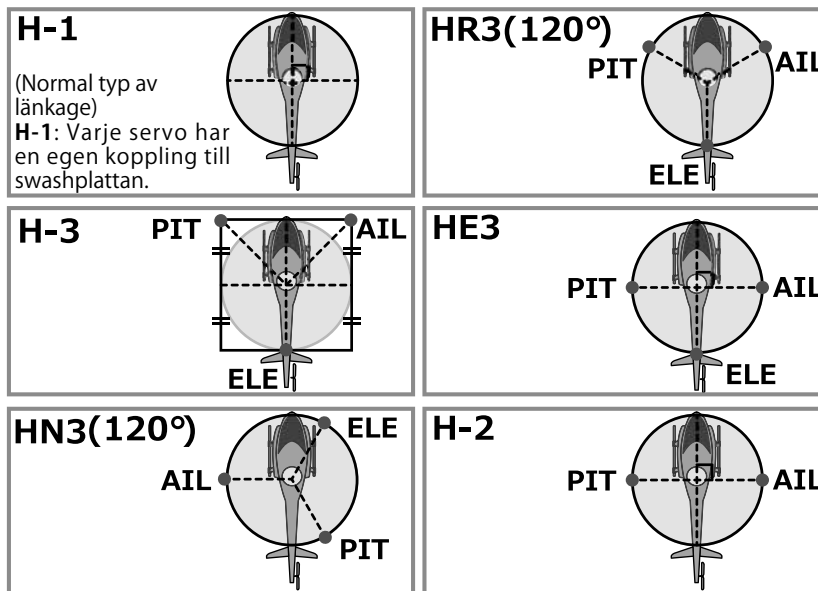
(Typ av stjärt)



Helikopter

(Typ av swashplatta)

CH	HELIKOPTER
1	Skevroder (roll)
2	Höjdroder (nick)
3	Trottelt
4	Sidroder (stjärtrotor)
5	Gyro
6	Pitch (collective pitch)

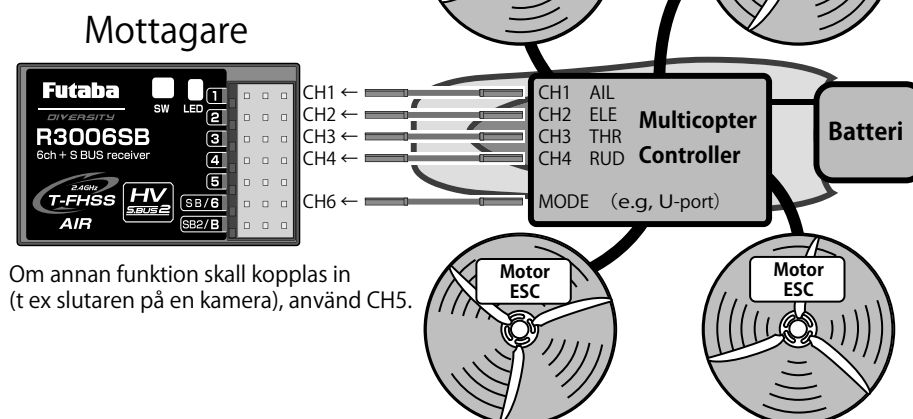


AIL : Skevroderservo
ELE : Höjdroderservo
PIT : Pitchservo

Multikopter

CH	MULTIKOPTER
1	Skevroder
2	Höjdroder
3	Trottelt
4	Sidroder
5	AUX
6	Mod För multikopters kontrollenhet

[Exempel på anslutning]

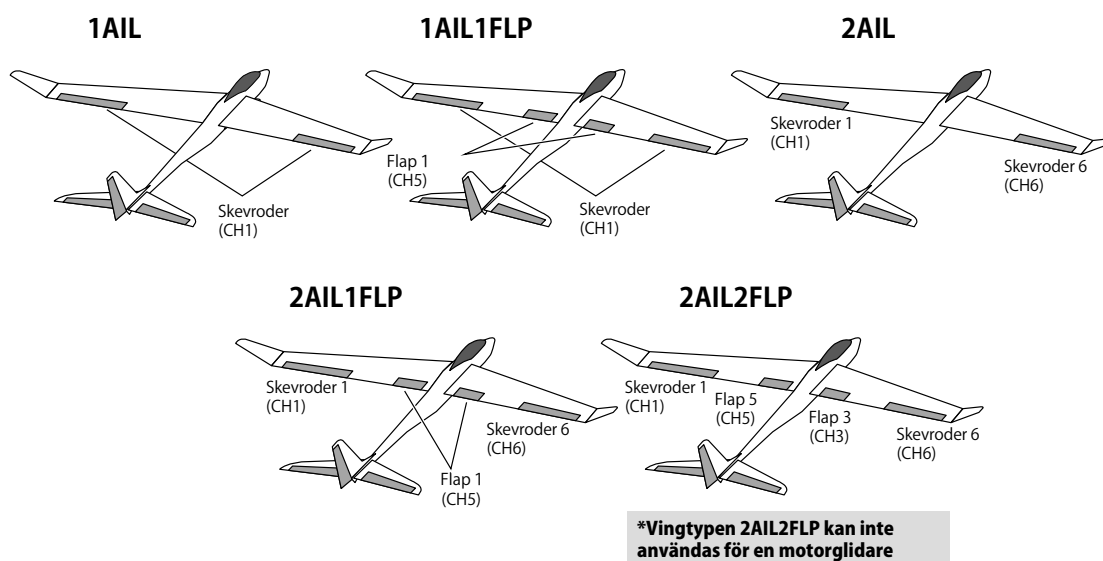


Om annan funktion skall kopplas in (t ex slutaren på en kamera), använd CH5.

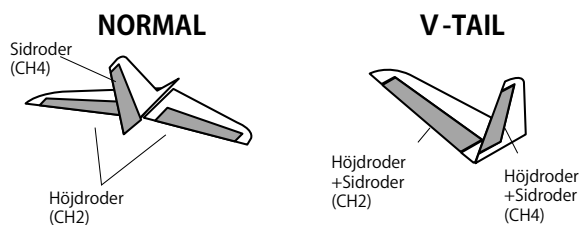
Segelflygplan

CH	1AIL 1Aileron	1AIL1FLP 1Aileron 1 Flap	2AIL 2Aileron	2AIL1FLP 2Aileron 1 Flap	2AIL2FLP 2Aileron 2Flap
1	Skevroder	Skevroder	Skevroder1	Skevroder1	Skevroder1
2	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder
3	Motor	Motor	Motor	Motor	Flap3
4	Sidroder	Sidroder	Sidroder	Sidroder	Sidroder
5	---	Flap	---	Flap	Flap5
6	---	---	Skevroder6	Skevroder6	Skevroder6

(Typ av vinge)

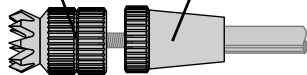


(Typ av stjärt)



INSTÄLLNING AV SPAKARNAS LÄNGD

Spaktopp A Låsdel B



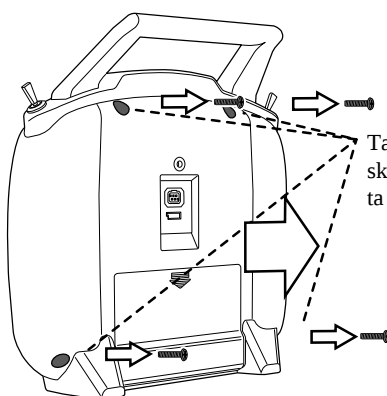
Längden på spakarna kan ställas in efter eget önskemål. Anpassa spakarna efter storleken på händerna.

1. Vrid spaktoppen (del A) moturs samtidigt som den undre delen (del B) hålls fast. Nu låses spaktoppen upp och kan justeras.
2. Skruva A och B-delen till önskad position och lås sedan genom att hålla fast B-delen och skruva A-delen mot B.

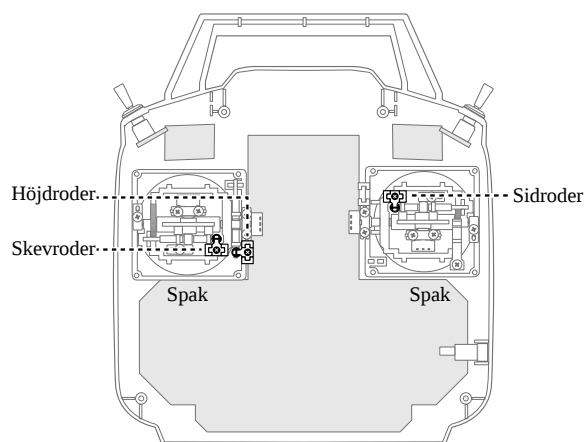
INSTÄLLNING AV SPAKARNAS FJÄDRING

Spakarnas fjädring kan ställas in efter eget önskemål för en behaglig flygning. För att kunna justera fjädringen måste sändarens bakstycke tas bort. Ta först bort batteriluckan, lossa sedan batterianslutningen och ta ur batteriet. Skruva sedan bort de fyra skruvarna som håller bakstycket på plats och ta bort bakstycket från sändaren. Nu ser sändaren ut som på bilden nedan.

Använd en liten Phillips skruvmejsel och ställ in fjädringen för önskad spak. Fjädringen blir styvare när skruven skruvas medurs. När Du är nöjd, sätt tillbaka bakstycket. När bakstycket sitter på plats, skruva i de fyra skruvarna, sätt batteriet på plats, anslut batteriet och sätt tillbaka batteriluckan.

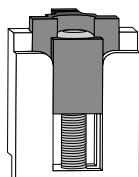


Ta bort de fyra skruvarna och ta loss bakstycket.



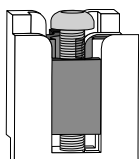
Sändaren i mod 2 med bakstycket borttaget

Skuvning medurs.

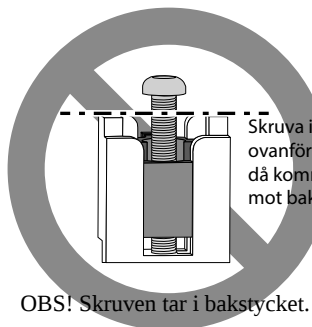


Maximal spakfjädring

Skruvning moturs.



Minimal spakfjädring



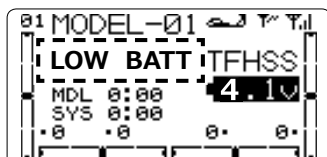
Skruva inte ut skruven ovanför ramen då den då kommer att skava mot bakstycket.

OBS! Skruven tar i bakstycket.

VARNINGAR OCH FELINDIKERINGAR

Ett larm eller felindikering kan ibland av olika anledningar visas i sändarens fönster. T ex när sändaren slås på och batterispänningen är för låg mm. Varje varning/felindikering har sitt specifika ljud och beskrivs nedan.

LOW BATTERY ERROR: Varningsljud: Piper oavbrutet tills sändarens stängs av. Varningen **LOW BATTERY** visas när batterispänningen underskrider 4,1V.



Landa så fort som möjligt för att undvika ett haveri orsakat av att batteriet tagit slut.

MIXING ALARM WARNING: Varningsljud: En serie korta pip som upprepas tills aktuellt fel är åtgärdat eller överridet.

** WARNING **

Varningen **MIXING ALARM** visas när sändaren slås på och någon av omkopplarna för mixning är aktiv. Varningen försvinner så fort aktuell omkopplare/manöverdon ställs i sitt normalläge. Omkopplare som kan generera larm vid start av sändaren listas här: Throttle cut, idle-down, airbrake, throttle-stick, flygmod (condition), flight mode (multikopter) och motor SW. Om inte varningen upphör när omkopplaren ställs i sitt "OFF" läge: Omkopplaren kan styra flera mixningar som har olika "OFF" lägen. Kortare uttryckt, en av mixningarna är aktiv hela tiden. Om så är fallet, stäng av varningsljudet genom att samtidigt trycka på + och - **KNAPPARNA**. Ställ sedan om en av mixningarna så att alla har samma "OFF" läge.

*Om "ESC mod" är valt under menyn "THR.CUT" kommer ingen varning att ges.

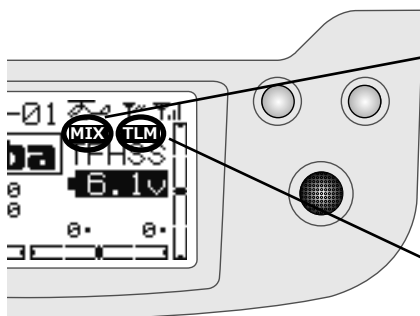
BACKUP ERROR: Varningsljud: En serie korta pip som upprepas oavbrutet.

Varningen **BACKUP ERROR** visas när sändarens interna minne av någon anledning blivit skadat. Om detta händer, kommer alla inprogrammerade inställningar att gå förlorade när sändaren slås på igen.

<< BACK UP ERROR >>
MEMORY INITIALIZE
49%

Flyg inte om denna varning visas: All programmering är raderad och kan inte återskapas. Skicka in sändaren till ett Futaba servicecenter.

Inställning av varningar för sensorer kan ställas in i menyn **TELEMETRY**.



"MIX" symbolen visas när en varning för: throttle cut, idle-down, airbrake, motor SW, flight mode (multikopter), throttle-stick och flygmod (condition).

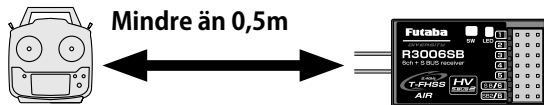
"TLM" symbolen visas när en varning kommer från TELEMETRIN.

LÄNKNING (T6K/R3006SB)

Vare sändaren har en unik ID-kod. För att en mottagare skall fungera ihop med en sändare, måste först mottagaren paras ihop med sändarens ID-kod. När en mottagare en gång är länkad till en sändare, sparas sändarens ID-kod i mottagaren och behöver inte länkas om såvida inte mottagaren skall användas ihop med en annan sändare. Om nya R3006SB mottagare köps, måste dessa länkas till den sändare som de skall användas ihop med. Om inte länkning utförs, kommer inte mottagaren att fungera!

Länkning

1. Placera sändare och mottagare inom 0,5 m från varandra.



2. Slå på sändaren.
3. Välj **[MDL-SEL]** och kalla fram fönstret nedan genom att trycka på **jog knappen**.
4. Välj med hjälp av **jog knappen (NO LINK)** eller **ID numret** efter LINK i **[MDL-SEL]** menyn.

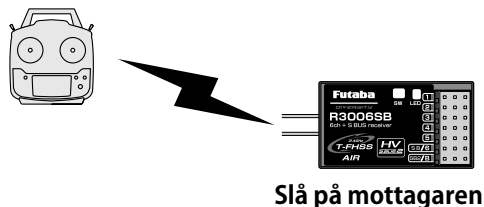


5. Håll **jog knappen** intryck för att starta länken.
6. Ett pip från sändaren indikerar att sändaren gått in i länkmood.

"Beep beep beep"

(Sändaren befinner sig i länkmood under 20 sekunder)

Sändaren i länkmood



7. Slå genast på mottagaren.
Mottagaren går in i länkmood under ca 3 sekunder efter start (**LED blinkar rött**).

8. Om mottagarens ID-kod visas i sändaren och om mottagarens LED växlar från rött blinkande till **fast grönt sken** är länken klar. (Mottagaren befinner sig i länkmood under bara 3 sekunder.)
9. Kontrollera att servon mm fungerar som de skall. Om inte, gör om länken.

*Om flera T-FHSS Air system finns påslagna i närheten kan det i vissa situationer vara svårt att länka mottagaren till sändaren. Om en närliggande T-FHSS Air sändare/mottagare utför länkning samtidigt, kan den egna mottagaren länkas till fel sändare. Det är farligt om det inte uppmärksammas! För att undvika sådana situationer, dubbelkontrollera alltid efter länkning att Din egen sändare kontrollerar Din egen modell!

*När sändaren startar börjar den omedelbart att kommunicera med den länkade mottagaren.

*När två mottagare används, länka den andra mottagaren på samma sätt som den första. (När två mottagare används kan inte telemetrisystemet användas.)

*Länkning måste alltid göras när ett nytt modellminne tas i bruk.

OBS!

Efter länkning, slå av och på mottagaren och kontrollera att Din egen sändare styr Din egen modell.

Utför **aldrig** länkning med en elmotor inkopplad eller med en förbränningsmotor i gång. Motorn kan plötsligt gå igång och orsaka skador!

*Länkning krävs när ett nytt modellminne tas i bruk (även om mottagaren redan är länkad till sändaren).

*Om telemetrin inte fungerar, prova att länka mottagaren igen.

MOTTAGARENS BENÄMNINGAR

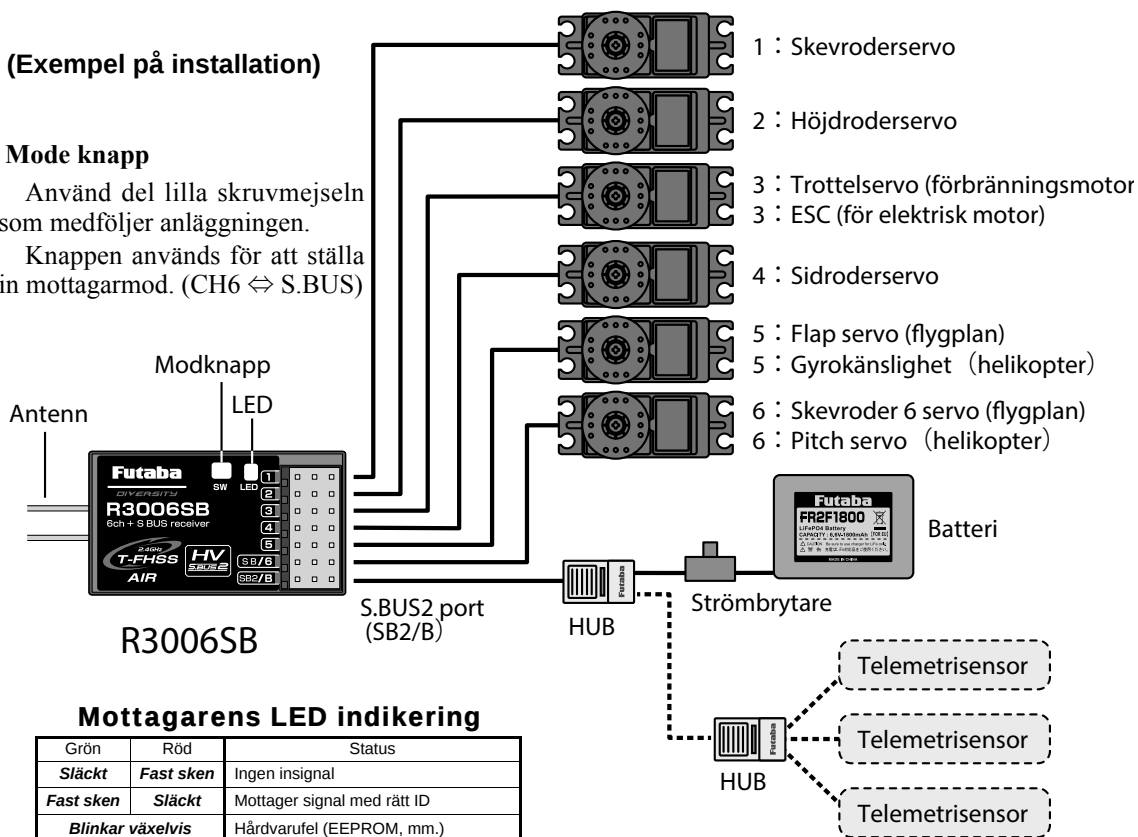
Innan mottagaren tas i bruk, läs igenom anvisningarna på efterföljande sidor.

(Exempel på installation)

Mode knapp

Använd del lilla skruvmejseln som medföljer anläggningen.

Knappen används för att ställa in mottagarmod. (CH6 ↔ S.BUS)



OBS!

Anslut aldrig en kontakt till mottagaren på det sätt som visas av bilden till höger.

*Kortslutning sker om en kontakt anslut på det viset. Kortslutningen orsakar hög värme med förstörd utrustning som resultat.

Anslut inte standardservon till S.BUS2 kontakten.

*Digitala servon för standard system → Fungerar inte.

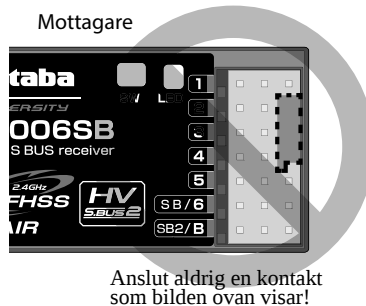
*Analog servon → Kan överhettas.

OBS!

S.BUS2 anslutningen

Anslut inte ett S.BUS servo / gyro till S.BUS2 kontakten.

VIKTIGT!



MOTTAGARE R3006SB KANALMOD

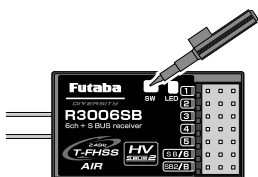
Mottagaren R3008SB är en mycket användbar enhet. Den har 6 PWM utgångar samt S.BUS2 utgång. Utöver det så kan utgång SB/6 ändras från PWM till S.BUS.

Omställning av kanalmoden för mottagaren

R3006SB (S.BUS ⇔ 6CH)

Mottagaren R3006SB kan ändra funktionen på utgång SB/6 enligt tabellen nedan.

1. Slå på mottagaren. (Med sändaren avstängd.) Den röda LED:en blinkar RÖTT i ca 3 sekunder. Vänta tills LED:en visar fast RÖTT sken.
2. Håll MOD-omkopplaren intryckt i mer än 5 sekunder.



3. Släpp omkopplaren när LED:en samtidigt blinkar RÖTT och GRÖNT.
4. Mottagaren befinner sig nu i läge för inställning av "mottagarmod". I detta läge visar LED:en med sin blinksekvens i vilken mod mottagaren är inställd i.

- *Inställningsmoden kan inte lämnas förrän någon mod är vald.
 - **Se tabellen nedan för förhållandet blinksekvens/mottagarmod.
 - ***Fabriksinställningen är "Mod A" (6CH).
5. Genom att trycka på omkopplaren växlar mottagaren sekventiellt mellan "Mod A" "Mod B" "Mod A"....
 6. Välj önskad mod genom att när rätt mod visas, hålla omkopplaren intryckt i mer än 2 sekunder.
 7. Släpp omkopplaren när LED:en samtidigt blinkar RÖTT och GRÖNT. Nu är mottagarmod inställd.
 8. Efter kontroll att rätt mottagarmod är inställd, slå av och på mottagaren.
- *Det går inte att ställa om mottagarmoden om sändaren är igång och kommunicerar med mottagaren.

Tabell över mottagarmod för mottagaren R3006SB

	Mode A	Mode B
SB/6	6CH	S.BUS
Röd LED blinkar	1 gång	2 gånger

Fabriksinställning

OBS!

S.BUS2 Anslutningen

Anslut inte standardservon till en S.BUS kontakt.

*Digitala standard servon → Fungerar inte

*Analog servon → Kan överhettas.



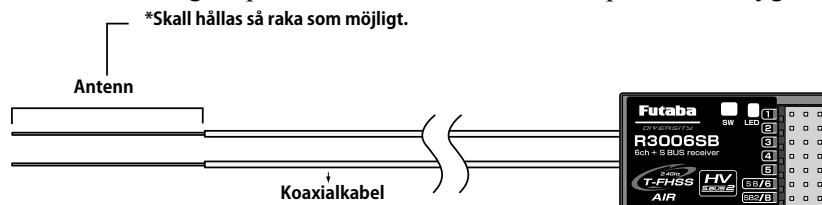
PWM 6ch



S.BUS

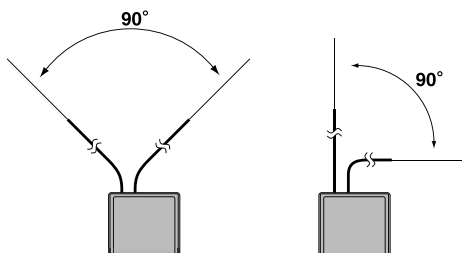
MOTTAGARANTENNEN

Mottagaren R3008SB har två antenner. För att få bästa mottagning och en säker kommunikation använder Futaba ett system med två antenner som arbetar i sk diversitet. Systemet ger mottagaren möjlighet att erhålla signal på båda antennerna och för en problemfri flygning.



För bästa resultat med två antenner installera mottagaren enligt nedan:

1. De två antennerna skall hållas så raka som möjligt. Påverkar räckvidden.
2. De två antennerna skall monteras i 90 graders vinkel mot varandra.

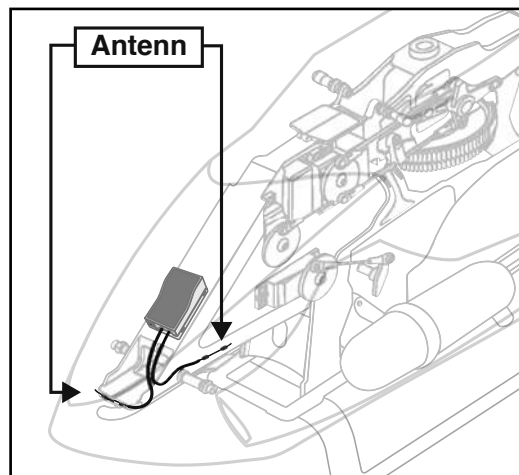
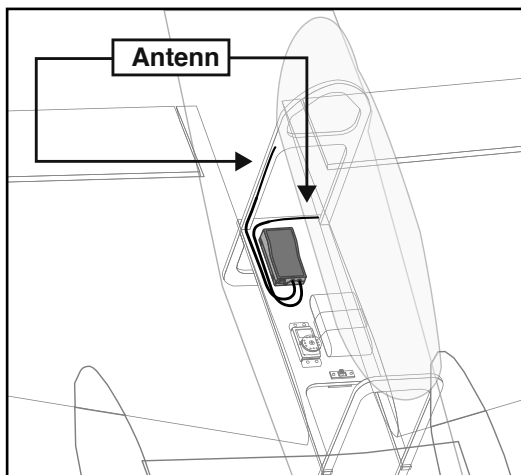


Gradtalet är inte det viktigaste utan att antennerna placeras så långt ifrån varandra

som möjligt.

Stora modeller kan ha en del metalldelar som kan skärma av signalen. I detta fall skall antennerna placeras på var sin sida av kroppen. På så sätt erhålls den bästa mottagningen i alla flyglägen.

3. Antennerna måste placeras på ett avstånd av minst 13 mm från ledande material såsom metall och kolfiber. För den delen av antenn som är en koaxialkabel gäller inte detta. Böj emellertid inte den delen för snävt.
4. Håll antennen så långt borta som möjligt från motorer, ESC och andra störningsalstrande enheter.

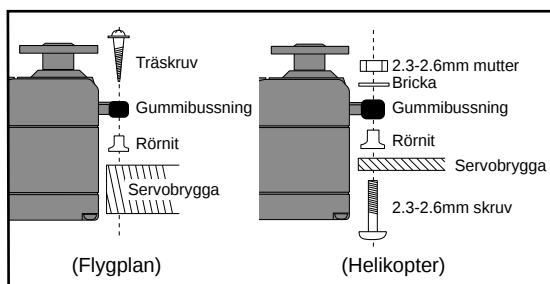


*De två antennerna skall placeras i 90 graders vinkel i förhållande till varandra.

*Bilderna ovan visar ett exempel på hur antennerna kan placeras.

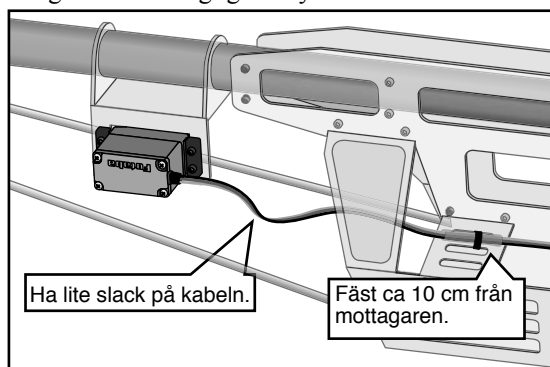
*Mottagaren innehåller känsliga delar och är den känsligaste elektroniska komponenten i modellen och skall därför skyddas mot vibrationer, slag, stötar och extrema temperaturer. För att skydda mottagaren skall den lindas in i skumgummi eller annat vibrationsdämpande material. Innan den lindas in i skumgummi kan mottagaren, om den behöver skyddas mot fukt, också läggas i en plastpåse som förslutes med en gummisnodd. Om fukt kommer in i mottagaren kommer den att fungera dåligt. Plastpåse kan också skydda mottagaren från avgaser och olja, som i en del modeller kan leta sig in i kroppen.

SERVOINSTALLATION



Servokablage

För att förhindra att servots kablage tar skada av vibrationer, fäst servokabeln på lämpliga punkter och med lite slack. Inspektera servokablaget vid den dagliga tillsynen



MONTERING AV STRÖMBRYTAREN

Använd ”skylten” som mall för håltagningen när det är dags att installera strömbrytaren. Gör det fyrkantiga hålet något större än strömbrytarens ändlägen. Sätt strömbrytaren på motsatt sida av motorns avgasrör och på en plats där den inte kan manövreras av misstag. Kontrollera att strömbrytaren utan hinder går att slå av och på med distinkta ändlägen.

SÄKERHETSFÖRESKRIFTER vid installation av mottagare och servon

OBS!

Kontakter

Se till att alla kontakter bottnar ordentligt.

Hur man skyddar mottagaren från vibrationer och fukt

Skydda mottagaren med skumgummi e dyl. Om det finns risk att vatten kan tränga in till mottagaren, placera mottagaren i en plastpåse.

Mottagarantennen

Korta **aldrig** av antennerna. Bunta **aldrig** ihop antennerna tillsammans med annat kablage. Placera mottagarantennerna så långt som möjligt från metall, kolfiber och övrigt kablage.

*Kapning eller felaktig montering av antennerna minskar räckvidden och kan orsaka haveri.

Servoutslag

Ställ in servoutslag så att inte stötstänger kärvar eller stångar vid fulla utslag.

*Om ett servo kontinuerligt utsätts för stora krafter, kan servot ta skada och batteriet kan tömmas för fort.

Montering av servon

Använd alltid gummibussningar/rörnitar när ett servo monteras på servobryggan. Se också till att servohuset inte någonstans har direktkontakt med övriga delar av flygplanet.

*Om servohuset har direkt kontakt med någon del av kroppen, kan vibrationer överföras till servot och skada det.

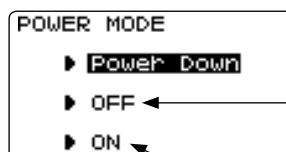
RÄCKVIDDSKONTROLL

En räckviddskontroll är ett måste före första flygningen av en ny modell. Det är också klokt att genomföra en räckviddskontroll före varje flygtillfälle. Det ger tillfälle att kontrollera att alla system fungerar som de skall och man undviker därmed onödiga haverier.

T6K sändaren har en speciell funktion (Power Down Mode) där uteffekten reduceras och möjliggör en räckviddskontroll på ett enkelt sätt.

Aktivering av "Power Down Mode" och räckviddskontroll:

1) För att aktivera "Power Down Mode", håll **JOG KNAPPEN** intryckt och slå på sändaren. Ett speciellt fönster visas. Tryck på **JOG KNAPPEN** för att välja "Power Down" funktionen. När sändaren befinner sig i "Power Down" mod, blinkar LED:en på sändarens framsida. Sändaren piper också var 3:e sekund samt i LCD fönstret visas "POWER DOWN MODE". Orden "POWER DOWN MODE" blinkar också för att ytterligare påminna om att sändaren har låg uteffekt.



Välj " OFF" och tryck på **Jog knappen**.

Ett fönster visas men sändaren sänder inte.

Välj " ON" och tryck på **Jog knappen**.

Sändaren sänder.

2) Med sändaren i "Power Down Mode", gå iväg från modellen samtidigt som servona manövreras. Låt en medhjälpare stå vid modellen för att kontrollera att servona rör sig på rätt sätt. Man skall kunna gå iväg 30 till 50 steg utan att förlora kontakten med modellen.

3) Om allt fungerar som det skall, återvänd till modellen. Tryck på **END KNAPPEN** för att avsluta "Power Down Mode". Placera sändaren säkert så att den lätt kan nås efter det att motorn startats. Se till att trottelspaken står i sitt tomgångsläge och starta motorn. Utför ytterligare en räckviddskontroll där medhjälparen håller fast modellen och med olika gaspådrag. Om servona fladdrar eller rör sig okontrollerat rekommenderar vi att inte flyga innan orsakerna retts ut. Leta efter glappkontakter eller stötsänger som inte monterats på rätt sätt. Se också till att mottagarbatteriet är ordentligt laddat.

4) Flyg **ALDRIG** när sändaren befinner sig i "Power Down Mode" mod.

Servotest med sändaren i "Power Down Mode":

I "Power Down mode" kan man göra en automatisk servotest av ett utvalda servon (servot rör sig sakta från ena ändläget till det andra).

1) Ett "SERVO" är valt i SERVO menyn enligt nedan.

2) Kalla med **JOG knappen** fram sidan 2 i SERVO menyn. Välj sedan med **JOG knappen** vilka servo(n) som skall testas.

3) Kanal för servo som skall testas markeras och görs aktiv med + eller - **knappen**. Fylld ruta = aktiv.

De servon som är valda för test kan nu testas i "Power Down Mode".

I "Power Down Mode" och om "SERVO TEST" ställs till "ON" kommer servona att röra sig.

*I "Power Down Mode" kommer inte trottelservot att röra sig.

*För helikoptrar kommer flygläget att vara "NOR".

OBS!

Flyg **aldrig** med sändaren i "Power Down Mode"

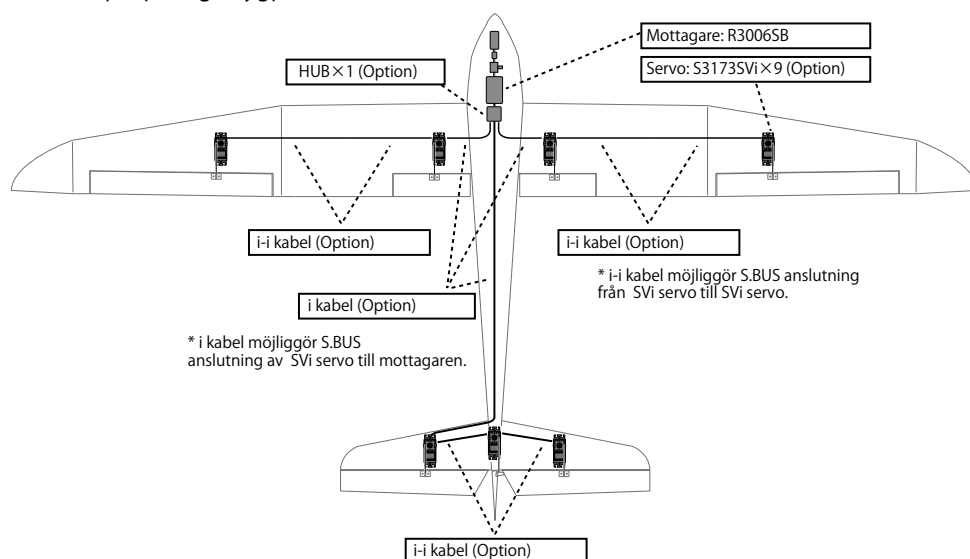
*Räckvidden är starkt begränsad med haveri som följd.

S.BUS/S.BUS2 INSTALLATION

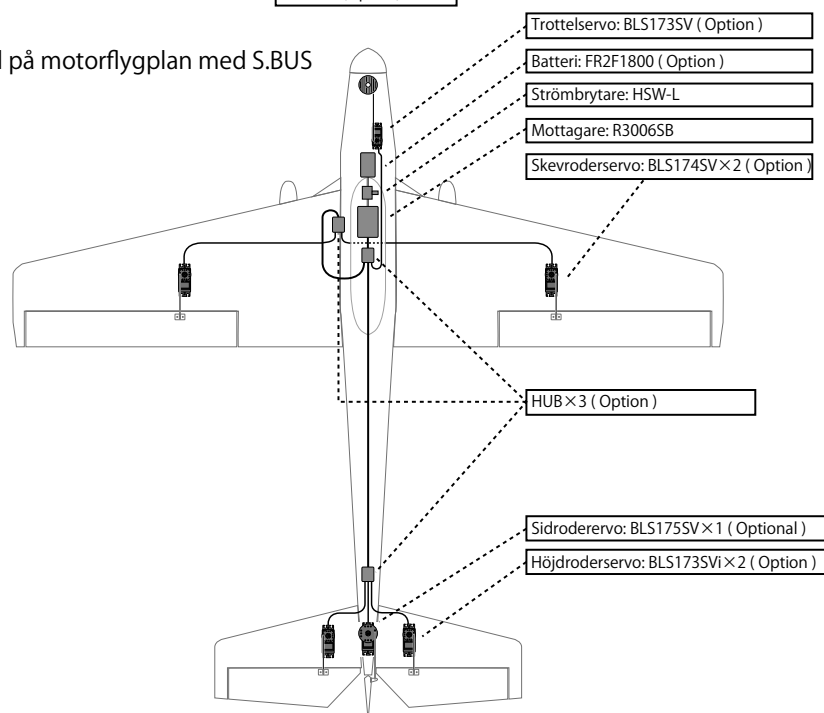
T6K anläggningen inkluderar S.BUS/S.BUS2 systemet. Kabeldragningen förenklas avsevärt även för modeller med många servon. Vingen på t ex en segelmodell med många servon i vingen kan enkelt monteras på kroppen med bara en sladd att koppla in.

- När S.BUS/S.BUS2 används, kan speciella inställningar, mixningar mm, bli onödiga .
- S.BUS/S.BUS2 servona kommer själva ihåå sina kanalnummer. (Inställbart via T6K)
- S.BUS/S.BUS2 systemet och vanligt system (mottagarens utgångar för de olika kanalerna) kan användas samtidigt.

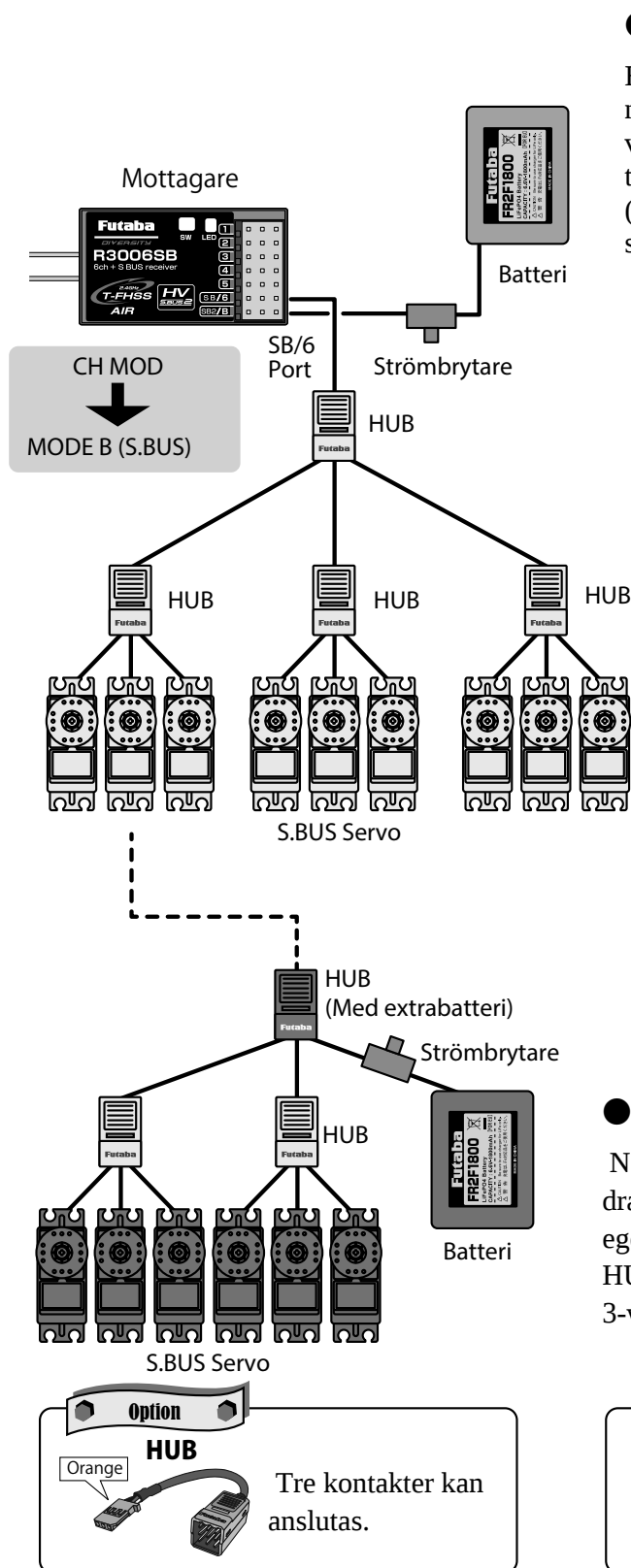
Exempel på segelflygplan med S.BUS



Exempel på motorflygplan med S.BUS



EXEMPEL PÅ INKOPPLING MED S.BUS



●S.BUS Servo

Eftersom servot vet sitt kanalnummer kan det anslutas till vilken kontakt som helst i S.BUS trädets. Med dekodern SBD-1 (extra tillbehör) kan vanliga servon anslutas till S.BUS trädets.

Option

●4-Terminal box

Fyra kontakter kan anslutas

Option

●6-Terminal box (TB16PP)

Sex kontakter kan anslutas

OBS!

Strömförsörjning

Se till att batteriet som används kan leverera tillräckligt med ström till alla servon. Torrbatterier skall *inte* användas.

●Med användning av ett extrabatteri

När många servon används eller om servona drar mycket ström, kan servona matas från ett eget batteri genom att använda den speciella HUB:en avsedd för detta. (Power Supply 3-way Hub)

S.BUS2 SYSTEMET

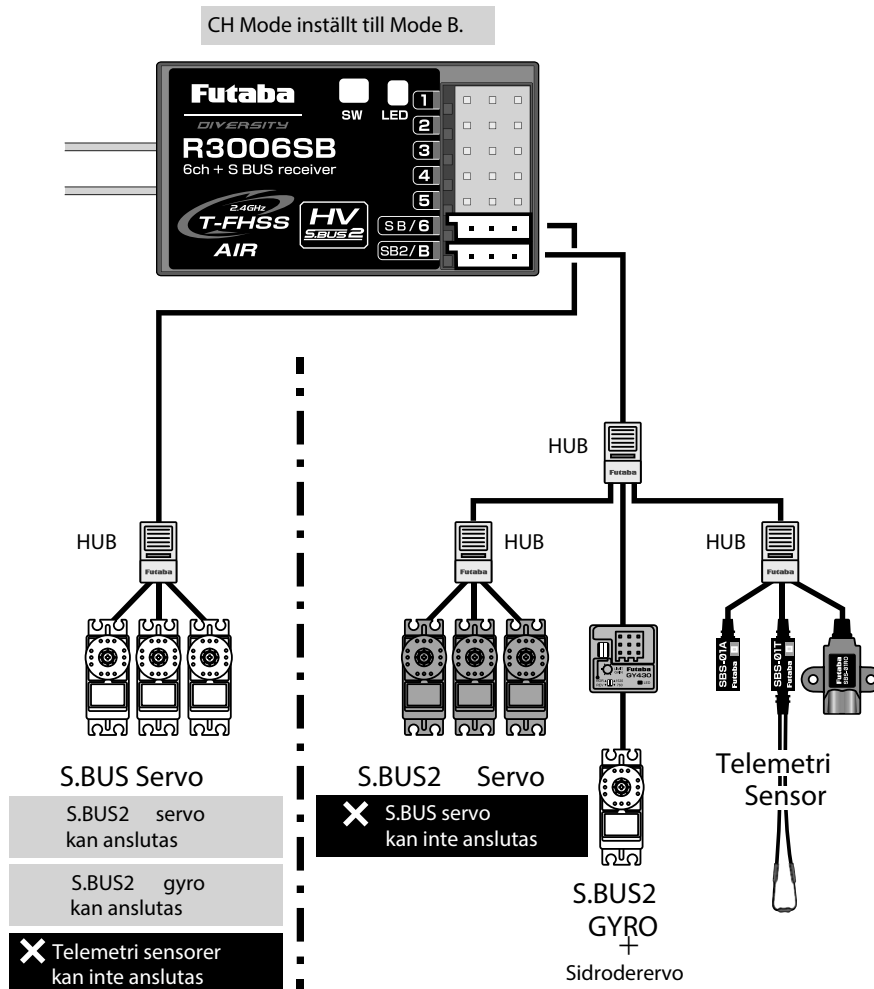
Till S.BUS2 anslutningen kan många olika typer av sensorer anslutas.

S.BUS2 TABELL

Mottagarkontakt	S.BUS Servo S.BUS Gyro	S.BUS2 Servo S.BUS2 Gyro	Telemetri sensor
S.BUS	○	○	×
S.BUS2	× (※)	○	○

(※) Anslut *inte* S.BUS Servo, S.BUS Gyro till S.BUS2 kontakten

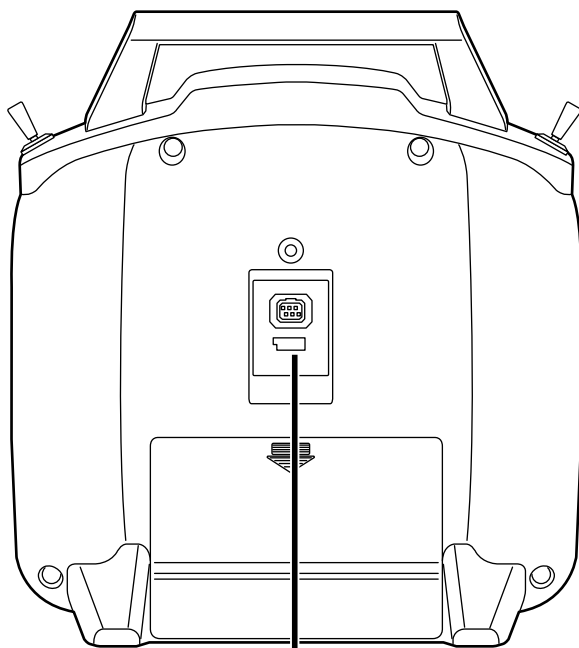
S.BUS servon/gyron och S.BUS2 servon/gyron kan bara anslutas till sina respektive mottagarkontakter. Ta hjälp av enheternas bruksanvisningar för att hitta korrekt anslutning.



INSTÄLLNING AV S.BUS/S.BUS2 ENHETER

S.BUS/S.BUS2 servon eller telemetrisensorer kan anslutas direkt till T6K sändaren. Kanalnummer och annan data kan programmeras till S.BUS/S.BUS2 enheter eller telemetrisensorer.

Baksidan på T6K



3-vägs hub
eller Y-kabel



S.BUS/S.BUS2
enhet
(Telemetrisensor)



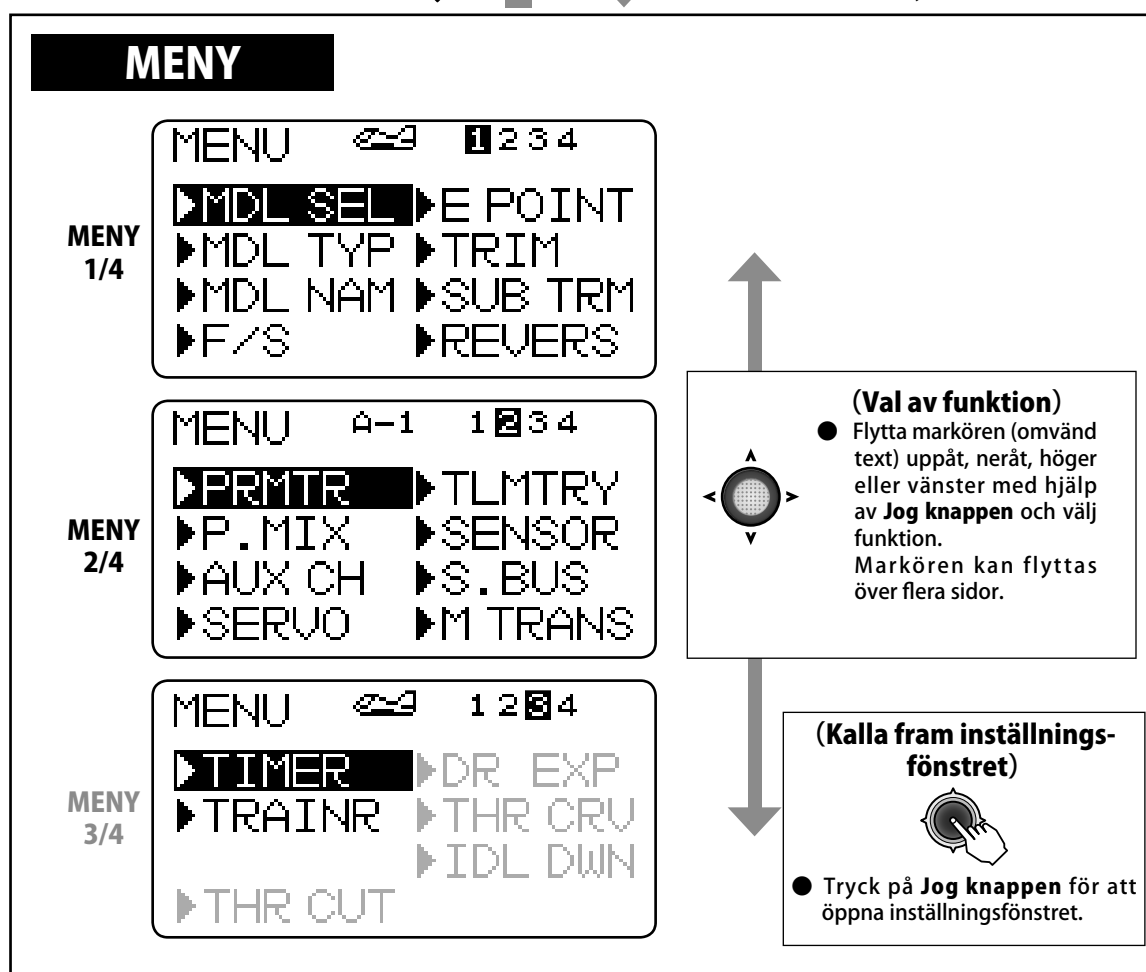
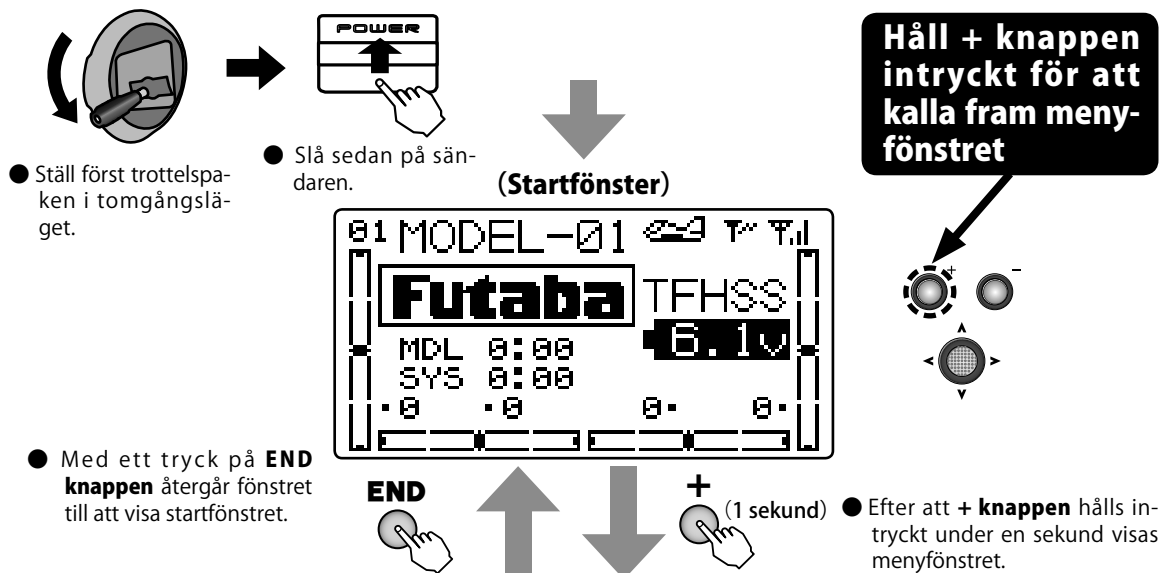
Mottagarbatteri

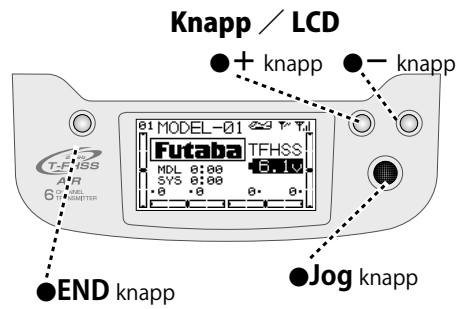
1. Slå på sändaren.
2. Kalla fram inställningsfönstret.
MENU: → S.BUS
3. Anslut S.BUS enheten som skall ställas in och batteri på sätt som visas i bilden intill.
4. Utför inställningar enligt de fönster som visas.
5. Kanalnummer och annan data programmeras på detta sätt till S.BUS/S.BUS2 enheter och telemetrisensorer.

Gemensamma funktioner



Inställningsfönstren kallas fram på nedanstående sätt. Alla funktioner som är gemensamma för flygplan, helikopter, segelflygplan och multikopter visas här.





■ Funktion

Gemensamma funktioner

◆ MENY 1/3

MDL SEL	S.47
MDL TYS	S.50
MDL NAM	S.52
F/S	S.54
E SOINT	S.56
TRIM	S.57
SUB TRM	S.58
REVERS	S.59

◆ MENY 2/3

SRMTR	S.60
S.MIX	S.65
AUX CH	S.68
SERVO	S.69
TLMTRY	S.70
SENSOR	S.83
S.BUS	S.85
M TRANS	S.88

◆ MENY 3/3

TIMER	S.89
TRAINR	S.91



MDL SEL Modellval (Select / RX type / Link / Reset / Copy) (Gemensamma)

Funktion

Funktionen används för att kalla fram önskad modell ur sändarens minne samt kopiering av modelldata. Inställningar av vald modell kan också

raderas. Ändring av systemparametrar (T-FHSS Air, S-FHSS) för att passa typen av mottagare samt länkning av mottagare till sändare görs också här.

Modellval (SELE)

Sändaren kan lagra data för upp till 30 modeller. Funktionen används för att kalla fram redan sparade modelldata.

Mottagartyp (RX)

Den mottagare (R3006SB) som levereras tillsammans med sändaren använder T-FHSS Air system. Om en S-FHSS mottagare skall användas, ställ om till S-FHSS här. Telemetrifunktionen kan **inte** användas med S-FHSS system.

Länkning (LINK)

När en mottagare skall länkas till sändaren sker det med denna funktion. ID numret på en redan länkad mottagare visas.

Radering av modelldata (RES)

Data för aktiv modell kan återställas till sina fabriksinställningar. I funktionen **Parameter** återställs bara nedanstående parametrar.

[Påverkbara parametrar : **ATL trim**, **TELEMETRY mode**, **STK POSI ALRM**]

Kopiering av modelldata (COPY)

Funktionen används för att kopiera modelldata till en annan minnesplats för t ex backup eller för att prova andra inställningar.

- Data för aktiv modell kan kopieras till en annan minnesplats.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret





Val av modell

- ① Välj **SELE** och välj sedan modellnummer med **+** key eller **-** knappen.



Valmöjligheter : 1 ~ 30

- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



● Meddelandet "sure?" blinkar.

- ③ Välj modell genom att trycka på **Jog knappen**.



● Ett "pip pip" talar om att valet är genomfört.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.

Mottagartyp

- ① Välj **RX** och välj sedan **T-FHSS Air** eller **S-FHSS** genom att trycka på **+** eller **-** knappen.



**Valmöjligheter :
T-FHSS Air, S-FHSS**

● Meddelandet "sure?" blinkar

- Välj mottagartyp genom att trycka på **Jog knappen**.



● Ett "beep" talar om att valet är genomfört.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.

Länkning

- ① Välj **LINK** och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



● Bara för **T-FHSS Air**. Med **S-FHSS** valt kommer inte sändaren att gå in i link mod. Använd mottagarens LINK-knapp för att länka mottagaren till sändaren.

- ② Sändaren befinner sig i LINK-mod i ungefär 20 sekunder. Under den tiden skall mottagaren placeras nära sändaren och mottagaren skall slås på. När mottagaren är länkad skall dess ID visas i sändarens fönster.

● I LINK mod kommer sändaren att "pipa" varje sekund och återstående tid visas i fönstret. När 20 sekunder har gått hörs ett långt pip och sändaren avslutar LINK mod.

Av säkerhetsskäl skall länkning **aldrig** genomföras med en motor på tomgång eller med en elmotor inkopplad. Efter avslutad länkning, slå av och på sändaren och kontrollera att allt fungerar.

***Länkning krävs alltid när en ny modell skapas i modellminnet.**



Radering av modelldata

- ① Välj **REST** och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Meddelandet "**sure?**" blinkar.

- ② Genomför raderingen genom att trycka på **Jog knappen**.



- Ett "pip" hörs och texten "**COMPLETE**" visas i fönstret för att tala om att raderingen är genomförd.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.

OBS!

Reversering av trottelnkanalen

Bara för trottelnkanalen (CH3) är fabriksinställningen REV (reverse). Gör en noggrann kontroll av trottelfunktionen efter en radering. Även efter en radering av modelldata är trottelnkanalen (CH3) reverserad.

Kopiering av modelldata

- ① Välj **COPY** och sedan till vilket modelldminne kopiering skall ske. Använd **+** eller **- knappen**.



Valmöjligheter : 1 ~ 30

- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Meddelandet "**sure?**" blinkar.

- ③ Genomför kopieringen genom att trycka på **Jog knappen**.

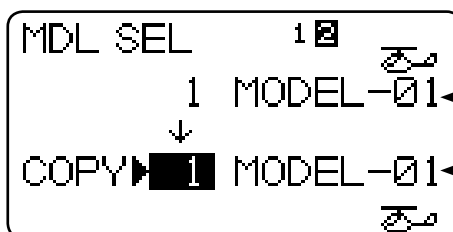


- Ett "pip" hörs och texten "**COMPLETE**" visas i fönstret för att tala om att kopieringen är genomförd.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.



MDL SEL
sidan 2



- Aktiv modell : Modelltyp, Modellnamn

- Kopiera till modellminne # : Modelltyp, Modellnamn



MDL TYP Modelltyp

(Gemensamma)

Funktion

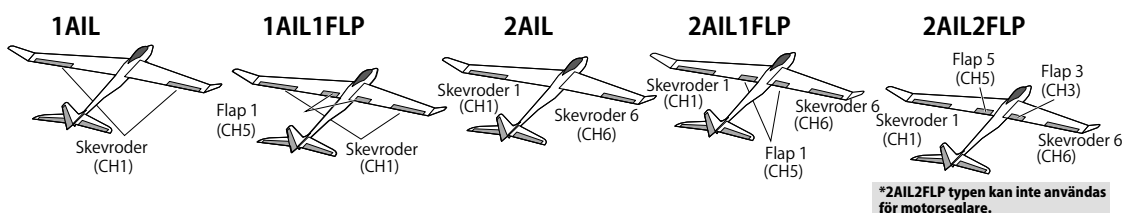
För helikopter finns sex typer av swashplatta att välja mellan. För flygplan och segelflygplan kan man för var och en välja mellan fem typer av vinge och två typer av stjärt. Funktioner och mixfunktioner nödvändiga för de olika typerna finns redan förprogrammerade från fabrik.

OBS: "MDL TYP" funktionen väljer automatiskt kanaler, kontroll- och mixfunktioner för vald modelltyp.

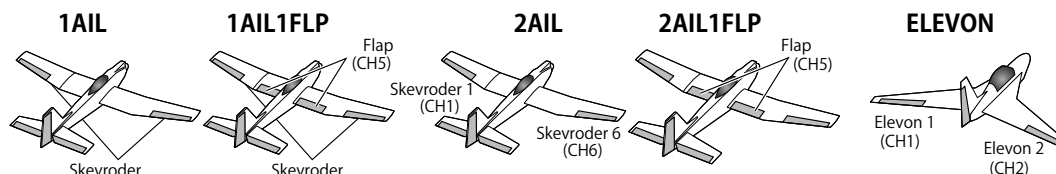
När man i "MDL TYP" funktionen väljer en ny modelltyp, raderas alla inställda data i aktivt modellminne (utom för "swash type".) Var säker på att Du kan vara utan de inställningar som går förlorade. Använd t ex kopieringsfunktionen för att ta en backup.

OBS: För nya modeller, välj *alltid* först modelltyp innan annan programmering sker.

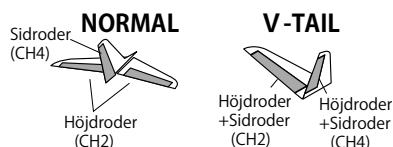
(TYP AV VINGE-SEGELFLYGPLAN)



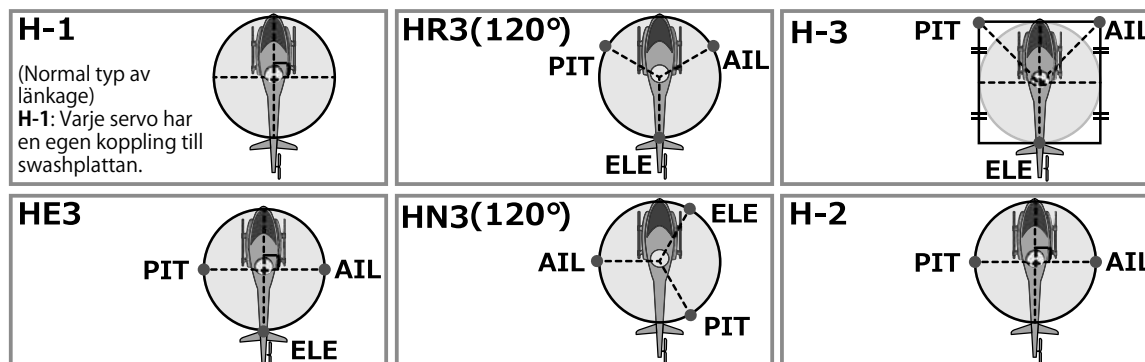
(TYP AV VINGE-FLYGPLAN)



(TYP AV STJÄRT)



(TYP AV SWSH: HELIKOPTER)



AIL : Skevroderservo
ELE : Höjdroderservo
PIT : Pitchservo



Modelltyp

- ① Välj **"TYPE"** objektet och välj sedan typ med hjälp av + eller - knappen.



- Den nya typen visas i fönstret.

- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar.

- ③ Välj den nya typen genom att trycka på **Jog knappen**.



- Ett "pip" talar om att valet är genomfört.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.

Inställningar :
AIRPLANE, HELICOPTER, GLIDER, MULTI COPT

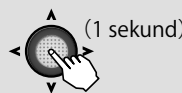
Typ av vinge (flygplan/segelflygplan)

- ① Välj **"WING"** objektet och välj sedan typ med hjälp av + eller - knappen.



Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.

- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar.

- ③ Välj den nya typen genom att trycka på **Jog knappen**.



- Ett "pip" talar om att valet är genomfört.

Inställningar : 1AIL, 1AIL1FLP, 2AIL, 2AIL1FLP, ELEVON (Flygplan), 2AIL-2FLP (Segelflygplan)

Typ av stjärt (flygplan/segelflygplan)

- ① Välj **"TAIL"** objektet och välj sedan typ med hjälp av + eller - knappen.



Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.

- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar.

- ③ Välj den nya typen genom att trycka på **Jog knappen**.

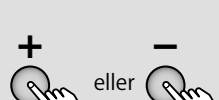


- Ett "pip" talar om att valet är genomfört.

Inställningar : NORMAL, V-TAIL

Typ av Swash (Helikopter)

- ① Välj **"SWSH"** objektet och välj sedan typ med hjälp av + eller - knappen.



Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog knappen**.

- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar.

- ③ Välj den nya typen genom att trycka på **Jog knappen**.



- Ett "pip" talar om att valet är genomfört.

Inställningar : H-1, HR3, H-3, HE3, HN3, H-2



MDL NAM Modelnamn / Användarnamn (Gemensamma)

Funktion

Varje modellminne kan i T6K sändaren ges ett namn.

Användarens namn kan också anges i T6K sändaren.

Namngivning av modellminne (MDL NAME)

Med funktionen kan minnesplatsen ges ett namn. Modellens namn visas i startfönstrets övre del. Namngivning förhindrar misstag när modell skall väljas.

- Modellnamnet kan bestå av upp till 8 karaktärer.

Inmatning av ägarens namn (USR NAME)

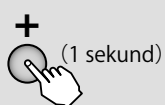
Ägarens namn kan visas i startfönstret. (Om inget namn anges visas Futaba logon) Om inställningen för HOME-DSP i PRMTR ändras till U-NAME, kommer ägarens namn att visas i startfönstret

- Namnet kan bestå av upp till 8 karaktärer.

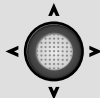
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

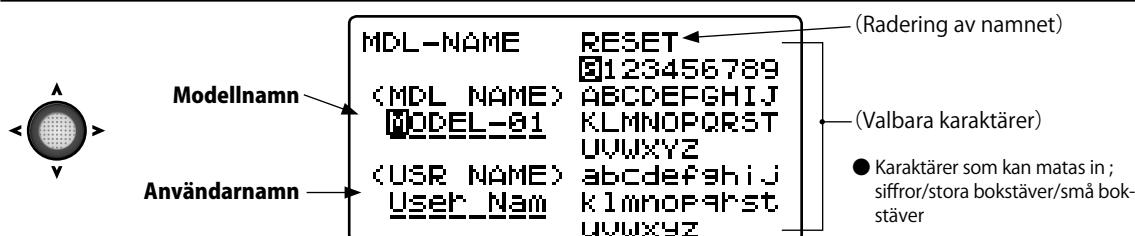
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj "MDL NAM" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

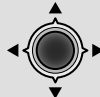


Modellnamn

- ① Flytta markören till den karaktär i namnet som skall ändras med hjälp av **+ eller - knappen**.



- ② Flytta markören till önskad karaktär med **Jog knappen**.



- ③ Mata in den nya karaktären genom att trycka på **Jog knappen**.



Mata in hela modellnamnet genom att upprepa stegen ① till ③ ovan.

Återställning : Med markören på valfri karaktär med + eller - knappen och markören flyttad till RESET med JOG knappen, återställs modellnamnet till sin fabriksinställning när JOG knappen trycks in.



Användarnamn

- ① Flytta markören till den karaktär i namnet som skall ändras med hjälp av **+** eller **- knappen**.



- ② Flytta markören till önskad karaktär med **Jog knappen**.



- ③ Mata in den nya karaktären genom att trycka på **Jog knappen**.



Mata in hela användarnamnet genom att upprepa stegen ① till ③ ovan.

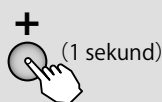
Återställning : Med markören på valfri karaktär med **+** eller **- knappen** och markören flyttad till **RESET** med **JOG knappen**, återställs modellnamnet till sin fabriksinställning när **JOG knappen** trycks in.

Visning av ägarens namn i startfönstret

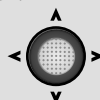
Ägarens namn kan visas i startfönstret. (Om inget namn anges visas Futaba logon) Om inställningen för HOME-DSP i PRMTR ändras till U-NAME, kommer ägarens namn att visas i startfönstret

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Select **"PRMTR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



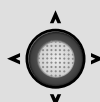
- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Gemensamma funktioner

Parameter

- ① Välj **"HOME-DSP"** från parameterfönstrets sida 2 med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Välj **"U-NAME"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- ③ Avsluta inställningen genom att trycka på **END knappen**.

END





F/S

Fail safe

(Gemensamma)

Funktion

I lägen där radiostörning/ingen mottagning inträffar, kan mottagaren agera på två sätt, inställbart individuellt för varje kanal. I mod NOR hålls servot kvar i sitt läge det hade innan störningen inträffade. I mod F/S (Fail Safe) ställer sig servot i ett förutbestämt läge. Med sändaren i T-FHSS Air mod kan spänningen för B-F/S ställas in.

- Om REV för trottelkanalen ställs om, gäller det också inställningen för F/S. (Gäller bra trottelkanalen.) Om mottagarbatteriets spänning sjunker under inställt värde och B-F/S är aktiverat, ställer sig servot i sitt förutbestämda läge.
- Spänningen för B-F/S i S-FHSS mod är 3,8V.
- I S-FHSS mod kan bara trottelkanalens B-F/S slås av och på

- Om B-F/S funktionen aktiveras under flygning, återställ trottelefunktionen enligt nedan och landa omedelbart.

Återställning : B-F/S funktionen kan temporärt deaktiveras genom att föra trottelspaken till sitt nedre läge. Efter 30 sekunder aktiveras återigen funktionen.

OBS!

Använd av säkerhetsskäl alltid FailSafe funktionen.

- Ställ för flygplan in trottelkanalens servoläge till tomgång. För helikopter till under hovringsläget. Haverier med fullt gaspådrag är farligt och orsakar stora skador
- Om B-F/S är återställd med trottelspaken kan det misstas för en motorstörning och flygningen fortsätter. Om tveksamhet råder, landa omedelbart!

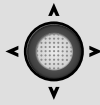
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

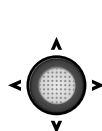
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "F/S" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



- Välj med **Jog** knappen parameter som skall ställas in.

F/S Position
Modval

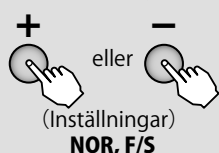
	FAIL SAFE	1 2	TFHSS
	MODE	POSI	B-F/S
1:AIL	NOR	---	---
2:ELE	NOR	---	---
3:THR	F/S	20%	ACT
4:RUD	NOR	---	---
5:GYR	NOR	---	---
6:PIT	NOR	---	---

Battery-F/S : ON/OFF

Fail safe

Modval

- 1 Välj mod med **+** eller **-** knappen under MODE för varje kanal.



(Om F/S mod är vald)

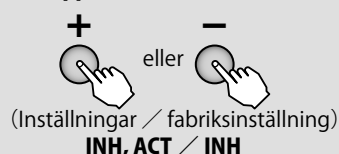
F/S position

- 2 Välj servoläge genom att hålla spaken i önskat läge och tryck på **Jog** knappen under 1 sekund.

- Ett pip hörs och servoläget är sparat

Om B-F/S mod skall användas

- 1 Välj ACT genom att trycka på **+** eller **-** knappen under B-F/S.





Inställning av spänning för B-F/S

- ① Välj **BATTERY F/S VOLTAGE** i inställningsfönstrets sida 2 med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Ställ in önskad spänning med + eller – knappen.



(Inställningar)

3.8V 4.0V 4.2V 4.4V 4.6V 4.8V
5.0V 5.3V 5.6V 5.9V 6.2V 6.5V
6.8V 7.1V 7.4V

- ③ Avsluta genom att trycka på **END knappen**.

END





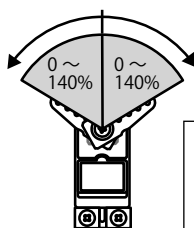
E POINT Ändläge

(Gemensamma)

Funktion

Med funktionen kan servoutslaget för varje kanal ställas in både åt höger och vänster individuellt och differentiella utslag erhållas.

Justera alltid in länkaget mekaniskt innan funktionen används.



- Servoutslaget kan ställas in var för sig för både vänster och höger utslag.

Servoutslag

Vid inställningen 100% är utslaget ca 40° för kanalerna 1 till 4 och ca 55° för kanalerna 5 och 6.
Maximala utslag för kanalerna 5 och 6 är ca 110%.

*När kanalerna 5 och 6 ingår i mixningar som t ex 2 skevroderservon, blir utslagen desamma (ca 40°) som för kanalerna 1 till 4.

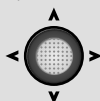
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj "E POINT" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Gemensamma funktioner

● Välj kanal med hjälp av **Jog** knappen.

END POINT

1: AI1	←↑	↑→
2: 100	←↑	↑→
3: 100	←↑	↑→
4: 100	←↑	↑→
5: 100	←↑	↑→
6: 100	←↑	↑→

● Inställt värde för varje kanal

(Vänster/Neråt) värde (Höger/Uppåt) värde

Välj höger/vänster (neråt/uppåt) med manöverdonet (**spak, SW, VR**).

< Kanal/funktion >

FLYGPLAN (2AIL1FLP)	HELIKOPTER	SEGELFLYGPLAN (2AIL-2FLP)	MULTIKOPTER
1: AI1 (Skevroder 1)	1: AIL (Skevroder)	1: AI1 (Skevroder 1)	1: AIL (Skevroder)
2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)
3: THR (Trottel)	3: THR (Trottel)	3: FL3 (Flap 3)	3: THR (Trottel)
4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)
5: FLP (Flap)	5: GYR (GYRO)	5: FL5 (Flap 5)	5: AUX
6: AI6 (Skevroder 6)	6: PIT (Pitch)	6: AI6 (Skevroder 6)	6: MOD (Mode)

Ändläge

- ① Välj kanal med **Jog** knappen.



Inställning : 1 ~ 6ch

- ② Manövrera manöverdonet för kanalen fullt ut åt båda hållen och ställ in värdet med **+** eller **-** knappen.



Värde :
0 ~ 140%
Startvärde : 100%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knappen.

Ställ in värden för varje kanal genom att upprepa stegen ① och ② ovan.



TRIM

Trim reset / Trimsteg

(Gemensamma)

Funktion

Trimsteg

Hur mycket trimmen skall ändra sig för varje steg kan ställas in mellan 1 och 40 beroende på flygplan och användning.

Ställ in efter eget önskemål. För ett vanligt flygplan borde 2 till 10 räcka. (Startvärde: 4)

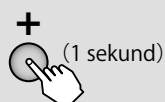
Trimtyp

Typ av trimmer går att välja mellan NOR (normal), ATL och CNT (center) beroende på användning.

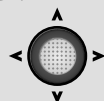
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "TRIM" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.

Trimsteg

TRIM			STEP	TYPE
1:AIL	▶	4	▶	NOR
2:ELE	▶	4	▶	NOR
3:THR	▶	4	▶	ATL
4:RUD	▶	4	▶	NOR

(Värde på trimsteg)

TRIM (förutom THR) NOR ⇔ CNT

CNT : Med inställningen **CNT** har inte trimvärdet någon effekt i servots ändlägen. Förhindrar att servona stänger vid stora trimvärden.

THR TRIM ATL ⇔ NOR

ATL : Med inställningen **ATL** har inte trimvärdet någon effekt i servots ändläge vid full trott. Förhindrar att trottelservot stänger vid fullgas.

- Med ett trimstegsvärde (4), är antal steg till fullt trimutslag 30 steg. Om värdet ställs in till 40, kan trimmern göra 3 steg.

Trimsteg

- 1 Välj med **Jog** knappen vilket trimsteg som skall ändras. Ställ in önskat värde med **+** eller **-** knappen.



Värde : 1 ~ 40

Startvärde : 4

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knappen.

Trimtyp

- 1 Välj objektet **TYPE** för önskad kanal och ställ in önskad typ med **+** eller **-** knappen.



Värden : NOR,
CNT (förutom THR),
ATL (THR)

Gemensamma funktioner



SUB TRM Subtrim

(Gemensamma)

Funktion

Sub-Trim funktion används för att justera servos neutralställ och kan användas för finjustering av rodren när länkagen anslutits. När en modell skall ställas in, se först till att de digitala trimrarna är i sina mittlägen.

OBS!

Om subtrim värdet är för stort kan servot arbetsområde överskridas. Justera först in länkaget mekaniskt för minsta möjliga behov av subtrim.

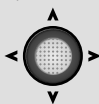
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



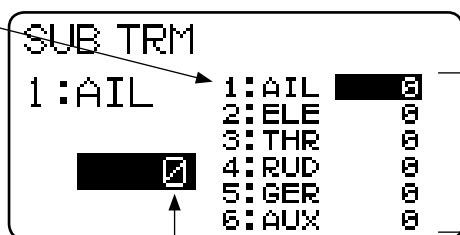
- ② Välj "SUB TRM" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



- Välj kanal med hjälp av **Jog** knappen.



- Subtrimvärden för alla kanaler

Subtrimvärdet för vald kanal.

< Kanal/funktion >

FLYGPLAN (2AIL1FLP)	HELIKOPTER	SEGELFLYGPLAN (2AIL-2FLP)	MULTIKOPTER
1: AI1 (Skevroder 1)	1: AIL (Skevroder)	1: AI1 (Skevroder 1)	1: AIL (Skevroder)
2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)
3: THR (Trottel)	3: THR (Trottel)	3: FL3 (Flap 3)	3: THR (Trottel)
4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)
5: FLP (Flap)	5: GYR (GYRO)	5: FL5 (Flap 5)	5: AUX
6: AI6 (Skevroder 6)	6: PIT (Pitch)	6: AI6 (Skevroder 6)	6: MOD (Mode)

Subtrim

- ① Ställ in subtrimvärdet för önskad kanal med hjälp av **+** eller **-** knappen.



Värden :
-120 ~ +120%
Startvärde : 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knappen.



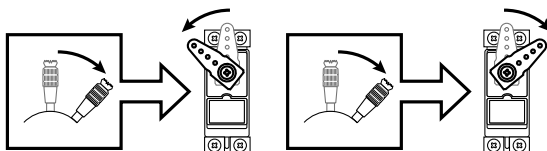
REVERS

Servo reverse

(Gemensamma)

Funktion

(REVERSE): Vänder på rotationsriktningen i förhållande till manöverdonet för ett individuellt servo.



För helikoptrar med CCPM swashplatta, läs igenom avsnittet SWASH AFR innan något servo ställs om.

Innan programmering inleds, utför först all reversering av servona. Gäller alla modeller utom för helikopter med CCPM swashplatta.

Med funktioner för flygplan/segelflygplan som kontrollerar flera servon såsom 2AIL eller V-TAIL, kan det vara svårt att veta om ett servo skall ställas om eller en inställning i funktionen. Se beskrivning av aktuell funktion för detaljer.

OBS!

Bara trottelkanalens (CH3) fabriksinställning är REV (reverse). Kontrollera alltid noggrant motorfunktionen med avseende på fullgas och tomgång så att en motor inte plötsligt går upp i fullvarv.

Det är lätt att göra fel på inställningen av skevroddren på ett flygplan. Var noggrann!

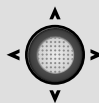
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj **"REVERS"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



För att förhindra att av misstag ställa om kanaler, kommer inte någon kanal att markeras förrän JOG knappen manövrerats åt höger eller vänster.

● Välj kanal med hjälp av **Jog** knappen.

→ Kanal →

REVERSE		1	2	3	4	5	6
REV	AIL						
NOR	ELER						

● Vald kanal markeras

● Visar Reverse/Normal
REV : Reverse
NOR : Normal
 (Kanalnummer)

Servo Reverse

① Välj kanal med hjälp av **Jog** knappen.



Inställning :
1 ~ 6ch

② NOR eller REV väljs med **Jog** knappen.



● Meddelandet **"sure?"** blinkar. (Visas inte om ingen förändring skett.)

③ Utför ändringen genom att trycka på **Jog** knappen.



● Ett "pip" talar om att reverse-
ringen är genomförd.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, välja en annan parameter med **Jog** knappen.



PRMTR

Parameter funktionen

(Gemensamma)

Funktion

Submenyn PARAMETER: inställning av de parametrar som troligen bara ställs in en gång för alla.

När typ för en ny modell är vald är troligtvis nästa steg att ställa in värden för just den modellen.

LCD kontrast (CONTRAST)

Inställning av LCD fönstrets kontrast.

- Ställ in till lämplig kontrast. Inställningsområde : -10 ~ +10

Bakgrundsbelysning (BACK-LIT)

LCD-fönstrets bakgrundsbelysning kan ställas in.

- ON / KEY-ON (Lyser för en inställbar tid efter sista knapptryckning.) / OFF

Light time (LIT-TIME)

Tiden för hur länge bakgrundsbelysningen skall vara på.

- Inställningsområde : 1 ~ 30

Light adjustment (LIT-ADJS)

Bakgrundsbelysningens styrka.

- Inställningsområde : 1 ~ 30

Batterilarm (BATT ALM)

Välj spänning för batterilarmet efter det batteri som används.

- 4 torrbatterier ⇒ **4.2V DR**
- HT5F1800B (NiMH batteri) ⇒ **5.0V Ni**
- FT2F2100B (Litium ferrit batteri) ⇒ **5.8V Fe**

Batterilarm med vibrering (BATT VIB)

Sändaren vibrerar vid batterilarm

Buzzer tone (BUZ-TONE)

Piptonens läte när en knapp aktiveras

- Inställningsområde : OFF, 1 (låg) ~ 100 (hög)

Startfönstret (HOME-DSP)

Inställning av vad som skall visas i startfönstret

- Futaba logo (Fabriksinställning), **TIMER**, **U-NAME**, **RX BATT** (i T-FHSS Air mod.)

Inställning av Telemetrimod (TLM MODE)

Inställning av om telemetri används eller inte. Om 2 mottagare används med 1 sändare, välj INH.

- Inställning : ACT / INH

Inställning av mätvärden från Telemetrin (UNIT)

Inställning om telemetrin skall visa metriska värden

- Inställning : METER / YARD (°C / °F)

Språkval för telemetrin (SPEECH)

Inställning av vilket språk sändaren använder när telemetrivärdena läses up i hörtelefonen.

- Inställning : Japanska (JPN), Engelska (English)

Inställning av volymen för telemetrivärdena (VOLUME)

Inställning av volymen i hörtelefonen.

- Inställning : LOW / HIGH

Inställning av larm för spakläge (STK ALRM)

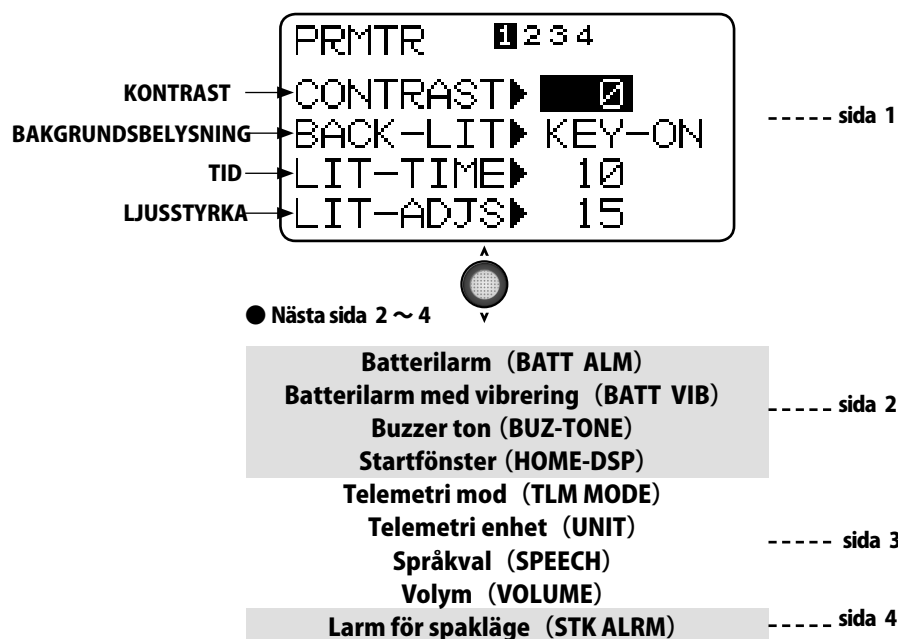
Ett larm kan ställas in när trottelspaken kommer i ett bestämt läge.



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.
- ② Välj **"PRMTR"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.
- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



LCD kontrast

- ① Välj **"CONTRAST"** objektet och ställ in önskad kontrast med **+** eller **-** knappen.



Inställningsområde :
-10 ~ +10
Startvärde : 0



Bakgrundsbelysning / Light-time / Light-adjustment

■ Bakgrundsbelysning

Välj "BACK-LIT" objektet och välj mod med + eller – **key**.



- "ON" : alltid ON
- "OFF" : alltid OFF
- "KEY-ON" : ON efter knapptryckning.

Inställningar :
ON, OFF, KEY-ON

■ Light-time

Välj "LIT-TIME" objektet och ställ in önskad tid med + eller – **knappen**.



- Gäller bara i "KEY-ON" mod.

Inställningar : 1 ~ 30(s)
Startvärde : 10(s)

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och – **knappen**.

■ Light-adjustment

Välj "LIT-ADJS" objektet och ställ in önskad ljusstyrka med + eller – **knappen**.



Högsta ljusstyrka vid 30.

Inställningar : 1 ~ 30
Startvärde : 15

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och – **knappen**.

Batterilarm, spänning

- ① Välj "BATT ALM" objektet och välj önskad spänning med + eller – **knappen**.



- Torrbatterier ⇒ **4.2V DR**
- Futaba HT5F1800B ⇒ **5.0V Ni**
- Futaba FT2F2100BV2 ⇒ **5.8V Fe**

Inställningar :
4.2V 4.6V 5.0V 5.4V 5.8V
6.2V 6.6V 7.0V 7.4V

*Kurvan för hur batterispänningen sjunker är helt olika för torr- resp laddningsbara batterier. Ställ *alltid* in till den typ av batterier som används.

Batterilarm med vibrering

- ① Välj "BATT VIB" objektet och välj ON eller OFF med + eller – **knappen**.



- ON ⇒ Sändaren vibrerar när larmet går igång.

Inställningar :
ON, OFF

Buzzer ton

- ① Välj "BUZ-TONE" och ställ in önskat värde med + eller – **knappen**. Högre värde ger högre ton.



Inställningar :
OFF, 1 ~ 100

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och – **knappen**.



Startfönstret

- ① Välj **"HOME-DSP"** objektet och ställ in önskad mod med **+** eller **- knappen**.



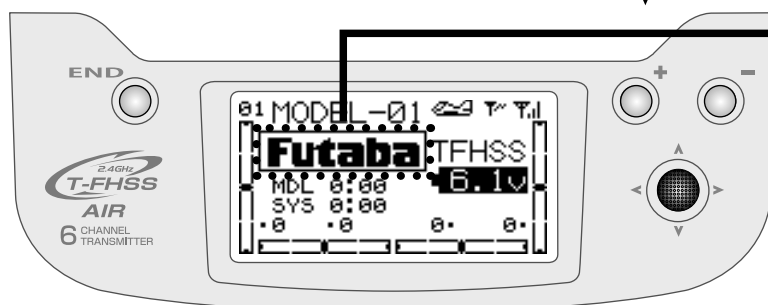
- **"Futaba"** : Visar Futaba logon.
- "TIMER"** : Visar timers.
- "U-NAME"** : Visar användarnamnet.
- "RX BAT"** : Visar mottagarbatteriets spänning (Bara i T-FHSS Air mode)

inställningar :
Futaba, TIMER, U-NAME,
RX BATT

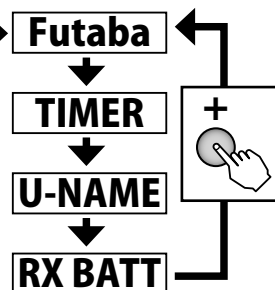
Startvärde : Futaba

Jog knappen UPPÅT/NERÅT

I Startfönstret



Futaba logon blinkar



Telemetri mod

- ① Välj **"TLM MODE"** objektet och välj mod med **+** eller **- knappen**.



Inställningar :
ACT, INH

Telemetri enhet

- ① Välj **"UNIT"** objektet och välj enhet med **+** eller **- knappen**.



Inställningar :
METER, YARD

Språkval för telemetrin

- ① Välj **"SPEECH"** objektet och välj språk med **+** eller **- knappen**.



Inställningar :
Japanese, English

Gemensamma funktioner



Volym

- ① Välj "SPEECH-VOLUME" objektet och ställ in önskat läge med + eller - knappen.

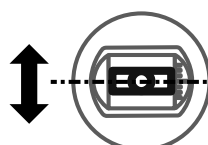


Inställningar :
HIGH, LOW

Larm för spakläge

Ett larm (ett enkelt "beep") kan ges när trottelspaken står i ett specifikt läge.

- Larmet kan ställas ON/OFF med en omkopplare.



Sändaren piper

När trottelspaken
når inställt läge.

Välj "Parameter"

För JOG knappen åt sidan för att välja menysida 4.

- Välj objekt med Jog knappen.

(STK POSI ALRM)

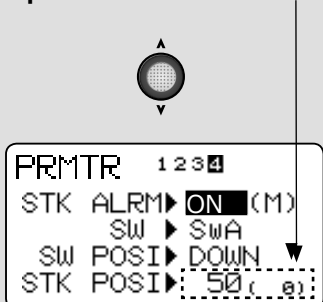
INH ⇌ ON/OFF → STK ALRM → INH (M)
Omkopplarval → SW → SWA
Omkopplarläge → SW POSI → DOWN
Spakläge → STK POSI → 50 (0)

- Inställningar i **Parameter** återställs inte när modelldata raderas. Bara de inställningar som är markerade med **(M)** (STK POSI ALRM och Telemetry mode) återställs vid radering av modelldata.

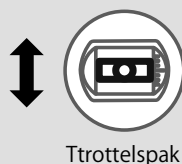
- I läge INH är funktionen inaktiv. I läge ON eller OFF är funktionen aktiverad. ON och OFF är länkat till vald omkopplare.

- Värdet inom parentes är trottelspakens aktuella läge.

- ① Välj STP POSI med Jog knappen.



- ② Ställ trottelspaken i det läge där larmet skall ges.



- ③ Tryck på Jog knappen och larm sker vid det läget på trottelspaken.



Sparar värdet på trottelspakens läge för larm.



P.MIX

Programmerbara mixningar 1 ~ 4

(Gemensamma)

Funktion

Funktionen medger 4 av varandra oberoende mixmöjligheter. Programmerbara mixningar används bl a för att motverka olika beteenden hos modellen samt att göra flygningen behaglig.

P.MIX 1 ~ 3 (normaltyp)

Följande funktioner finns för de programmerbara mixningarna 1 till 3:

【Mixing Channel】

- Använd funktionen för att välja vilka kanaler som skall ingå i mixningen. Master och slavkanal som visas är bara en temporär inställning.
- Om OFS (Offsetmixning) är vald som masterkanal, gäller mixvärdet bara slavkanalen. Med inställt mixvärde, ställer sig slavservot offset med det värdet.
- En ratt (VR) eller en kanal kan användas som masterkanal.

【Trim】

- Om masterkanalens trim skall ingå i mixningen kan väljas.

【Masterkanalens referenspunkt】

- Masterkanalens referenspunkt för mixningen kan ändras.

【Omkopplarval】

- Omkopplaren för mixning ON/OFF kan väljas. De omkopplare som kan väljas är A till D och trottelspaken.
- ON läget för omkopplaren kan väljas. Med en 2-läges omkopplare kan upp eller ner väljas och med en 3-läges: upp, upp & ner, ner, upp & mittläge, mittläge, mittläge & ner och ner. Med trottelspaken som master, kan ON/OFF läget och riktning väljas. Med "NULL" är mixningen alltid ON.

P. MIX 4 (kurvtyp)

De programmerbara mixningen 4 medger mixning med en 5-punkters kurva.

Användning av OFS och VR som i normaltypen ovan medges inte men däremot val av omkopplare för mixningen.

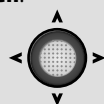
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj **"P.MIX"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.

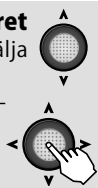




P.MIX val

■ Kalla fram inställningsfönstret

- ① Använd **Jog knappen** för att välja önskad P.MIX
- ② Kalla fram inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.
 - P.MIX 1 ~ 3 (normaltyp)
 - P.MIX 4 (kurvtyp)



(P.MIX 1-3)

P.MIX

NOR: 1 ▶ AIL → RUD
 2 ▶ INH
 3 ▶ INH
 CRV: 4 ▶ RUD → AIL

Till inställningsfönstret för P.MIX 1-3

Till inställningsfönstret för P.MIX 4

(Inställningsfönster för P.MIX1-3)

Mixingsvärde

Offsetvärde

Val av masterkanal

Val av slavkanal

P.MIX1

RATE ← 8% MIX → INH

OFFST → 0% TRM → OFF

(0%)

MASTR → AIL SW → SWA

SLAVE → RUD POSI → NULL

Aktivering av mixningen

● I läge INH är funktionen inaktiv. I lägena ON och OFF är funktionen aktiv. ON resp OFF är länkat till vald omkopplare.

Trim ON/OFF

Omkopplarval

Omkopplarläge

● Välj objekt med **Jog knappen**.

(Masterkanalens aktuella läge)

P.MIX1-3

■ Aktivering av mixningen

- ① Välj MIX och välj **ON** eller **OFF** genom att trycka på + eller - knappen.



- Om mixningen inte skall användas, välj INH.

■ Val av master/slav kanal

- ② Välj önskad MASTR kanal genom att trycka på + eller - knappen.
- ③ Välj önskad SLAVE kanal genom att trycka på + eller - knappen.



- En ratt (VR) eller någon av kanalerna 1 till 6 kan väljas som masterkanal. Om OFS är vald som masterkanal, gäller mixvärdet bara slavkanalen. Med inställt mixvärde, ställer sig slavservot offset med det värdet.

■ Inställning av mixvärde

- ④ Välj RATE objektet och ställ in önskat mixvärde med + eller - knappen för varje riktning på manöverdonet för vald masterkanal.



Område : -100 ~ +100%
 Startvärde : 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knappen.

(Val av omkopplare och riktning)

■ Omkopplare för ON/OFF

- ① Välj "SW" objektet och välj omkopplare med + eller - knappen.



Inställning : SwA ~ SwD,
 THR

■ Val av omkopplarläge

- ② Välj "POSI" objektet och välj omkopplarläge för "ON" genom att trycka på + eller - knappen.



- 2-läges : NULL (alltid ON), UP, DOWN
- 3-läges : NULL (alltid ON), UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN
- Trottelspaken: Håll spaken i det läge växling skall ske och spar läget genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund. (Om **Jog knappen** hålls intryckt när redan ett värde är inställt, återgår värdet till NULL.) "ON" kan också väljas med + eller - knappen.





(Inställning referenspunkt för mixningen)

■ Inställning av referenspunkt

- ① Välj "OFFST" objektet och håll manöverdonet för masterkanalen i det läge punkten skall vara och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund för att spara det nya läget.

Värden : -100 ~ +100%
(Bara för trottn 0 ~ 100%)

Fabriksinställning : 0%

(Masterkanalens trim ingår i mixningen)

■ Inställning Trim ON/OFF

- ① Välj "TRM" objektet och välj ON eller OFF med + eller - knappen.



Inställningar : OFF, ON

Fabriksinställning : OFF

- Om masterkanalens trim inte skall ingå i mixningen, välj OFF.

OBS!

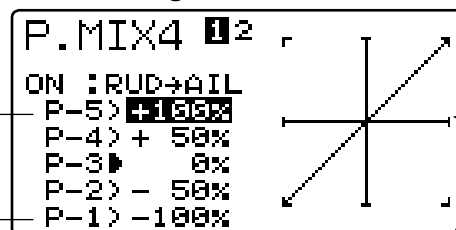
När inställningen är klar, kontrollera noga att mixningen fungerar som tänkt.

(Inställningsfönster för P.MIX4)

- Välj objekt med **Jog knappen**.



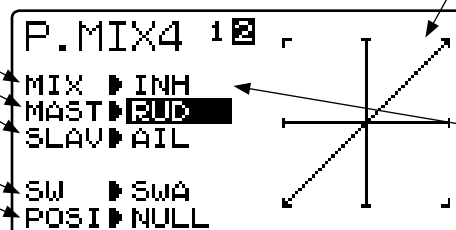
Inställning av 5-punkters kurva



- Kurvan visas i fönstret.

Aktivering av mixningen
Val av masterkanal
Val av slavkanal

Val av omkopplare
Omkopplarläge



- Med INH valt är mixningen inaktiverad. Med ON eller OFF är mixningen aktiverad och styrs av den valda omkopplaren.

P.MIX4

Om inte en 5-punkters mixkurva skall användas, hänvisar vi till beskrivningen av P.MIX1 ~ 3.

■ Inställning av 5-punkters kurva

- ① Välj med **Jog knappen punkterna** (P-1 ~ P-5) och ställ in önskat värde för varje punkt med + eller - knappen.



Värden : -100 ~ +100%
Fabriksinställning : 0%

OBS!

När inställningen är klar, kontrollera noga att mixningen fungerar som tänkt.



AUX CH

AUX kanaler

(Gemensamma)

Funktion

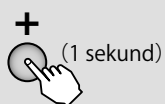
AUX-kanaler (AUX-CH): Definierar förhållandet mellan sändarens manöverdon och kanalerna 5-6.

OBS! Om manöverdonet för en AUX-kanal är en omkopplare och Du sedan använder omkopplaren för andra funktioner (som dual/triple rate eller luftbromsar), kommer varje gång den andra funktionen används, också AUX-kanalen att påverkas.

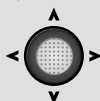
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"AUX CH"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Välj objekt med **Jog knappen**.



AUX CH

CH5 ▶ **SwD**
CH6 ▶ SwB

AUX kanalen

- ① Välj kanal med hjälp av **Jog knappen**.



Inställningar : CH5, CH6

- ② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.



Inställningar : NULL, SwA-SwD, VR



SERVO

Servo monitor / Servo test

(Gemensamma)

Funktion

Funktionen servo monitor/test visar grafiskt servonas funktion för alla kanaler och kan prova servonas funktion.

- Med funktionen servo monitor kan man på ett enkelt sätt kontrollera t ex mixfunktioner.
- Med servo test funktionen kan servona roteras från höger till vänster på olika sätt. I LNR (linear) mod rör sig servot med inställd hastighet och i JMP (jump) mod så snabbt servot kan från höger till vänster. Använd för att prova servona mm. Varje enskild kanal kan ställas ON/OFF för testen.

Metod

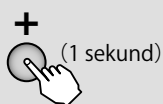
(jump) mod så snabbt servot kan från höger till vänster. Använd för att prova servona mm. Varje enskild kanal kan ställas ON/OFF för testen.

OBS!

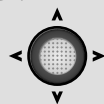
Servotesten ställer ut servona till sina fulla utslag. Använd **inte** med stötstänger inkopplade vid första test innan servoutslagen ställts in. Kan skada både servon och länkage.

Kalla fram inställningsfönstret

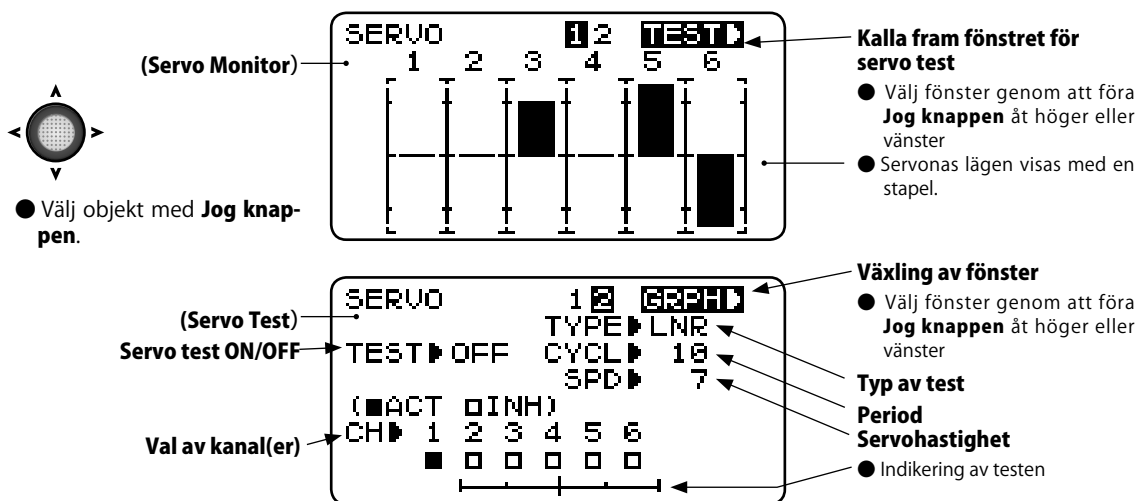
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "SERVO" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Servo test

Val av type/cycle/speed

- 1 Välj med markören JOG-knappen) (TYPE, CYCL, SPD) vad som skall ställas in och ställ in med + eller - knappen.



(Inställning / fabriksinställning)

TYPE : LNR, JMP / LNR

CYCL : 1 ~ 100 / 10 (kortaste period 1)

SPD : 1 ~ 100 / 7 (högsta fart 100)

Val av kanal(er)

- 2 Välj kanal som skall testas med hjälp av **Jog knappen**, välj sedan ACT/INH med + eller - knappen.



Inställningar : ACT, INH

Fabriksinställning : INH (bara CH1 är ACT)

Servo test start/stopp

- 3 Välj med hjälp av **Jog knappen** "TEST". Starta/stoppa testen med + eller - knappen.



Inställningar : ON, OFF

Fabriksinställning : OFF



TLMTRY

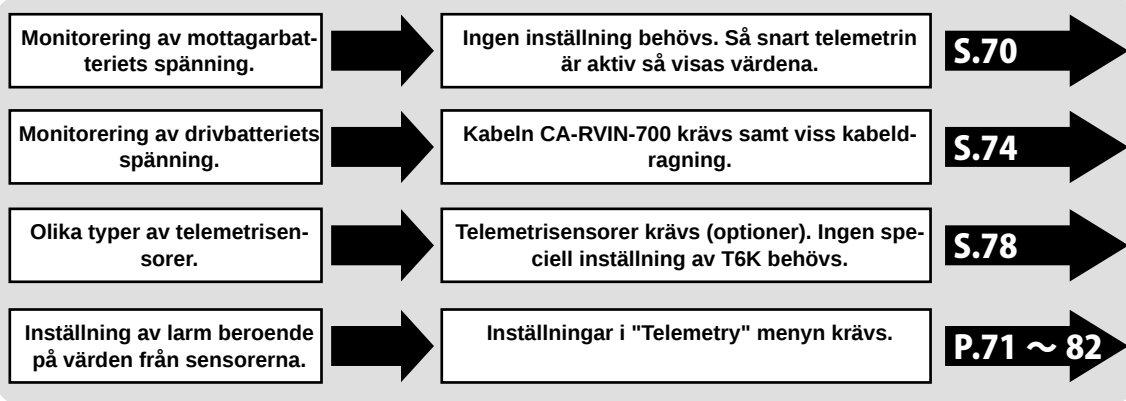
Telemetri

(Gemensamma)

Funktion

I fönstret visas olika informationer från mottagaren och larm (med vibrering) kan ställas in beroende på mottagen information. Som ett exempel, kan ett spänningsfall i mottagarbatteriet generera ett larm i sändaren.

- Funktionen kan bara användas i T-FHSS Air mod. S-FHSS systemet kan inte använda telemetri.
- Telemetrisensorer (option) kan monteras i flygplanet och kan överföra olika data till sändaren. (För att avläsa mottagarbatteriets spänning behövs ingen extra sensor.)
- Telemetri funktionen fungerar inte om den inte är inställd på ACT i parametermenyn.
- Om två mottagare används i en modell kan inte telemetrifunktionen användas.



RX-BATT

● Monitorering av mottagarbatteriets spänning.

I utgångsläget visas mottagarbatteriets spänning i sändarens telemetrifönster.

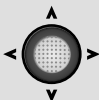
Fönster

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund



② Välj "TLMTRY" i menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Mottagarens spänning

6.3	---
---	---
---	---

● Visa mottagarspänningen i startfönstret.

PARAMETER

↓
HOME-DSP

Välj "RX BATT" med **+** eller **-** knappen.



● Visning av MIN och MAX värdena för mottagarens spänning.

I utgångsläget visas mottagarspänningens min- och maxvärden i sändaren. (Gäller tills de återställs.)

Fönster

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Välj "RX-BATT" i telemetrifönstret med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Mottagaren MIN spänning

Mottagarens spänning

Mottagarens MAX spänning

```

RX-BATT
MIN/MAX= 6.3V / 6.3V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN INH OFF 5.0V
SPEECH INH SW NULL
  
```

MIN/MAX reset

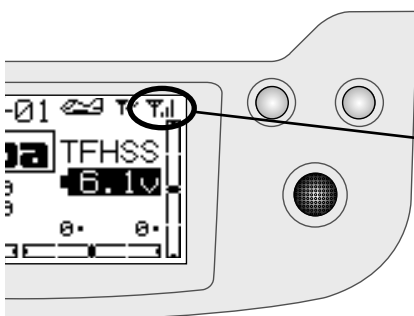
- ① Välj "MIN/MAX" i fönstret för RX-BATT med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Radera data genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Ett "pip" talar om att raderingen är genomförd.



- Mottagare → Sändare. Signalstyrkan för mottagarens signal från mottagaren visas här. Påverkar inte flygningen.

OBS!

Stirra inte på telemetrivärden i sändaren under flygning.

■ Att förlora ögonkontakten med flygplanet under flygning kan orsaka haveri.

■ Om mätvärden skall kontrolleras under flygning, välj innan flygning upp aktuellt fönster och be någon kollega kontrollera värdena under flygningen.



● Inställning av larm för mottagarens spänning.

Använd inställningen för att få larm om mottagarens spänning sjunker under tillåtet värde. VIB (vibrering) kan också aktiveras så att sändaren vibrerar vid larm.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Välj "RX-BATT" i telemetrifönstret med hjälp av **Jog knappen**.



- 2 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



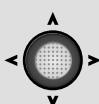
DN (down) visar att larmet genereras när spänningen sjunker under inställd nivå.

```

RX-BATT
                        6.3V
MIN/MAX= 6.3V/ 6.3V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN INH OFF 5.0V
SPEECH INH SW NULL
  
```

Aktivering av larm

- 1 I RX-BATT fönstret, välj (ALARM) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

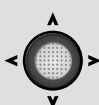


- 2 Ställ in till "ACT" genom att trycka på + eller - knappen.



Aktivering av vibrering

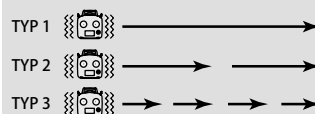
- 1 I RX-BATT fönstret, välj (VIB) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 2 Välj mellan typ "TYP1 ~ TYP3" genom att trycka på + eller - knappen.

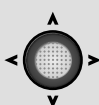


"VIB" typ

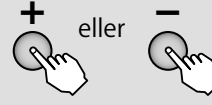


Inställning av larmgräns

- 1 I RX-BATT fönstret, välj (LIMIT) 0.0V i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 2 Ställ in önskad larmnivå genom att trycka på + eller - knappen.



Område :
3.5V ~ 8.4V

- För inställning av 5.0V, tryck samtidigt på + och - knapparna.



● Lyssna till mottagarens spänning (Speech).

Man kan lyssna till mottagarens spänning med funktionen SPEECH och vanliga hörtelefoner med 3,5mm stift. Funktionen kan slås på/av via en omkopplare.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Välj **"RX-BATT"** i telemetrifönstret med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



RX-BATT
6.3V
MIN/MAX= 6.3V/ 6.3V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
ON INH OFF 5.0V

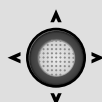
Speech
ACT /INH

SPEECH INH SW NULL

Vald omkopplare för funktionen till/från.

Speech

- ① I RX-BATT fönstret, välj **(SPEECH)** i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

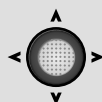


- ② Välj **"ACT"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Omkopplare

- ① I RX-BATT fönstret, välj **(SW)** i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

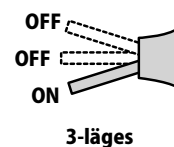
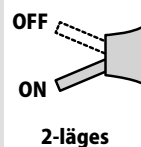


Med omkopplare **"NULL"** är alltid funktionen aktiverad.

- ② Välj omkopplare genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Inställningar :
NULL, SWA ~ SWD

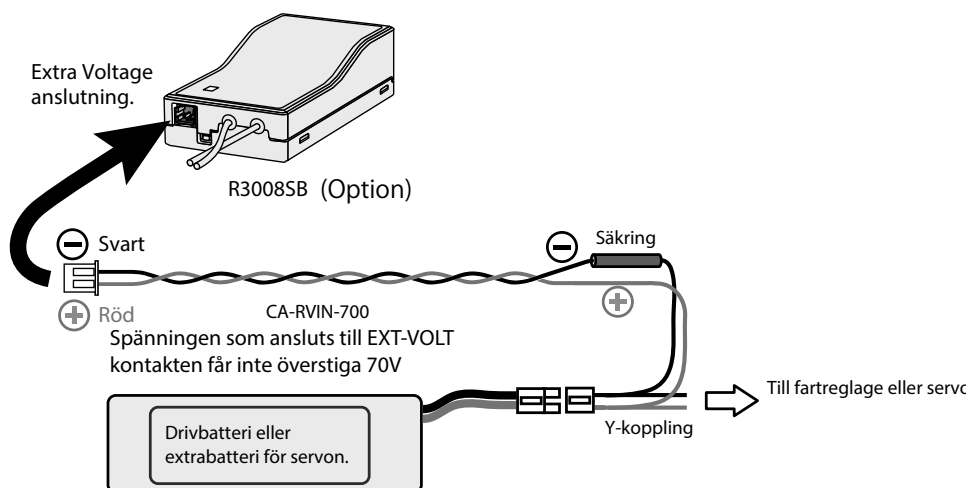




EXT-VOLT

Om drivbatteriet ansluts som bilden nedan visar, kan drivbatteriets spänning avläsas i T6K sändarens telemetrifönster.

- Mottagare R3008SB, anslutningskabel CA-RVIN-700 krävs (optioner).
- Viss lödning av kablage erfordras.



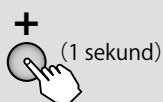
● EXT-Voltage fönster

Om batteriet ansluts enligt bilden ovan, kan batteriets spänning avläsas i sändaren.

Metod

Kalla fram SENSOR fönstret

- ① Kalla fram menyfönstret från startfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj **"SENSOR"** från menyn med hjälp av **Jog** knappen.

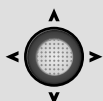


- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



EXT start

- ① I **SENSOR** fönstret, välj **"EXT ▶ OFF"** ur menyfönstret med hjälp av **Jog** knappen.



- ② Välj **"R3008SB"** genom att trycka på **+** eller **-** knappen.



SENSOR fönster

```

SENSOR 12
TEMP ▶ SBS-01T*
RPM ▶ SBS-01R*
ALTI ▶ SBS-01A
EXT ▶ R3008SB
  
```



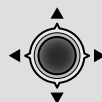
Fönster

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla fram menyfönstret från startfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj **"TELEMETRY"** från menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



EXT-Voltage

BATT	6.3	ALT	---
EXT	0.0	COG	---
TEMP	---	WDC	---

● EXT-Voltage MIN/MAX

I utgångsläget visas EXT-voltage min- och maxvärden i sändaren. (Gäller tills de återställs.)

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Välj **"EXT-VOLT"** från telemetriefönstret med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



EXT-Voltage MIN

EXT-Voltage

EXT-Voltage MAX

```

EXT-VOLT
MIN/MAX= 0.0V / 0.0V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN INH OFF 5.0V
SPEECH INH SW NULL
  
```

Återställning av MIN/MAX värdet

- ① I **EXT-VOLT** fönstret, välj **(MIN/MAX)** i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Radera data genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Ett "pip" talar om att raderingen är genomförd.



● Inställning av larm för EXT-Voltage

Använd inställningen för att få larm om EXT-VOLTAGE sjunker under tillåtet värde. VIB (vibrering) kan också aktiveras så att sändaren vibrerar vid larm.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Välj "EXT-VOLT" i telemetrifönstret med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

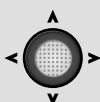


DN (down) visar att larmet genereras när spänningen sjunker under inställd nivå.

```
EXT-VOLT
          8.8V
MIN/MAX= 8.8V/ 8.8V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN INH OFF 5.8V
SPEECH INH SW NULL
```

Aktivering av larm

- ① I EXT-VOLT fönstret, välj (ALARM) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

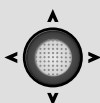


- ② Välj "ACT" genom att trycka på + eller - knappen.



Inställning av vibrering

- ① I EXT-VOLT fönstret, välj (VIB) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Välj någon av "TYP1 ~ TYP3" genom att trycka på + eller - knappen.



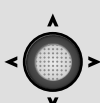
"VIB" typ

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.

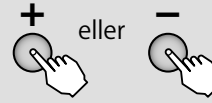
TYPE 1		→ → → → →
TYPE 2		→ → → → →
TYPE 3		→ → → → →

Inställning av larmsgräns

- ① I EXT-VOLT fönstret, välj (LIMIT) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ② Välj spänning genom att trycka på + eller - knappen.



Område :
0.0V ~ 70.0V

- Inställning av 5.0V, tryck samtidigt på + och - knapparna.



● Lyssna till EXT-voltage (Speech).

Man kan lyssna till EXT-voltage med funktionen SPEECH och vanliga hörtelefoner med 3,5mm stift. Funktionen kan slås på/av via en omkopplare.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Välj "EXT-VOLT" i telemetrifönstret med hjälp av **Jog knappen**.



- 2 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



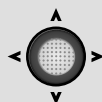
Speech
ACT/INH

```
EXT-VOLT
                        8.8V
MIN/MAX= 8.8V/ 8.8V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN INH OFF 5.8V
SPEECH INH SWD NULL
```

Vald omkopplare för funktionen till/från.

Speech

- 1 I EXT-VOLT fönstret, välj (SPEECH) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

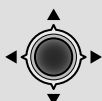


- 2 Välj "ACT" genom att trycka på + eller - knappen.



Omkopplare

- 1 I EXT-VOLT fönstret, välj (SW) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

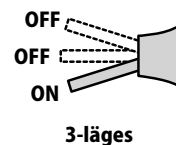
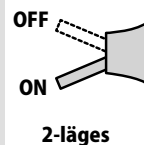


Med omkopplare "NULL" är alltid funktionen aktiverad.

- 2 Välj omkopplare genom att trycka på + eller - knappen.



Inställningar :
NULL, SWA ~ SWD





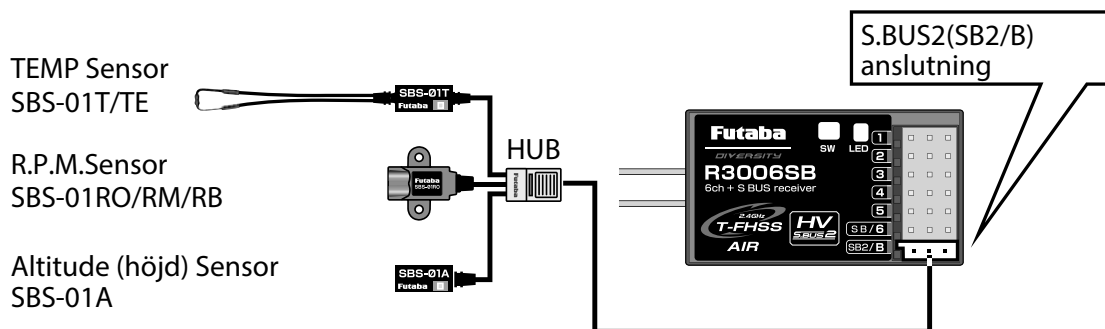
Fönster, inställningar och larm för olika typer av sensorer

Varierande typer av sensorer (säljes separat) kan anslutas till R3006SB mottagarens S.BUS2 anslutning via sk HUB:ar. Informationen från sensorer anslutna vid uppstart kan avläsas direkt så länge inte två sensorer av samma typ är anslutna. (T ex 2 temperatursensorer.)

- Sensorer som kan användas tillsammans med T6K Futaba SBS-01T, SBS-01RM, SBS-01RO, SBS-01A,
- Robbe sensorer som kan användas tillsammans med T6K: Robbe TEMP125, VARIO-1712, VARIO-1672 (inställning måste ske i SENSOR fönstret)

*Futaba säljer inte Robbe sensorer.

Anslutning av sensorer



*Se bruksanvisningen för varje sensor hur sensorn skall moteras.

Metod

Informationen från sensorerna kan avläsas i telemetrifönstret. Välj sensor med hjälp av Jog knappen. För inställning av vald sensor, tryck på Jog knappen.

- För närmare beskrivning av inställningar hänvisar vi till beskrivningen av (RX-BATT).

- ① Välj "TELEMETRY" ur menyfönstret med hjälp av Jog knappen.

TELEMETRY	6.3	ALT	0
TEMP	0.0	VAR	0
TEMP	37	VAR	1995

- ② Välj önskad sensor med hjälp av Jog knappen och tryck sedan på Jog knappen.

TELEMETRY	6.3	ALT	0
TEMP	0.0	VAR	0
TEMP	37	VAR	1995

Inställning av sensor



TEMP : Fönster för sensorn SBS-01T(Option) och inställning av larm

*En temperatursensor måste vara installerad i modellen.

TEMP är ett fönster för visning av data från en temperatursensor och inställning av denna.

● I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TLM UNIT" i "PARAMETER".

Temperaturen på t ex motor, batteri mm kan visas under flygning.

Om temperaturen blir högre/lägre än inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera.

- Välj [TEMP] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- "UP" visar att larmet genereras när temperaturen stiger över inställd nivå.

- "DN" (down) visar att larmet genereras när temperaturen sjunker under inställd nivå.

- Man kan lyssna på temperaturen via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.

TEMP

MIN/MAX= 0% / 0%

(ALARM) (VIB) (LIMIT)

UP INH OFF +100%

DN INH OFF 0%

SPEECH INH SWD NULL

- Temperatur

- MAX och MIN värdena visas här när sändaren slås på.

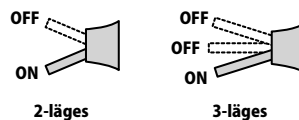
- För återställning av MIN och MAX värdena, tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.

"VIB" typ

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.

TYPE 1		→
TYPE 2		→
TYPE 3		→

- Omkopplarval



Inställning larm : Övertemperatur

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: +100°C
Inställningar: -20°C ~200°C
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : Undertemperatur

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: +0°C
Inställningar: -20°C ~200°C
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



R.P.M : Fönster för sensorn SBS-01RM/RO(Option) och inställning av larm

*En varvtalssensor måste vara installerad i modellen.

RPM är ett fönster för visning av data från en varvtalssensor och inställning av denna.

Varvtalet på t ex en motor kan visas under flygning

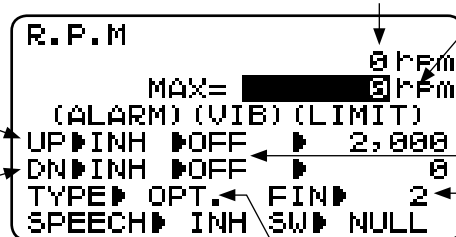
Om varvtalet blir högre/lägre än inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera.

- Välj [RPM] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- "UP" visar att larmet genereras när varvtalet stiger över inställt värde.

- "DN" (down) visar att larmet genereras när varvtalet sjunker under inställt värde.

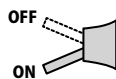
- Man kan lyssna på varvtalet via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.



- "MAG.(MAGNETIC)" eller "OPT.(OPTICAL)" ställs in efter den sensor som används.

SBS-01RM, RB : MAGNETIC
SBS-01RO : OPTICAL

- Omkopplarval



2-läges



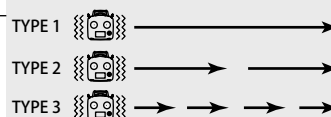
3-läges

- MAX värdet vid tillslag av sändaren visas här.

- För återställning av MAX värdet, tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.

"VIB" typ

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.



- Med "OPTICAL", ställ in antalet blad som sensorn ser.

- Med "MAGNETIC", ställ in utväxlingsförhållandet mellan motor och sensor.

Inställning larm : Övervarvning

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 2000rpm
Inställningar: 0rpm~390 000rpm
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : För lågt varvtal

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 0rpm
Inställningar: 0rpm~390 000rpm
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



ALTITUDE : Fönster för sensor SBS-01A (Option) och inställning av larm

*En höjdsensor måste vara installerad i modellen.

ALTITUDE är ett fönster för visning av data från en höjdsensor och inställning av denna. Modellens flyghöjd kan avläsas i fönstret. Om flyghöjden över- eller understiger inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera. När sändaren slås på skall höjdvärdet vara 0m och höjdvärdet refereras sedan från det värdet. Även om flygfältet befinner sig på hög höjd visar alltid höjdvärdet höjden över flygfältet. Sensorn

beräknar höjdvärdet efter atmosfärtrycket som blir lägre ju högre upp man kommer. Notera att höjdvärdet kan variera pga väderförändringar och skall inte tas för ett exakt värde.

● I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TELEMETRY UNIT" i "PARAMETER".

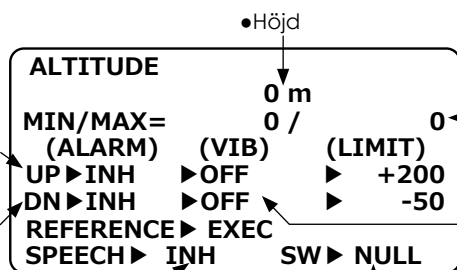
- Välj [ALTITUDE] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- MAX och MIN värdena visas här när sändaren slås på.
- För återställning av MIN och MAX värdena, tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.

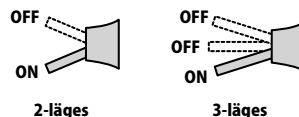
- "UP" visar att larmet genereras när höjden är över inställt värde.

- "DN" (down) visar att larmet genereras när höjden är under inställt värde.

- Man kan lyssna på höjden via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.

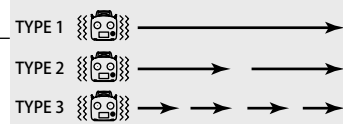


• Omkopplarval



"VIB" typ

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.



Ställ först in referensvärdet för mätningen.

1. Slå på både sändare och mottagare.
2. Flytta markören till [REFERENCE] objektet.
3. Tryck på JOG-knappen under en sekund.

*Atmosfärtrycket varierar pga väder även på samma flygfält. Ställ in före varje flygning.

Inställning larm : Vid höjd över inställt värde

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till UP: (LIMIT) [värde] objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.

Startvärde: 200m
Inställningar: -500~+5000m
(UP: (LIMIT) $\geq$ DN: (LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : Vid höjd under inställt värde

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till DN: (LIMIT) [värde] objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.

Startvärde: -50m
Inställningar: -500m~+5000m
(UP: (LIMIT) $\geq$ DN: (LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



VARIO : Fönster för sensor SBS-01A (Option) och inställning av larm

*En höjdsensor måste vara installerad i modellen.

VARIO är ett fönster för visning av variometerdata från en höjdsensor och inställning av denna.

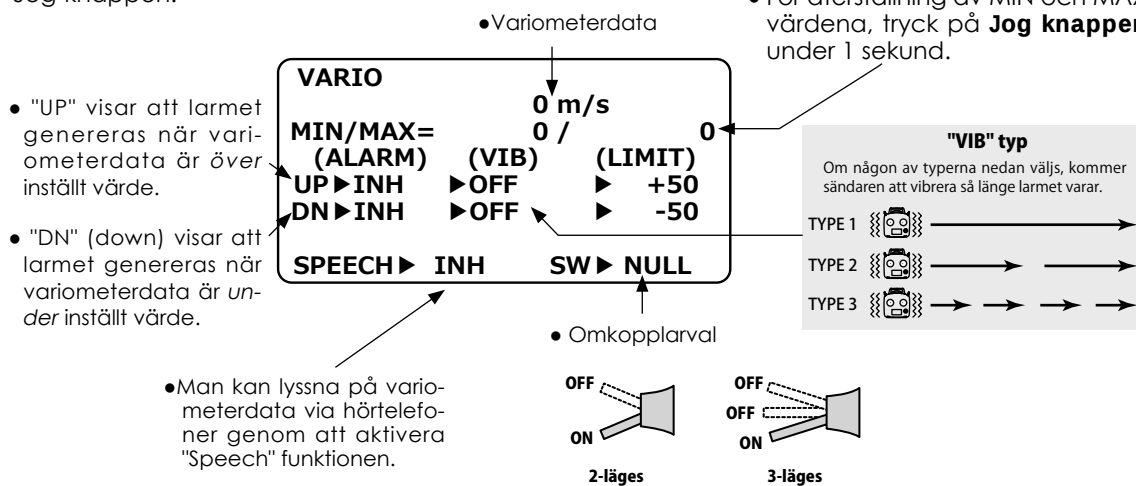
Variometerdata för modellen kan avläsas i fönstret under flygning.

Om variometerdata över- eller understiger inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera.

● I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TELEMETRY UNIT" i "PARAMETER".

- Välj [VARIO] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- MAX och MIN värdena visas här när sändaren slås på.
- För återställning av MIN och MAX värdena, tryck på **Jog** knappen under 1 sekund.



Inställning larm : Stiger för snabbt

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT) [värde] objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: +50m/s
Inställningar: -150~+150m/s
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.
(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : Sjunker för snabbt

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT) [värde] objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: -50m/s
Inställningar: -150~+150m/s
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.
(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



SENSOR

Sensor

(Gemensamma)

Funktion

I detta fönster registreras de sensorer som skall användas tillsammans med sändaren. Med Futabas sensorer SBS-01T/E, SBA-01RO/RM/RB och SBS-01A behövs inga inställningar göras utan sensorerna behöver bara anslutas till mottagarens S.BUS2 kontakt.

Med användning av sensorer vars slot nummer ändrats i en annan sändare eller Robbes sensorer (TEMP125, VARIO-1712, 1672), måste de sensorerna registreras i detta fönster.

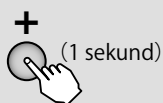
[Vad är en slot?]

Servon ansluts till kanaler (CH) men sensorer använder enheter som kallas "slot". Slots finns i nummer från **No. 1** till **No. 31**. **Höjd sensorer** använder sig av **multipla slots**. T6K kan hantera 1 temp-, 1 RPM- och 1 höjdsensor. Inga fler sensorer kan anslutas.

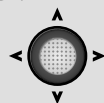
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

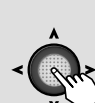
- ① Kalla fram menyfönstret från startfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"SENSOR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.

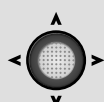


- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Ändrig av sensor

- ① I SENSOR fönstret, välj **(sensor)** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.

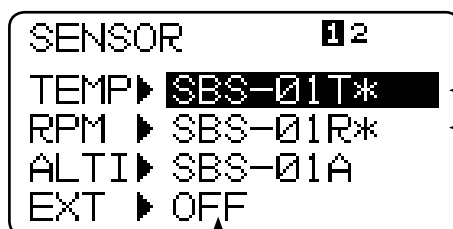


- ② Välj **sensor** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- **"SENSOR"** väljs ur menyn och tryck sedan på **Jog knappen**.

- Olika typer av sensorer.



- SBS-01T, SBS-01TE kan användas.

- SBS-01RO, SBS-01RM, SBS-01RB kan användas.

- OFF → med mottagare R3008SB : EXT battery voltage kan avläsas.

- Mottagare **R3008SB**, anslutningskabel **CA-RVIN-700** krävs (optioner).

- Viss lödning av kablage erfordras.

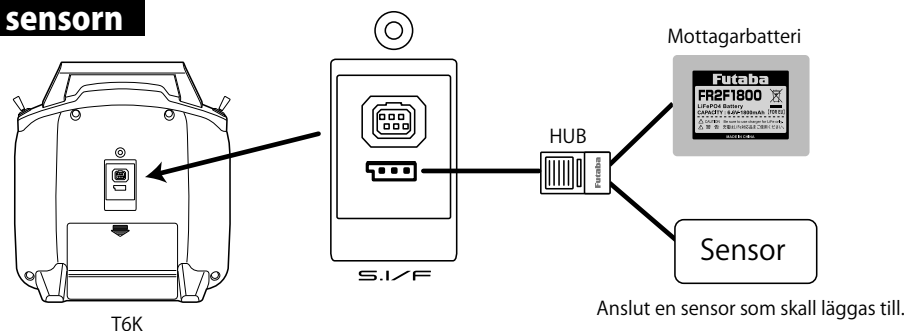


● REGISTRERING (När sensorer används vars slotnummer blivit ändrat på annat håll.)

Funktionen återställer startslottet och registrerar sensorn i sändaren.

Anslut sensorn enligt bilden nedan och registrera sedan sensorn.

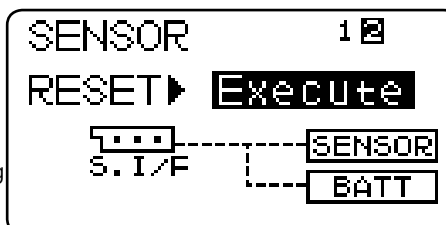
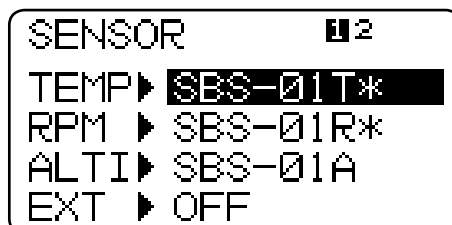
Anslutning av sensorn



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla fram menyfönstret från startfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.
- ② Välj **"SENSOR"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.
- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Registrering av sensor

- ① Välj SENSOR sida 2 med hjälp av **Jog** knappen.
- ② Anslut sensor och batteri till sändaren.
- ③ Tryck på **Jog** knappen under 1 sekund.
● Meddelandet "sure?" blinkar.
- ④ Tryck på **Jog** knappen.
● Ett "pip" talar om att registreringen är genomförd.

● **"COMU-ERROR"** : Registreringen misslyckades. Kontrollera alla anslutningar och batteriet.



S.BUS

S.BUS servo inställningar

(Gemensamma)

Funktion

Ett S.BUS(2) kommer ihåg sitt kanalnummer och andra inställningar som gjorts. Inställningar av servot kan göras direkt i T6K sändarens fönster genom att koppla servot enligt nedan.

* För en del S.BUS(2) servon finns det funktioner som inte kan påverkas. Om det är en funktion som inte kan användas ändras fönstrets utseende. (Bara de funktioner som kan påverkas visas i fönstret.)

* Efter det att servots parametrar lästs in, kan servot styras från sändaren och nya inställningar kan ske.

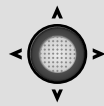
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

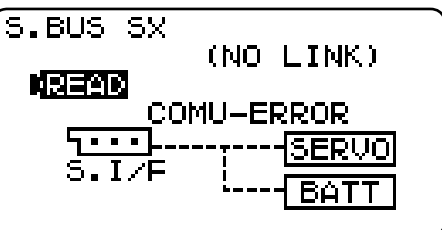
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



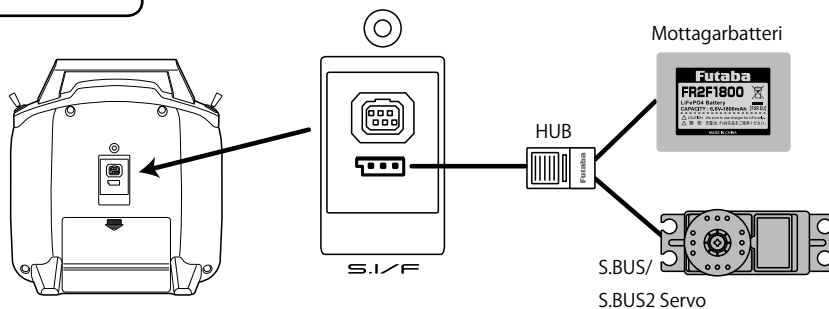
- ② Välj **"S.BUS"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



- ④ Anslut ett S.BUS servo som skall ställas in.



Inställning av S.BUS Servo

- ⑤ Välj **"READ"** med hjälp av **Jog** knappen. Tryck på **Jog** knappen under en sekund.



- ⑥ READ funktionen läser in alla parametrar från servot och de parametrar som kan ställas in visas i fönstret.

* **"COMU-ERROR"**:
Läsningen misslyckades. Kontrollera alla anslutningar och batteriet.

- ⑦ Inställning av S.BUS servo.
⑧ Välj **"WRITE"** med hjälp av **Jog** knappen och tryck sedan på **JOG** knappen under 1 sekund.



Servot är programmerat när meddelandet **"Complete"** visas.

Funktioner som kan påverkas hos S.BUS servon.

Gemensamma funktioner



Beskrivning av parametrarna hos ett S.BUS Servo

*Alla funktioner finns inte för alla typer av servon.

```
S.BUS SX 1 2
ID= 042-00069
MREAD MWRITE MRESET
COMPLETE!
CHAN▶ 1 DEAD▶ 0.25
REVE▶ NORM
NEUT▶ 0.00
EPA▶ 100.0(L/R) 100.0
```

```
S.BUS SX 1 2
ID= 042-00069
MREAD MWRITE MRESET
STRE▶ 4.0 SPED▶ INH
BOST▶ 10% STAR▶ INH
DAMP▶ 80 SMOT▶ ON
ESTM▶ OFF
```

ID= [ID]

Visar servots ID-nummer och kan inte ändras.

CHAN ▶ [Channel]

Vilken kanal servot skall svara för. Ange alltid en kanal för servot.

NEUT ▶ [Neutral Offset]

Servots neutralläge kan förändras. Vid stora värden begränsas servots utslag åt endera hållet

EPA ▶ [Travel Adjust]

Servoutslaget åt båda hållen från neutralläget kan ställas in oberoende av varandra.

DEAD ▶ [Dead band]

Vinkeln för "Dead band" när servot står stilla kan ställas in.

(Förhållandet mellan inställningen av värdet för "Dead band" och servots funktion)

Small → "Dead band" vinkeln är liten och servot reagerar för små signalförändringar.

Large → "Dead band" vinkeln är stor och servot reagerar inte för små signalförändringar.

OBS! Om "Dead band" vinkeln är för liten, kommer servot att arbeta hela tiden och dra mycket ström. Servots livslängd minskar också.

REVE ▶ [Reverse]

Vändning av servots rotationsriktning.

STRE ▶ [Stretcher]

Servots hållfunktion kan ställas in. Vridmomentet med vilket servot försöker att återta sin hållposition när det förts ur läge kan ställas in.

Kan ställas in för att stoppa ev oscillering mm.

[Förhållandet mellan inställningen av värdet för "Stretcher" och servots funktion]

Small → Servots hållkraft minskar.

Large → Servots hållkraft ökar.

OBS! Med höga värden drar servot mer ström.



BOST ► [Boost]

Den minsta ström som kan ges till servomotorn vid start kan ställas in. Ytterst små spakutslag startar inte alltid servot. Stora värden på "Boost" kan ge intrycket av att "Dead band" är ökat. Servomotorn kan startas omedelbart genom att ange minsta värdet för start av servomotorn.

(Förhållandet mellan inställningen av värdet för "Boost" och servots funktion)

Small → Servomotorn startar direkt och ger servot en mjuk gång.

Large → Servot är starkt från början och vid minsta utslag. Om belastningen är hög kan servorelsen bli grov.

DAMP ► [Damper]

Servot beteende när servot skall stoppas kan ställas in.

När värdet ställs in lägre än standardvärdet kommer servot först att gå för långt för att sedan backa till rätt position (overshot). Om värdet ställs in högre än standardvärdet kommer servot att bromsa in före det nått sin rätta position.

Det kan vid vissa tillfällen vid hög belastning hända att servot oscillerar. Även om parametrarna "Dead band" , "Stretcher" , "Boost" mm kan fungera, ändra värdet på "Damper" till ett högre värde.

(Förhållandet mellan inställningen av värdet för "Damper" och servots funktion)

Small → Om "overshot" önskas, ställ in värdet så att servot inte oscillerar.

Large → Om servot skall bromsa in mjukt till sitt rätta läge. Servosvaret kan upplevas som slött.

OBS! Vid låga värden kommer servot att dra mera ström och livslängden minskar.

BSTM ► ON/OFF [Boost ON/OFF]

OFF : Boost är "ON" vid små och långsamma servoutslag (normalinställning).

ON : Alltid "ON" (ger snabba servosvar)

SPED ► [Speed Control]

Hastigheten på ett servo kan ställas in. Om en funktion styrs av flera servon kan hastigheten hos dessa servon matchas till varandra. Fungerar om belastningen på servot underskrider max vridmoment.

Hastigheten hos servot kan aldrig bli högre än vad servot är konstruerat för, även om drivspänningen ökas.

STAR ► [Soft Start]

Förhindrar att servot rycker till när spänningen slås på. Servot intar lugnt sitt läge vid påslag.

SMOT ► [Smoother]

Inställningen påverkar servots följsamhet mot spakens rörelse. Inställningen "Smooth" används för normal flygning. Ställ in till "OFF" mod när snabb respons krävs, som för t ex 3D flygning.

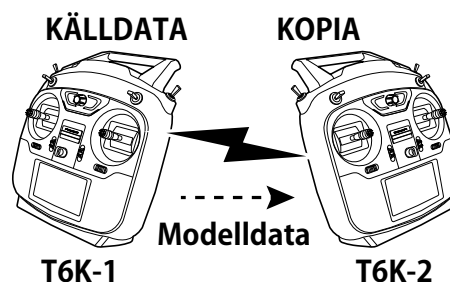


M TRANS Överföring av modelldata (Gemensamma)

Funktion

Överföring av modelldata är möjlig mellan två st T6K sändare. Dataöverföringen sker via radio. MDL-TRANS funktionen arbetar med aktivt modellminne i båda sändarna. I sändaren som tar emot data, blir aktivt modellminne överskrivet av det nya modelldatat.

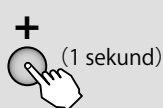
*T6K sändaren fungerar inte på normal sätt under överföringen.



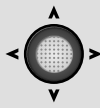
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj **"M TRANS"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Exekvering av överföringen

M TRANS
MODE ▶ **TRANSFER**
Execute
1 MODEL-01

MODE :
TRANSFER (T6K sändare med källdata) /
RECEIVE (T6K sändare som tar emot modelldata).

Överföring av modelldata

● De båda sändarna måste finnas inom två meter från varandra.

① I vardera T6K, tryck **+** eller **-** knappen för att välja **"TRANSFER"** eller **"RECEIVE"**.



● **"TRANSFER"** : T6K med källdata

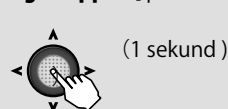
"RECEIVE" : T6K som tar emot modelldata

Inställningar : TRANSFER, RECEIVE

② Välj **"Execute"** med hjälp av **Jog** knappen.



③ Tryck och håll inne **Jog** knappen [på båda T6K].



● När **"Complete"** visas är överföringen klar.

● Om ingen data överförs, återgår sändarna till normal funktion efter 10 sekunder. I det läget visas **"Failure"** i fönstret.

OBS!

Kontrollera alltid servofunktionen före varje flygning för att bli kontrollera att rätt modell är invald.

• MDL-TRANS skall ske med sändarna inom två meters avstånd från varandra.



TIMER

Timer

(Gemensamma)

Funktion

En timer är bekväm att ha för att kontrollera flygtid mm.

- Timers kan ställas in specifikt för varje modell. Efter som trimrarna kan ställas in för varje modell behöver de inte programmeras om vid byte av modell.
- Trimrarna kan ställas in på tre sätt. Uppräknande (UP), nedräknande (DOWN) och nedräknande som stannar (DN-STP). Den uppräknande börjar från 0 och förlupen tid visas i fönstret. Den nedräknande börjar med inställd tid och visar kvarvarande tid i fönstret. DN-STP timern stannar när den nått 0. Varje timer kan ställas in för 99 minuter och 59 sekunder.
- Omkopplarna A till D, trottelspaken (ST-THR), eller strömbrytaren (PWR-SW) kan väljas som start/stop omkopplare (START). Omkopplarläget för start/stop kan också ställas in. Om PWR-SW är vald som

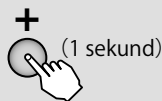
omkopplare, startar timern när sändaren slås på.

- Om en timer väljs i startfönstret med hjälp av JOG-knappen och JOG-knappen trycks in under en sekund, återställs timern. Omkopplarna A till D kan väljas för att återställa timern (RESET). Omkopplarläget för start/stop kan också ställas in.
- Timern avger ett pip varje minut. Den nedräknande piper varannan sekund från 20 sekunder och neråt, från 10 sekunder och neråt ett dubbelpip varje sekund och vid 0 ett långt pip. Den uppräknande piper varannan sekund när 20 sekunder återstår och när 10 sekunder återstår ett dubbelpip varje sekund och vid uppnådd tid ett långt pip.

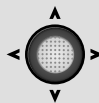
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



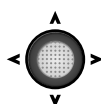
- 2 Välj "TIMER" ur menyn med hjälp av Jog knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på Jog knappen.



- Välj objekt med Jog knappen.



Inställning av tid

Val av mod

Omkopplarval

```

TIMER 0:00.0
TIME  ► 10:00
MODE  ► UP
START ► SwA ► NULL
RESET ► SwA ► NULL
    
```

Omkopplare

Omkopplarläge

- När trottelspaken är vald som omkopplare, ställ spaken i det läge omkoppling skall ske och tryck på JOG-knappen. Timern startas när spaken befinner sig över inställt läge. Om timern skall starta under eller över inställt läge väljs med **+** eller **- knappen**.

Timer

Modval

- 1 Välj i vilken mod timern skall arbeta. Ändra "MODE" objektet med **+** eller **- knappen**.



Inställningar:
UP, DOWN, DN-STP

Inställning av tid

- 2 Ställ in önskad tid genom att trycka på **+** eller **- knappen** med markören på önskad minut/sekund (Inställningsområde) **0 ~ 99 minuter 59 sekunder**

Omkopplarval och läge

- 3 Välj omkopplare med **+** eller **- knappen** med markören på ON-SW eller RS-SW och ställ in ON läget med **+** eller **- knappen** med markören på omkopplarläge.

(Inställningar)

START: SwA ~ D, ST-THR, PWR-SW

RESET: SwA ~ D

(Omkopplares "ON" läge)

3-läges SW: NULL (normalt "OFF"), UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN

2-läges SW: NULL, UP, DOWN

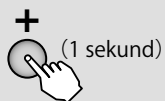


Visning av timer i startfönstret

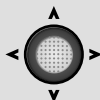
Timern kan visas i startfönstret. (Om inget användarnamn är inställt visas Futaba logon i fönstret.) Om startfönstret är inställt för att visa timer (ställs in under PARAMETER), visas timern i startfönstret.

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla fram menyfönstret från startfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj **"PRMTR"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.

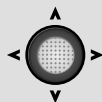


- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Parameter

- ① Välj **"HOME-DSP"** från sidan 2 i parameterfönstret med hjälp av **Jog** knappen.



- ② Välj **"TIMER"** med **+** eller **-** knappen.



- ③ Avsluta inställningen genom att trycka på **END** knappen.





TRAINR

Trainer (Lärare/elev)

(Gemensamma)

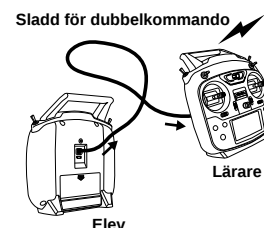
Funktion

De kanaler som eleven skall styra kan väljas och på så sätt kan svårighetsgraden anpassas till elevens förutsättningar.

En speciell kabel för dubbelkommando (tillbehör) kopplar samman lärar- och elevsändaren. Eleven styr utvalda kanaler när läraren aktiverar en omkopplare. Om eleven hamnar i svårigheter kan läraren omedelbart ta över flygningen.

- Varje kanal kan ställas in i fyra moder.
- Omkopplaren för funktionen är omkopplare D

När lärare/elev funktionen används, slå av alla funktioner som är lagda på omkopplare D. För helikopter kan inte THR-HOLD funktionen användas.



OBS!

Använd lärare/elev funktionen under följande förutsättningar:

- Om lärarsändaren är en T6K, ställ in elevsändaren till PPM modulation (för vanliga sändare). (Om elevsändaren också är en T6K, behöver ingen modulation ställas om. T6K sändaren levererar alltid PPM signaler i lärare/elev uttaget)
- Kontrollera före flygning att elevens kanaler fungerar som tänkt.
- Se till att kabeln för dubbelkommando har tillräcklig längd och att den inte hoppar ur under flygningen.
- Ta alltid ur sändarmodulen ur elevsändaren. (Om den har sändarmodul)
- Slå aldrig på strömbrytaren på elevsändaren.

"Trainer" funktionens olika moder

- FNC mod: Elevsändaren använder lärarsändarens inställningar för mixning. (Elevsändaren skall före ställas in till sina fabriksinställningar.)
- NOR mod: Elevsändaren styr kanalen. (Lärar- och elevsändaren skall vara inställda på samma sätt.)
- OFF mod: Elevsändaren kan inte påverka kanalen. Kanalen kan bara styras av läraren.

Kanaler som inte finns i elevsändaren, kontrolleras alltid av lärarsändaren oberoende av ovanstående inställningar. Om en annan modell aktiveras, stängs "Trainer" funktionen av med inställningarna av kanalerna bibehålls.

Exempel på användning

- Med kanalerna för pitch/trottelt i FUNC mod, kan helikopterträning ske med en 4-kanals elevsändare.
- Läraren kan ställa in den kanal/kanaler som elevens färdigheter medger till "NORM" mod och de övriga till "OFF" mod.

◆ Kablar för dubbelkommando

Lärarsändare	Elevsändare	Kabel
6K	10C, 9C, 7C, 6EX, 4EX	T12FG (FUTM4405)
	18MZ, 18SZ, 14MZ, 14SG, FX-22, 12Z, 12FG, 8FG, 6K , 8J, 6J	T12FG (FUTM4405) och 9C (FUTM4415)
18MZ, 18SZ, 14MZ, 14SG, FX-22, 12Z, 12FG, 8FG, 10C, 9C, 7C, 8J, 6J, 4EX	6K	



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.
- ② Välj "TRAINR" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.
- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.

Trainer (Lärare/elev) funktionen

- Välj objekt med **Jog** knappen.
- Aktivering av funktionen**
- Val av kanal**
- Med ansluten kabel visas "ON LINE".
- Kanalmöder
- Val av mod för kanal.

TRAINER

MODE ▶ **INH**

1: AIL ▶ FNC	5: GER ▶ OFF
2: ELE ▶ FNC	6: AUX ▶ OFF
3: THR ▶ FNC	
4: RUD ▶ FNC	

< Kanal/funktion >

FLYGPLAN (2AIL1FLP)	HELIKOPTER	SEGELFLYGPLAN (2AIL2FLP)	MULTIKOPTER
1: AIL (Skevroder1)	1: AIL (Skevroder)	1: AIL (Skevroder1)	1: AIL (Skevroder)
2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)	2: ELE (Höjdroder)
3: THR (Trottell)	3: THR (Trottell)	3: FL3 (Flap3)	3: THR (Trottell)
4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)	4: RUD (Sidroder)
5: FLP (Flap)	5: GYR (Gyro)	5: FL5 (Flap5)	5: AUX
6: AI6 (Skevroder6)	6: PIT (Pitch)	6: AI6 (Skevroder6)	6: MOD (Mode)

Trainer funktionen

- **Aktivering av funktionen**

① Välj "OFF" genom att trycka på **+** eller **-** knappen.

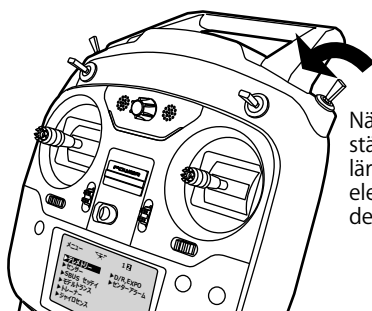
● Om funktionen inte skall användas, välj "INH".

■ **Inställning av mod**

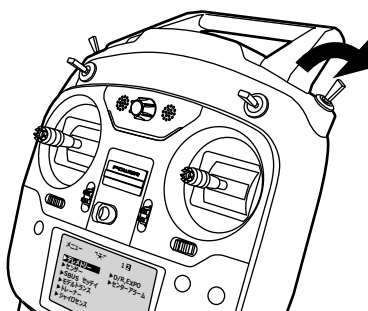
② Välj mod med **+** eller **-** knappen.

Inställningar : OFF, NOR, FNC,

OBS! Omkopplare D får inte ha någon betydande funktion för flygningen.



När omkopplare D ställs om (ON) på lärarsändaren får eleven kontroll över de utvalda kanalerna.



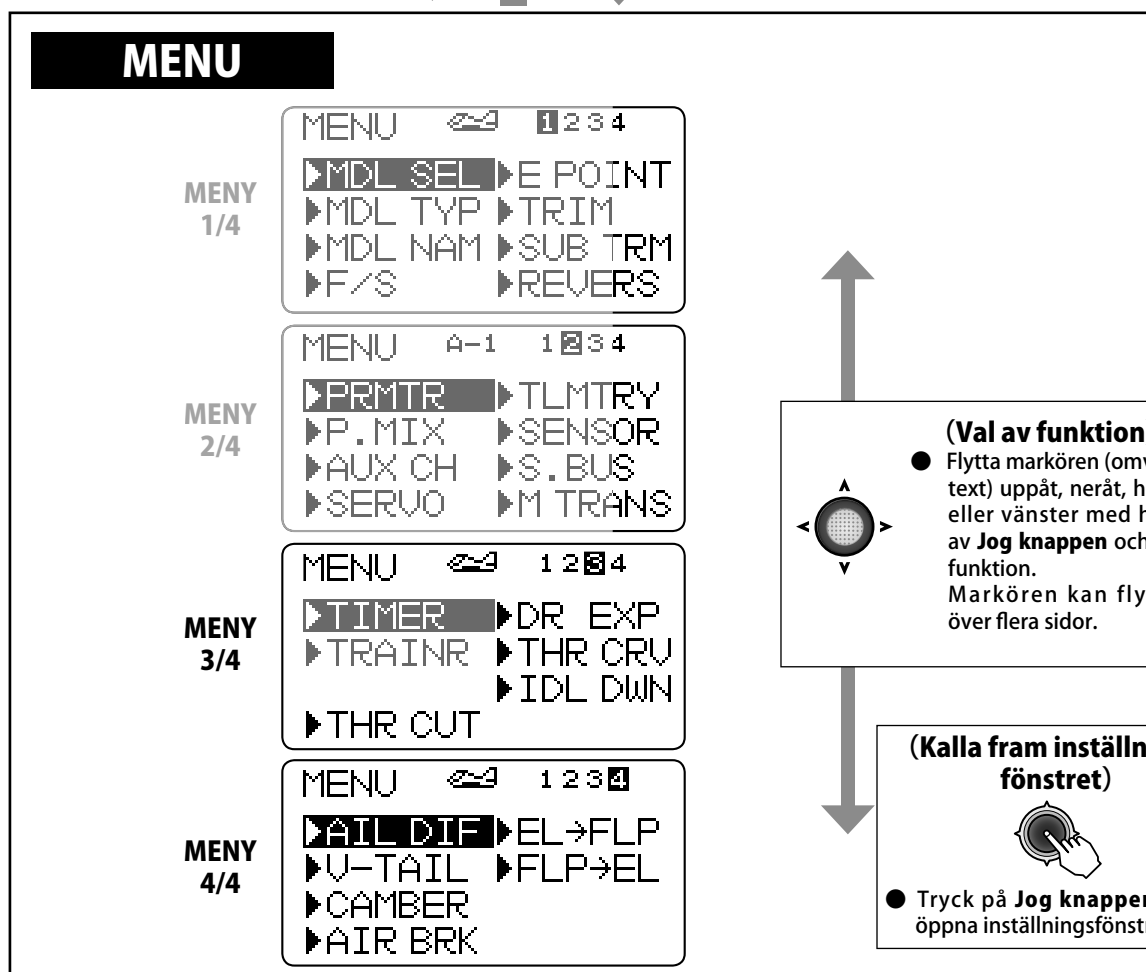
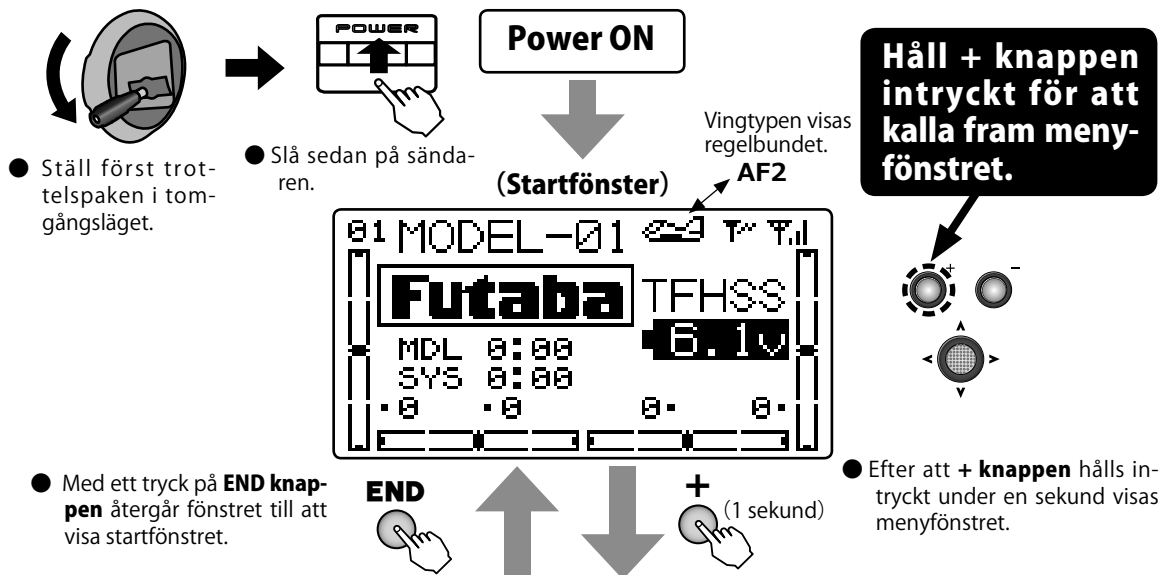
När omkopplare D ställs om (OFF) på lärarsändaren får läraren tillbaka kontrollen.

OBS! Omkopplare D är inte återfjädrande, så var försiktig!

Funktioner för flygplan



Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för flygplan (AIRPLANE) visas här.





■ Utseendet på menyerna ändras med avseende på den vingtyp som valts. Om t ex vingtyp 1AIL är valt och den typen blinkar i startfönstret, visas bara inställningar för den vingtypen.

Visar relevanta vingtyper →

VINGTYP 1AIL 1AIL1FLP 2AIL 2AIL1FLP ELEVON

Se "**Gemensamma funktioner**" för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

◆ MENY 1/4

MDL SEL	S.47
MDL TYS	S.50
MDL NAM	S.52
F/S	S.54
E SOINT	S.56
TRIM	S.57
SUB TRM	S.58
REVERS	S.59

◆ MENY 2/4

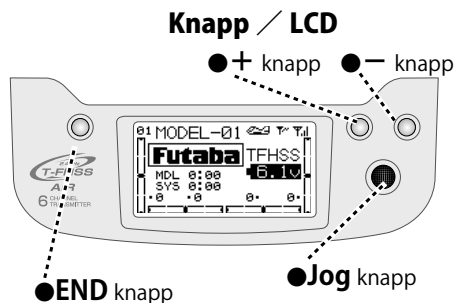
SRMTR	S.60
S.MIX	S.65
AUX CH	S.68
SERVO	S.69
TLMTRY	S.70
SENSOR	S.83
S.BUS	S.85
M TRANS	S.88

◆ MENY 3/4

TIMER	S.89
TRAINER	S.91
THR CUT	S.95
DR EXS	S.97
THR CRV	S.99
IDL DWN	S.100
GYRO	S.101

◆ MENY 4/4

AIL DIF	S.102
V TAIL	S.103
CAMBER	S.104
AIR BRK	S.105
EL → FLS	S.107
FLS → EL	S.108
ELEVON	S.109





THR CUT Throttle cut (Motoravstängning)

(Flygplan)

Funktion

Med funktionen kan en förbrännings- eller elmotor stängas av med en omkopplare. Ställ in med RATE så att förgasaren stänger helt eller elmotorn slutar snurra när omkopplaren aktiveras. När funktionen är aktiv hålls positionen oavsett trottelspakens läge.

- Två moder, NOR/ESC. För elmotorer, välj ESC. För elmotorer kan en punkt för trottelspakens läge ställas in så elmotorn plötsligt inte går upp i varv

när omkopplaren ställs tillbaka. När trottelspaken står i ett läge högre än inställt värde, återställs inte funktionen även om omkopplaren ställs tillbaka. Ställ in punkten för ett lågt gaspådrag.

- Funktionen kan styras av omkopplare A ~ D.
- Använd av säkerhetsskäl THR.CUT funktionen.

VINGTYP

1AIL

1AIL1FLP

2AIL

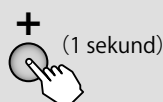
2AIL1FLP

ELEVON

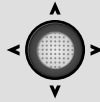
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

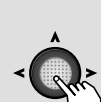
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj **"THR CUT"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Mod
Värde för stängd trottelt
Trottelspakens läge
Val av omkopplare

THR CUT MIX ▶ INH

MODE ▶ NOR

RATE ▶ 0%

THR ▶ 15% (0%)

SW ▶ SWA ▶ NULL

Aktivering av funktionen

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Ställ in värdet så att förgasaren stängs helt eller slår av ESC.

- Värdet inom parentes är trottelspakens aktuella läge.

- Välj objekt med **Jog** knappen.

- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.

○ 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**

○ 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**

Throttle Cut

Mod

- Välj **"MODE"** objektet och välj mod med **+** eller **-** knappen.



Inställning : **NOR, ESC**
Fabriksinställning : **NOR**

- **"NOR"** : Förbränningsmotor
- **"ESC"** : Elmotor (ESC)

Aktivering av funktionen

- Välj **"MIX"** objektet och välj **"OFF"** med **+** eller **-** knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

Flygplan



Throttle Cut

■ Omkopplarval

- Välj "SW" objektet och välj omkopplare med + eller - knappen.



Inställningar : **SwA ~ SwD**

Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

- Välj "POSI" objektet och välj omkopplarläge för "ON" genom att trycka på + eller - knappen.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**

■ Värde för stängd trottelt

- Välj "RATE" objektet och ställ in trottelläget för helt stängd (motorn stannar) med + eller - knappen.



- Inställning av trottelläget för gasaren är helt stängd.

Inställning : **-30 ~ 0 ~ +30%**

Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

■ Funktionen "THR"

- ⑥ Välj "THR" objektet och ställ trottelspaken i önskat läge. Tryck sedan på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Ställ in till ett läge med lågt gaspådrag.

Inställning : **0 ~ 100%**

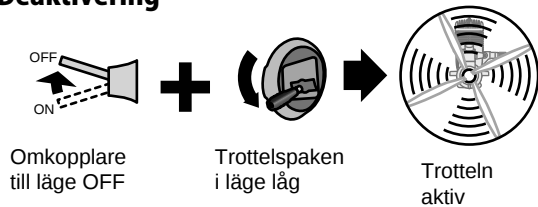
Fabriksinställning : **15%**

Mod NOR (Förbränningsmotor)

THR CUT

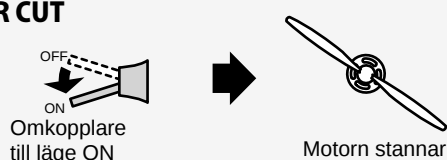


Deaktivering

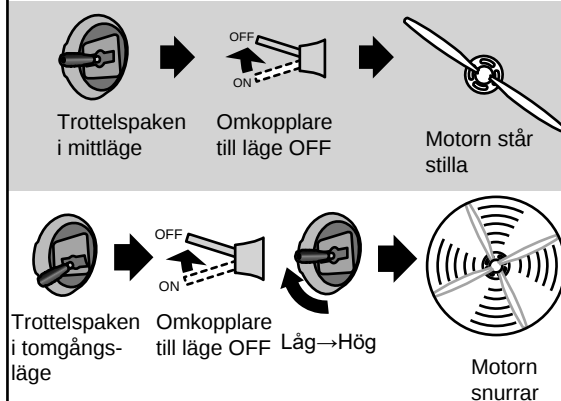


Mod ESC (Elmotor)

THR CUT



Deaktivering





DR EXP

Dual rate / EXPO

(Flygplan)

VINGTYP

1AIL

1AIL1FLP

2AIL

2AIL1FLP

ELEVON

Funktion

D/R

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan 2 (3) lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens olika lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens olika lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre. Exponential påverkar hela trottelservots rörelse. Med - värden blir trottelservot okänsligt vid lågt gaspådrag och känsligt vid fullgasläget.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.

Omkopplarval (SW)

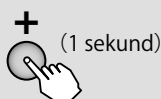
Omkopplarna A till D kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Fabriksinställningar-Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

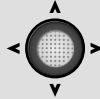
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

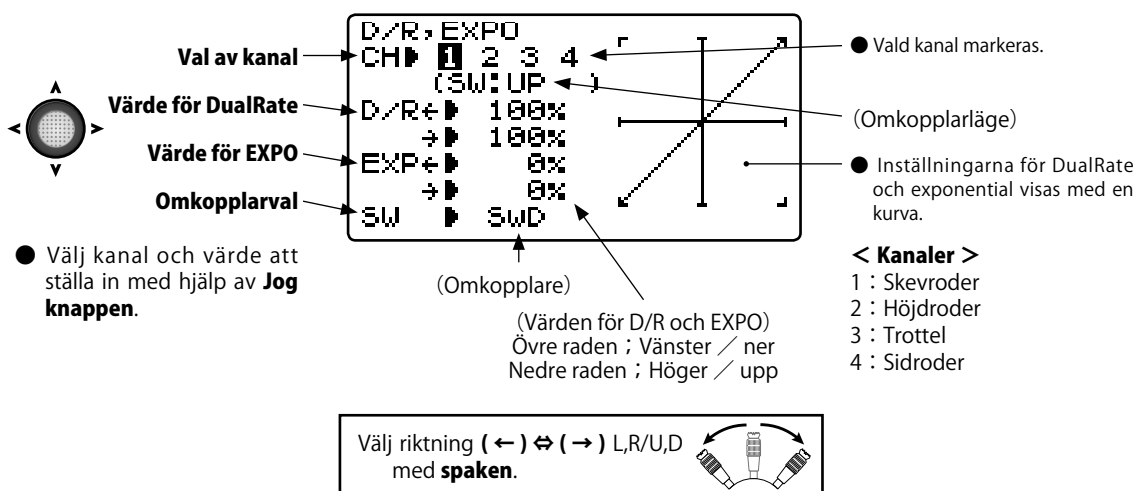
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj "DR EXP" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.





D/R

- ① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställningar : **1, 2, 4**

- ② Flytta markören till D/R med hjälp av Jog knappen, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+ eller - knappen**.



Område :
0 ~ 140%
Startvärde : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

Ställ in värden för omkopplarens olika lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

EXPO

- ① Välj "**EXP**" objektet och välj kanal med Jog knappen.



Inställningar : **1 ~ 4**

- ② Flytta markören till "**EXP**" med hjälp av Jog knappen, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+ eller - knappen**.



Område :
-100 ~ +100%
Startvärde : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

Ställ in värden för omkopplarens olika lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

Val av omkopplare

- ① Välj "**SW**" objektet och välj sedan kanal med Jog knappen.



Inställningar : **1, 2, 4**

- ② Omkopplare väljs med **+ eller - knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD**



THR CRV Trottelkurva (flygplan)

(Flygplan)

VINGTYP

1AIL

1AIL1FLP

2AIL

2AIL1FLP

ELEVON

Funktion

Med funktionen kan motorvarvtalet ställas in med en 5-punters kurva så det motsvarar trottelspakens läge.

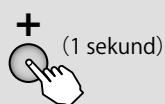
- Kurvor kan ställas in för omkopplarens olika lägen.

Funktionen kan inte användas om trottelkanalen är inställd för EXP och vice versa.

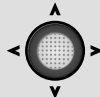
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"THR CRV"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Val av omkopplare

Inställning av 5-punktens kurva

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

THR-CURVE

MIX ▶ INH

SW ▶ SWC (UP)

P-5 ▶ 100.0%

P-4 ▶ 75.0%

P-3 ▶ 50.0%

P-2 ▶ 25.0%

P-1 ▶ 0.0%

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

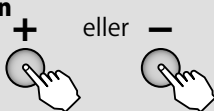
● Kurvan visas i fönstret

(Omkopplarens aktuella läge)

Trottelkurva

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Omkopplarval

- ② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD**

Fabriksinställning : **SwC**

■ Inställning av 5-punktens kurva

- ③ Välj med hjälp av **Jog knappen** punkterna **P-1** till **P-5**. Ställ in önskade värden med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **0 ~ 100%**

Fabriksinställningar : **P-1:0%, P-2:25%, P-3:50%, P-4:75%, P-5:100%**



IDL DWN

Idle down (lägre tomgång)

(Flygplan)

Funktion

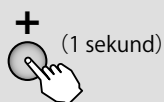
Funktionen är länkad till omkopplarna för luftbroms och landställ. Funktionen används när tomgången är inställd så pass högt för att motorn inte skall tjuvstanna under flygning och möjliggör att tomgången sänks via en omkopplare inför landning.

- Hur mycket tomgången sänks kan ställas in
- I läge "Lägre tomgång", sänker funktionen "Motoravstängning" tomgången ytterligare.
- Funktionen kan kontrolleras av omkopplare A ~ D. Omkopplarläget kan också ställas in.

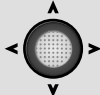
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"IDL DWN"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

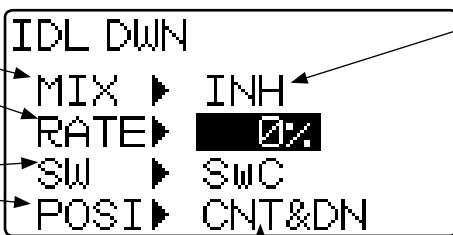


Aktivering av funktionen



Värde för lägre tomgång

Omkopplarval
Omkopplarläge



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.

○ 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**

○ 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**

Lägre tomgång

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON/OFF"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.



■ Omkopplarval

- ② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD**,
Fabriksinställning : **SwC**

■ Omkopplarläge

- ③ Välj **"POSI"** objektet och välj omkopplarläge för **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.

Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**

■ Inställning av "Idle down" värde

- ④ Välj **"RATE"** objektet och ställ in trottelläget för helt stängd (motorn stannar) med **+** eller **- knappen**.

Inställning : **0 ~ 40%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

- Värdet håller sig normalt omkring 10% ~ 20%. Håll i modellen och ställ trottelspaken i sitt lägsta läge med motorn igång. Slå omkopplaren till/från och ställ in hur mycket tomgången skall sänkas.



GYRO

Gyro känslighet

(Flygplan)

VINGTYP

1AIL

2AIL

Funktion

Funktionen används för att ställa om känsligheten och mod (AVCS/NORMAL) på Futabas gyron avsedda för flygplan.

- Omkopplare för känslighet kan väljas och känslighet i omkopplarens olika lägen (omkopplare A till D).

Om flygplanet stallar tappar gyro kontroll över at-

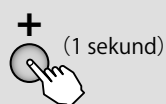
tityden. Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att ett läge OFF (0%) ställs in via en 3-läges omkopplare.

- T6K sändaren har bara en kanal för gyrokänslighet.
- Känsligheten för 3-axliga gyron kan inte ställas in individuellt för varje axel.

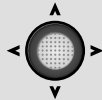
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

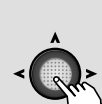
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj "GYRO" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Omkopplarläge

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.
- Omkopplare (Omkopplarens aktuella läge)
- När Jog knappen trycks in, växlar fönstret till inställning av känslighet för de olika omkopplarlägena.

(Typ av gyro) (Känslighetsvärde)

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

Inställning av GYRO

■ Aktivering av funktionen

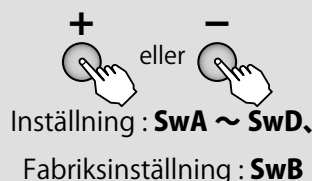
- ① Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON" genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

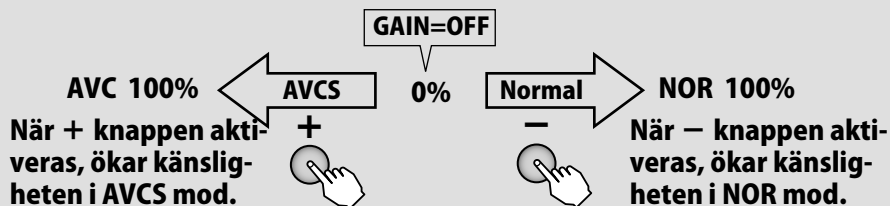
■ Val av omkopplare

- ② Välj "SW" objektet och välj omkopplare med **+** eller **- knappen**.



■ Gyro mod och känslighetsinställning

- ③ UP, CNT, DWN, Visar omkopplarens lägen. Ställ in mod och känslighet för vare läge.





AIL DIF

Differentiella skevroder

(Flygplan)

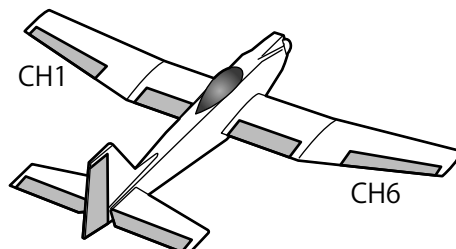
VINGTYP

2AIL

2AIL1FLP

Funktion

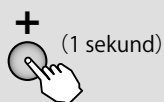
Vänster och höger skevroder kan justeras individuellt. Funktionen kräver en vinge med 2 skevrodersservon.



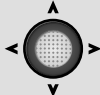
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"AIL DIF"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Flygplan



Aileron1 (CH1) värde

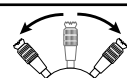
Aileron6 (CH6) värde

AIL DIF		
	(L)	(R)
AIL1 ▶	+100	+100
AIL6 ▶	+100	+100

(Skevroder)
L : Skevroderspaken åt vänster
R : Skevroderspaken åt höger

- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

Välj höger/vänster med **skevroderspaken**.



Differentiella skevroder

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"2AIL" eller "2AIL1FLP"** under **"WING TYPE"** i funktionen **"MDL TYP"**

■ Värde för skevroder

- 2 Välj **"AIL1"** objektet, för skevroderspaken fullt åt höger/vänster och ställ in servoutslagen med **+** eller **- knapparna**.



Inställning : **-120 ~ +120%**

Startvärde : **+100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår. (Ställ in **"AIL6"** på samma sätt som ②)



V-TAIL

V-Tail

(Flygplan)

VINGTYP

1AIL

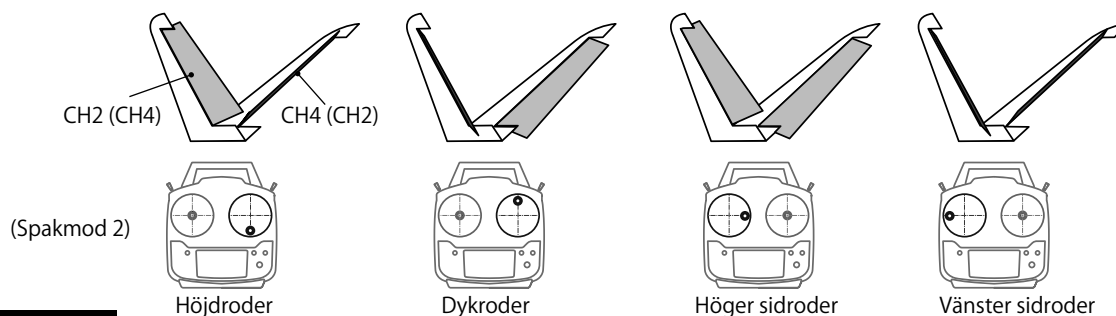
1AIL1FLP

2AIL

2AIL1FLP

Funktion

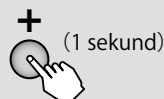
Funktionen används för modeller med V-tail där sid- och höjdroder är kombinerade.



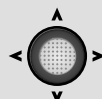
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj **"V-TAIL"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Aktivering av funktionen

Värde för ELE2

Värde för ELE4 rate

Värde för RUD2

Värde för RUD4

U-TAIL → MIX → INH

ELE → ELE2 → + 50

ELE → ELE4 → - 50

RUD → RUD2 → + 50

RUD → RUD4 → + 50

● För att aktivera funktionen, välj ACT. Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

(Inställning av värde)

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog** knappen.

V-TAIL

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och växla till **"ACT"** genom att trycka på **+** eller **-** knappen.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Mixvärde

② Markera önskat värde och ställ in mixvärdet med **+** eller **-** knapparna.

Inställning : **-100 ~ +100%**
 Fabriksinställning : **+50%**
 (Bara **ELE4** : **-50%**)



● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

OBS : Vi rekommenderar att mixvärdena ställs in samtidigt som sid- och höjdroderspakarna manövreras för att kontrollera utslagets storlek. Vid för stora utslag kan servonas arbetsområde överskridas och generera ett läge där spakutslaget inte har någon påverkan.



CAMBER

Camber mixning

(Flygplan)

Funktion

Utslagens storlek för flaps och skevroder (flaps: FLP5, skevroder: AIL1/6) kan ställas in individuellt för varje i vingtypen ingående servo. Funktionen styrs av omkopplare A.

- Omkopplare kan väljas

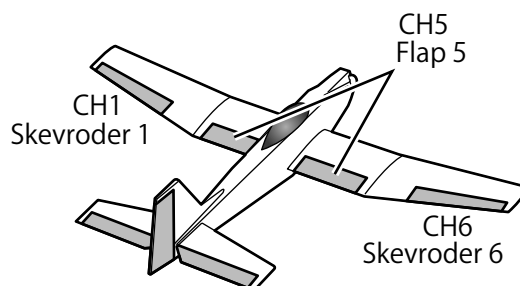
VINGTYP

1AIL1FLP

2AIL

2AIL1FLP

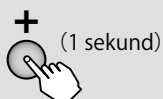
ELEVON



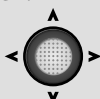
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj "CAMBER" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Flygplan

- Omkopplarläge
- Skevroder 1
- Skevroder 6
- Höjdroder
- Flap
- Aktivering av funktionen
- Omkopplarval

CAMBER				
	(UP)	(CNT)	(DWN)	
AIL1	0	0	0	
AIL6	0	0	0	
ELE	0	0	0	
FLP	0	0	0	
MIX	INH			
SW	SWA	(DWN)		

- Omkopplarens aktuella läge

- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.
- Ändra värdet med **+** eller **- knappen**.



AIR BRK

Luftbromsar

(Flygplan)

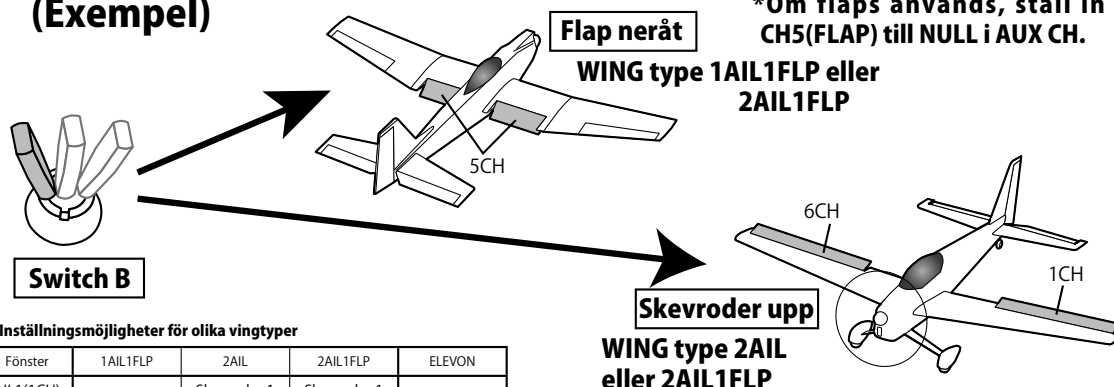
Funktion

Funktionen används då luftbromsar behövs inför t ex landning och kontrolleras med omkopplare D (fabriksinställning).

- När skevrodrén används som luftbromsar höjs skevrodrén vanligtvis.
- När funktionen arbetar i "OFST" (offset) mod, styrs funktionen via en omkopplare. När funktionen arbetar i "LINR" (linear) mod, styrs funktionen linjärt från inställd punkt på trottelspaken (fabriksinställning).

- I "LINR" mod, styr trottelspaken Ch3 och luftbromsarna men ch3 kan skiftas till annat manöverdon. CH 3 kan styras av vilken spak som helst och med VR vredet. Om annat än en spak väljs, fungerar inte trottelstrimmern och vändning av trottelfunktionen.
- I "LINR" mod, ställ in utslagen med trottelspaken i tomgångsläget (maximal bromsning).

(Exempel)



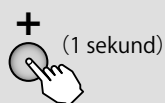
● Inställningsmöjligheter för olika vingtyper

Fönster	1AIL1FLP	2AIL	2AIL1FLP	ELEVON
AIL1(1CH)	----	Skevroder 1	Skevroder 1	----
ELEV(2CH)	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder
FLAP(5CH)	Flap	----	Flap	Flap
AIL6(6CH)	----	Skevroder 6	Skevroder 6	----

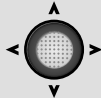
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "AIR BRK" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Inställning av värden

Fördröjning av höjdroder

AIR-BRK

rate CH3

AIL1 MIX INH

ELEV - 10% SW SWC

FLAP + 50% DOWN

AIL2 MOD OFST

delay

ELEV 0%

Manöverdon för CH3 (i LINR mod)

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

Omkopplarval

Omkopplarläge

Mod

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

● I "LINR" mod, visas referenspunktens läge i övre raden och trottelspakens aktuella läge i undre raden inom parentesiser.



Luftbromsar

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj **"MIX"** objektet och ställ sedan om till **"ON/OFF"** genom att trycka på + eller – knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Inställning av värden

- ② Välj **"RATE"** objekt och ställ in önskat värde med + eller – knapparna.



Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **+50% (bara ELEV -10%)**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och – knapparna. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

■ Inställning av värde för fördröjning

- ③ Välj **"DELAY"** objektet och ställ in önskat fördröjning för höjdrodren med + eller – knappen.

- Största fördröjningen vid 100%.

Inställning : **0 ~ 100%**, Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och – knapparna.

(Omkopplarval)

■ Omkopplarval

- ① Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med + eller – knappen.



Inställningar : **SwA ~ SwD**
Fabriksinställning : **SwD**

■ Omkopplarläge

- ② Välj ON läge med hjälp av + eller – knappen vid objektet för omkopplarläge.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
● 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CNTR, CT&DN, DOWN**

(Vid ändring av mod)

■ Mod

- ① Välj **"MOD"** objektet och ställ in önskad mod med + eller – knappen.



Inställning : **OFST, LINR**
Fabriksinställning : **OFST**

■ Inställning av referenspunkt (bara i "LINR" mod)

- ② Välj referenspunktobjektet som nu visas under **"MOD"** och håll trottelspaken i det läge som skall bli referenspunkt. Tryck på **Jog knappen** under en sekund och trottelspakens aktuella värde sparas som referenspunkt.



Inställning : **0 ~ 100%**

(Om manöverdonet för 3CH ändras i "LINR" mod?)

■ Manöverdon för CH3 i "LINR" mod

- ① Välj **"CH3"** objektet och välj manöverdon med + eller – knappen.

Inställningar : **THR, SwA ~ SwD, VR**
Fabriksinställning : **THR**



EL → FLP Höjdroder → Flaps mixning

(Flygplan)

VINGTYP

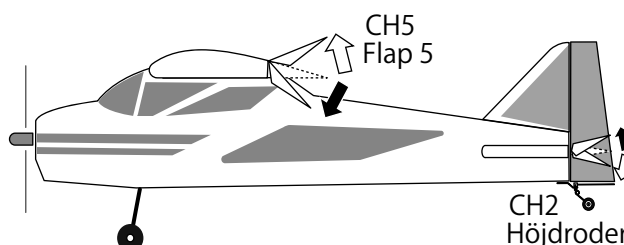
1AIL1FLP

2AIL1FLP ELEVON

Funktion

Funktionen används för att mixa höjdroderutslag till flapsen. Vanligtvis så sänks flapsen här höjdroder ges. Använd tillsammans med Fun Fly och andra modeller ger det snäva loopingar.

- Utslagens storlek uppåt/neråt kan ställas in



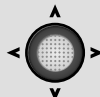
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"EL → FLP"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Mixvärde
Aktivering av funktionen
Omkopplarval
Omkopplarläge

ELE→FLAP
RATE → + 50 (+) (+)
MIX → INH
SW → SwD
POSI → UP

Välj ↑ / ↓ med höjdroderspaken.



Värde vid höjdroderutslag ner)
(Värde vid höjdroderutslag upp)
● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.

○ 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**

○ 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**

Flygplan

Höjdroder → Flaps mixning

■ Aktivering av funktionen

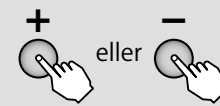
- 1 Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON/OFF"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Omkopplarval

- 2 Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD,**

Fabriksinställning : **SwD**

■ Omkopplarläge

- 3 Välj **"POSI"** objektet och välj med **+** eller **- knappen** i vilket läge funktionen skall vara **"ON"**



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**

■ Inställning av mixvärde

- 4 Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde genom att trycka på **+** eller **- knappen**.

Inställning : **-100 ~ +100%**

Fabriksinställning : **+50%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

- **RATE ↑ / ↓** Markörens läge väljs med **höjdroderspaken**.

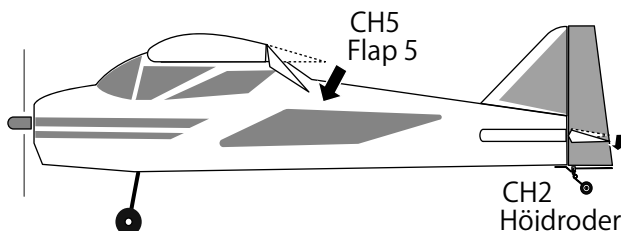


FLP → EL Flaps → höjdroder mixning (Flygplan)

Funktion

Funktionen kompenserar för attitydförändringar när flapsen används.

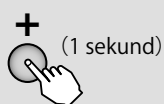
- Om mixningen går åt fel håll kan riktningen ställas om genom att ändra tecknet före mixvärdet.
- Referenspunkten för mixningen kan ställas in. (OFFSET)



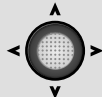
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj "FLP → EL" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Flygplan

Aktivering av funktionen

Mixvärde

Offset värde

FLAP→ELE (SWC)

MIX ▶ INH

RATE ▶ 0%

OFFSET ▶ 0%

(-100%)

● Samma omkopplare som för flapsen.

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

(Aktuellt offsetvärde)

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

Flaps → höjdroder mixning

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj "MIX" objektet och ställ in "ON" genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av mixvärde

- ② Välj "RATE" objektet och ställ in önskat värde genom att trycka på **+ eller - knappen**.



Inställning : -100 ~ +100%
Fabriksinställning : 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

(När referenspunkten skall ändras)

■ Inställning av referenspunkt för mixningen

- ① Välj "OFFSET" objektet och ställ manöverdonet för flaps i det läge där referenspunkten skall vara. Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund och läget sparas.

Inställning : -100 ~ +100% Fabriksinställning : 0%



ELEVON

Elevon

(Flygplan)

Funktion

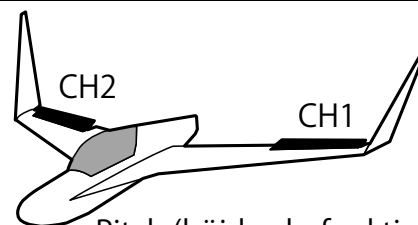
Funktionen används för bl a deltavingar där skevroder och höjdroder är kombinerade.

Anslut CH1 servot till vänster skevroder och CH2 servot till höger skevroder.

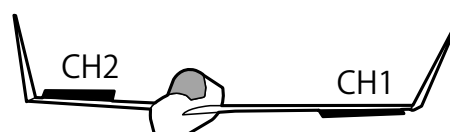
- Utslagen för skevroder och höjdroder kan ställas in var för sig.

VINGTYP

ELEVON



Pitch (höjdroderfunktion)



Roll (skevroderfunktion)

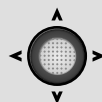
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- Välj **"ELEVON"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Skevroder 1 (CH1) värde

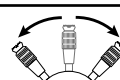
Skevroder 2 (CH2) värde

Höjdroder 2 (CH1) värde

Höjdroder 1 (CH2) värde

ELEVON		
	(L)	(R)
AIL1 ▶	+100	+100
AIL2 ▶	+100	+100
ELE1 ▶	+100	
ELE2 ▶	-100	

Välj höger/vänster värde med **skevroderspaken**.



(Värden för skevroder)

L : Värde för vänster skevroderutslag

R : Värde för höger skevroderutslag

(Värden för höjdroder)

- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog** knappen.

ELEVON

■ Aktivering av funktionen

- Välj **"ELEVON"** under **"WING TYPE"** i funktionen **"MDL TYP"**

■ Inställning av värde

- Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde med **+** eller **-** knapparna.

Inställning : **-120 ~ +120%**

Fabriksinställning : **+100%**

(bara **ELE1** : **-100%**)

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

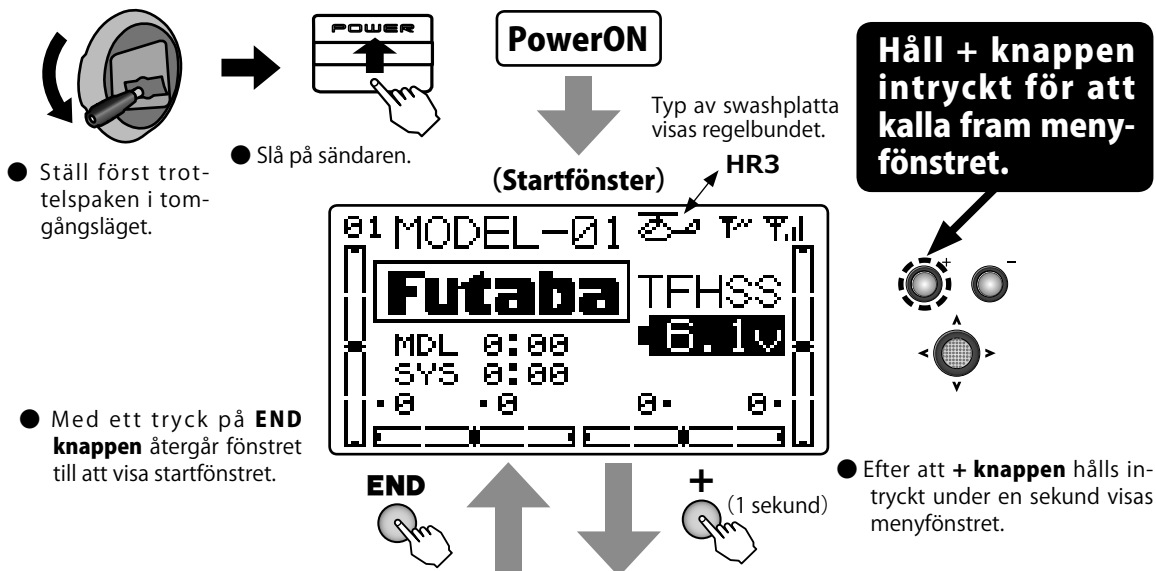


OBS : Vi rekommenderar att mixvärdena ställs in samtidigt som skev- och höjdroderspakarna manövreras för att kontrollera utslagens storlek. Vid för stora utslag kan servonas arbetsområde överskridas och generera ett läge där spakutslaget inte har någon påverkan.

Funktioner för helikopter



Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för helikopter (HELICOPTER) visas här.



MENY

MENY
1/4

MENU 1 2 3 4

▶MDL SEL▶E POINT

▶MDL TYP▶TRIM

▶MDL NAM▶SUB TRM

▶F/S▶REVERS

MENY
2/4

MENU 1 2 3 4

▶PRMTR▶TLMTRY

▶P.MIX▶SENSOR

▶AUX CH▶S.BUS

▶SERVO▶M TRANS

MENY
3/4

MENU 1 2 3 4

▶TIMER▶DR EXP

▶TRAINR▶OFFSET

▶CONDIT▶DELAY

▶THR CUT▶GYRO

MENY
4/4

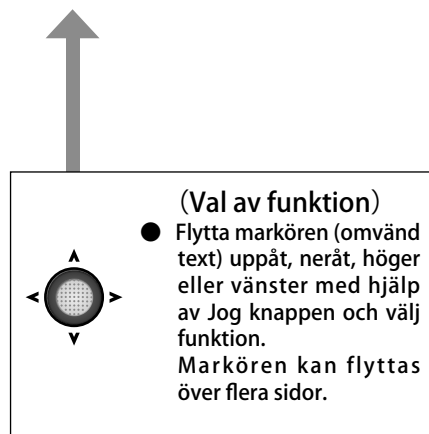
MENU 1 2 3 4

▶SWH AFR▶REVO MX

▶SWH MIX▶TH HOLD

▶THR CRV▶HOV THR

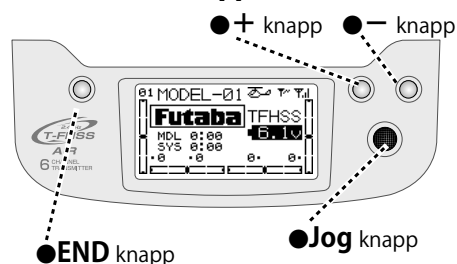
▶PIT CRV▶HOV PIT



Helikopter



Knapp / LCD



Se "**Gemensamma funktioner**" för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

◆ MENY 1/4

MDL SEL	S.47
MDL TYS	S.50
MDL NAM	S.52
F/S	S.54
E SOINT	S.56
TRIM	S.57
SUB TRM	S.58
REVERS	S.59

◆ MENY 2/4

SRMTR	S.60
S.MIX	S.65
AUX CH	S.68
SERVO	S.69
TLMTRY	S.70
SENSOR	S.83
S.BUS	S.85
M TRANS	S.88

◆ MENY 3/4

TIMER	S.89
TRAINER	S.91
CONDIT	S.112
THR CUT	S.113
DR EXS	S.115
OFFSET	S.117
DELAY	S.118
GYRO	S.119

◆ MENY 4/4

SWH AFR	S.120
SWH MIX	S.121
THR CRV	S.123
SIT CRV	S.125
REVO MX	S.127
TH HOLD	S.129
HOV THR	S.130
HOV SIT	S.131

(Växling mellan flygmoder i inställningsfönstren)



- Tryck på **JOG knappen** under 1 sekund. För nedanstående funktioner når man inställningen av de olika flygmoderna genom att trycka på **JOG knappen** under 1 sekund. D/R, EXPO, Throttle curve, Pitch curve, OFFSET, Swash MIX



CONDIT Flygmoder (Idle-up • Throttlehold)

(Helikopter)

Funktion

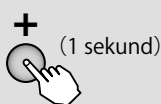
Omkopplarna för de olika flygmoderna (Idle Up 1/2 och "Throttle Hold") är inte aktiverade från start. Inställning av omkopplare sker med funktionen "CONDIT".

• Fabriksinställningar: idle up 1: SwC (mittläge), idle up 2: SwC (neråt), throttle hold: SwD (neråt).

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

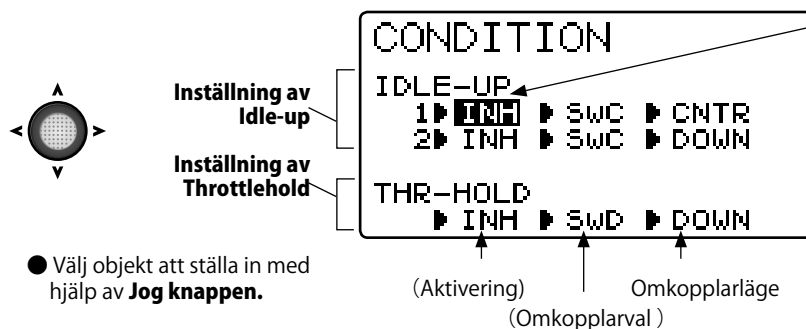
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "CONDIT" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

Flygmoder

Aktivering av funktionen

① Välj "INH" objektet för den flygmod som skall aktiveras och välj "ON" eller "OFF" genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Ställ de flygmoder som inte skall användas till "INH".

(Vid byte av omkopplare)

Omkopplarval

② Flytta markören till "Omkopplarval" och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.



Inställningar: **SwA ~ SwD**
 Fabriksinställningar: **SwC** (IDLE-UP1),
SwC (IDLE-UP2), **SwD** (THR-HOLD)

Omkopplarläge

③ Flytta markören till "Omkopplarläge" och välj läge med **+ eller - knappen**.



Inställningar:

- 2-läges omkopplare: **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare: **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**



THR CUT Throttle cut (avstängning av motor)

(Helikopter)

Funktion

Med funktionen kan en förbrännings- eller elmotor stängas av med en omkopplare. Ställ in med RATE så att förgasaren stänger helt eller elmotorn slutar snurra när omkopplaren aktiveras. När funktionen är aktiv hålls positionen oavsett trottelspakens läge.

- Två moder, NOR/ESC. För elmotorer, välj ESC. För elmotorer kan en punkt för trottelspakens läge ställas in så elmotorn plötsligt inte går upp i varv

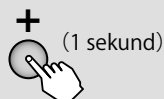
när omkopplaren ställs tillbaka. När trottelspaken står i ett läge högre än inställt värde, återställs inte funktionen även om omkopplaren ställs tillbaka. Ställ in punkten för ett lågt gaspådrag.

- Funktionen kan styras av omkopplare A ~ D.
- Använd av säkerhetsskäl THR.CUT funktionen.

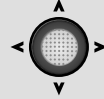
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



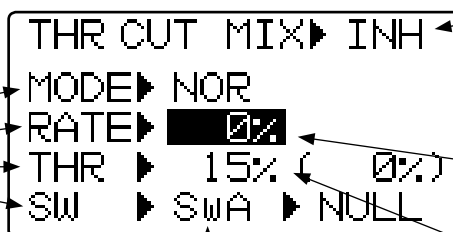
- ② Välj **"THR CUT"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Mod
Värde för "CUT" läge
Trottelspakens läge
Omkopplarval



- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.
 - 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
 - 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**

Aktivering

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Ställ in till ett värde så förgasaren helt stängs eller ESC stängs av elmotorn.

- "THR" objektet kan ställas in i mod "ESC". Siffrorna inom parenteser är trottelspakens aktuella läge.

Helikopter

Throttle Cut

■ Mod

- ① Välj **"MODE"** objektet och välj mod med **+ eller - knappen**.



Inställning : **NOR, ESC**
Fabriksinställning : **NOR**

- **"NOR"** : Förbränningsmotor
- **"ESC"** : Elmotor (ESC)

■ Aktivering av funktionen

- ② Välj **"MIX"** objektet och välj "OFF" med **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".



Throttle Cut

■ Omkopplarval

- ③ Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD**

Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

- ④ Välj **"POSI"** objektet och välj omkopplarläge för **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

■ Värde för trottelläget

- ⑤ Välj **"RATE"** objektet och ställ in trottelläget för helt stängd (motorn stannar) med **+** eller **- knappen**.



- Inställning av trottelläget där motorn stannar.

Inställning : **-30 ~ 0 ~ +30%**

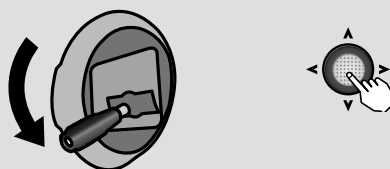
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

(Om ESC)

■ Läge för deaktivering av funktionen

- ⑥ Välj **"THR"** objektet och ställ trottelspaken i önskat läge (långt gaspådrag) och tryck på **JOG knappen** under en sekund för att spara läget.



- Ställ in till ett läge med långt gaspådrag.

Inställning : **0 ~ 100%**

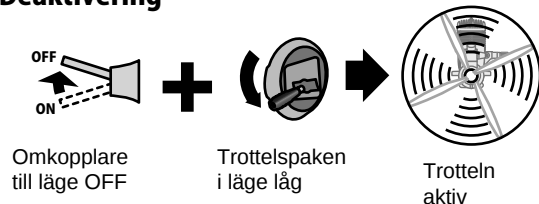
Fabriksinställning : **15%**

Mod NOR (Förbränningsmotor)

THR CUT

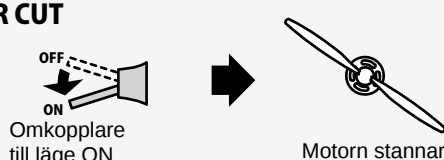


Deaktivering

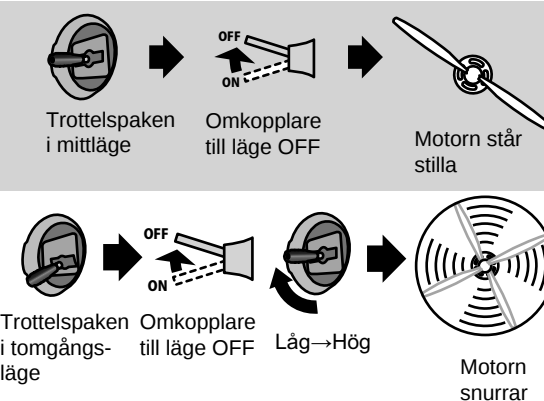


Mod ESC (Elmotor)

THR CUT



Deaktivering





DR EXP

Dual rate / EXPO

Helikopter

Funktion

D/R

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan 2 (3) lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens alla lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens 2 (3) lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.

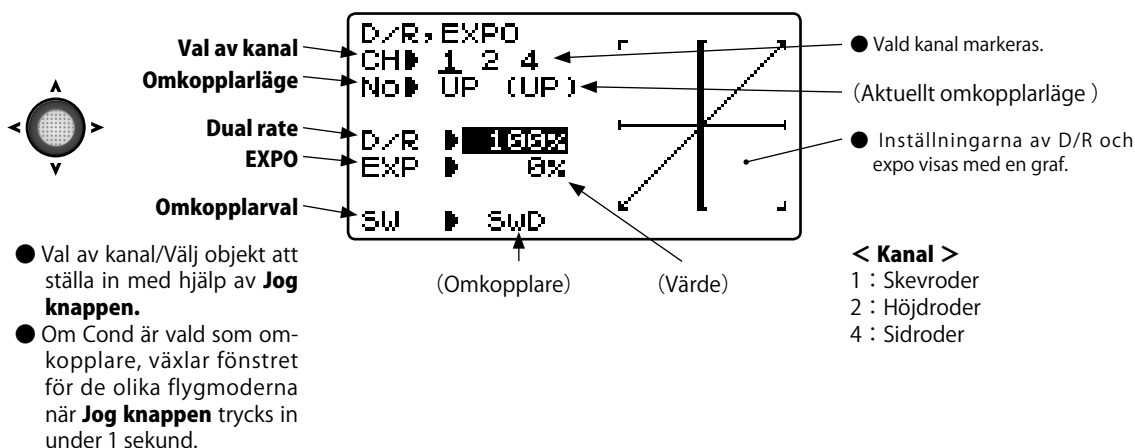
Omkopplarval (SW)

Omkopplarna A till D kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Inställning : Omkopplare A ~ D / Flygmod : Cond
- Fabriksinställning : Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

Metod

Kalla fram inställningsfönstret





Dual rate

■ Val av kanal

- ① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1, 2, 4**

■ Omkopplarläge

- ② Välj **"No"** objektet och välj sedan omkopplarläge eller flygmod med **+** eller **- knappen**.



■ Inställning av D/R värde

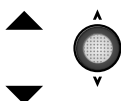
- ③ Välj **"D/R"** värdet för alla kanaler och ställ in önskat värde med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **0 ~ 140%**
Fabriksinställning : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

Ställ in värden för omkopplarens alla lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

EXPO

■ Val av kanal

- ① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1, 2, 4**

■ Omkopplarläge

- ② Välj **"No"** objektet och välj sedan omkopplarläge eller flygmod med **+** eller **- knappen**.



■ Inställning av EXPO värde

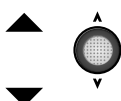
- ③ Välj **"EXP"** värdet för alla kanaler och ställ in önskat värde med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

Ställ in värden för omkopplarens alla lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

Omkopplarval

■ Val av kanal

- ① Välj **"CH"** objektet och välj sedan kanal med **Jog knappen**.



Inställningar : **1, 2, 4**

■ Omkopplarval

- ② Välj **"SW"** objektet och välj sedan en omkopplare eller Cond med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD, Cond**

- När **"Cond"** är valt, kan en inställning ske för varje flygmod.



OFFSET Trim offset

Helikopter

Funktion

Med "Trim offset" funktionen kan olika trim användas för hovring och flygning. Funktionen kan ställa om neutralläget för skev- höjdroder och sidroderseovona, kopplat till flygmod eller omkopplare. En egenhet hos helikoptrar som framträder vid hög fart kan korrigeras med funktionen.

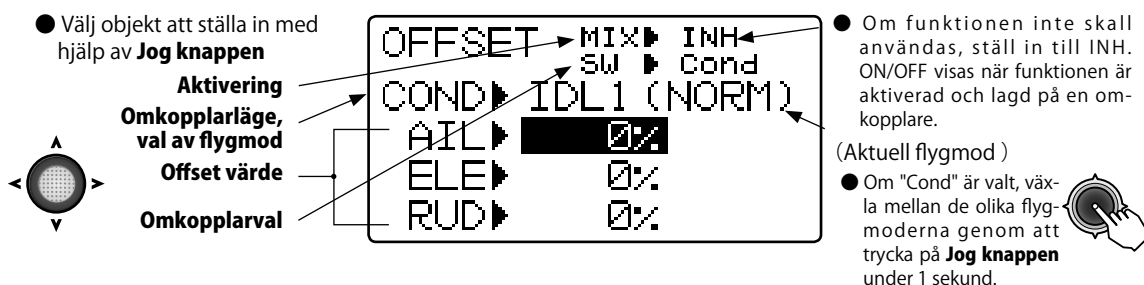
- En helikopter med medurs roterande rotor tenderar att luta åt höger vid flygning framåt. Använd funktionen till att luta swashplattan så helikoptern lutar åt vänster. Eftersom tendensen för höjdroder varierar, beroende på helikopters egenskaper, ställ in efter provflygning. Med gyro i AVCS mode

för sidroder mm, ställ in till 0% (fabriksinställning) för att gyrot skall göra korrigeringen.

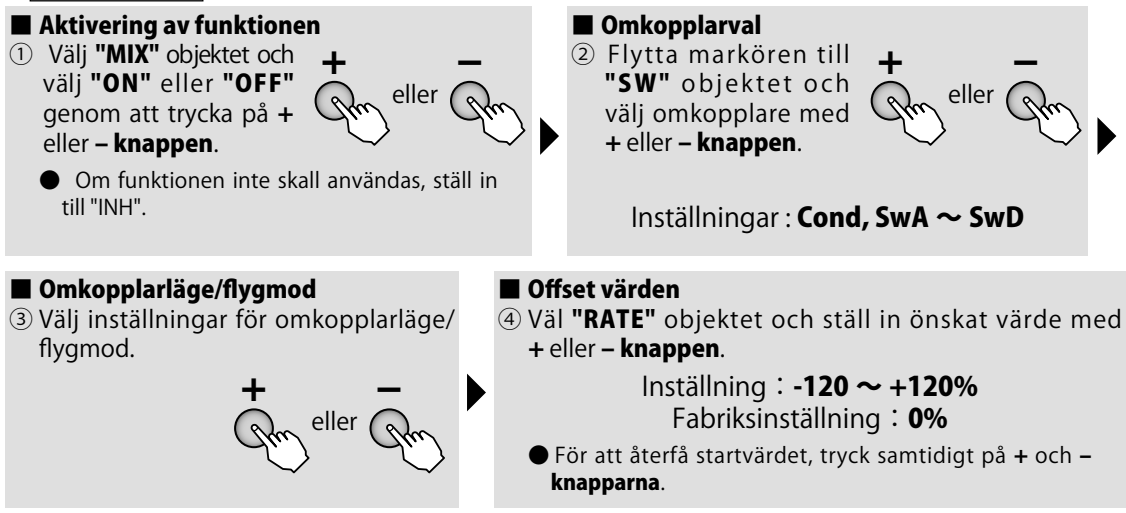
- För inställning via omkopplare, 1 offset inställning kan göras med en 2-läges omkopplare och 2 offset inställningar kan göras med en 3-läges omkopplare. Länkning till flygmod (IDL/2, HOLD) kan också ske.
- Med offset funktionen i "ON" läge, kan offsetvärdena justeras under flygning med de digitala trimrarna. (Med funktionen i "ON", påverkar trimrarna i startfönstret "offset" värdena för aktuell flygmod.)

Metod

Kalla fram inställningsfönstret



Trim offset





DELAY

Fördröjning

(Helikopter)

Funktion

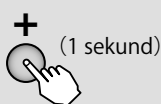
Funktionen förhindrar plötsliga förändringar i offset och flygmoder när dessa funktioner slås till/från.

- Fördröjning kan ställas in separat för skev-, höjd-, sidroder, trottell och pitch.
- Inställt värde gäller både för offset och för flygmoder.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



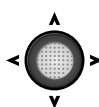
- ② Välj **"DELAY"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Välj objekt som skall ställas in med **Jog knappen**.



Fördröjningsvärde

DELAY	
(OFFSET)	(COND)
AIL▶ ☒	THR▶ ☐
ELE▶ ☐	PIT▶ ☐
RUD▶ ☐	

- Fördröjningen är längst med värdet 100% (långsamt).

Inställning av värde

■ Inställning av fördröjning

- ① Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskad fördröjning med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **0 ~ 100%**

Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.



GYRO

Gyro

(Helikopter)

Funktion

Med funktionen kan känsligheten hos gyrot ställas in från sändaren. Val mellan AVCS gyro (GY mod) eller normalt gyro (NOR mod).

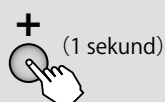
- Känsligheten kan länkas till flygmod (Cond) eller valfri omkopplare.
- I GY mod visas "AVC" eller "NOR" beroende på hur värdet ställs in.

- Kanal för inställning av känsligheten kan väljas
- T6K sändaren har en kanal för inställning av gyrokänslighet.
- Ett gyro med 3 axlar kan inte ställas in separat för varje axel.

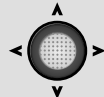
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

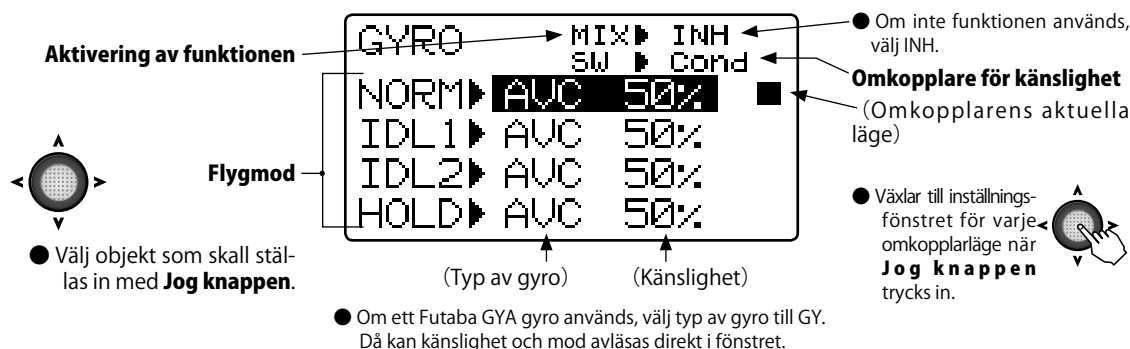
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"GYRO"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Inställning av Gyro

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om inte funktionen används, ställ in till "INH"

■ Val av omkopplare för känslighet

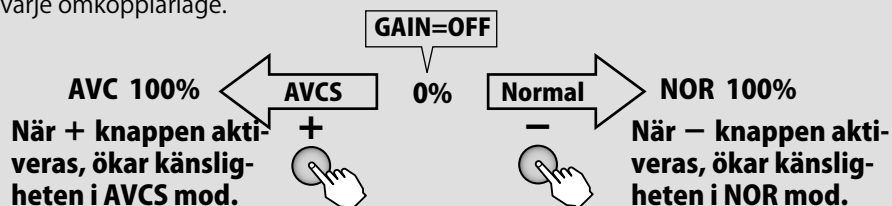
- ② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare genom att trycka på **+ eller - knappen**.



Inställning : **Cond, SwA ~ SwD**

■ Inställning av mod och känslighet för gyro

- ③ Om "SW" valt till **"Cond."** → Ställ in mod och känslighet för varje flygmod.
Om "SW" valt till **"Switch"** → Visar UP, CNT, DWN, omkopplarens läge. Ställ in mod och känslighet för varje omkopplarläge.





SWH AFR Swash AFR (Helikopter)

Funktion

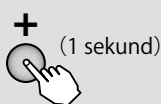
(Med swashplatta av typen H-1 visas inte inställningsfönstret)

Funktionen används för swashplatta av typerna HR3, H-3, HE3, HN3 och H-2. Styrutslagen och riktning för skev-, höjdroder och pitch kan ställas in.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



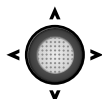
- ② Välj **"SWH AFR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Välj objekt som skall ställas in med hjälp av **Jog knappen**.



Värden

SWH AFR

AIL ▶ + 50%
ELE ▶ + 50%
PIT ▶ + 50%

- Fönstrets utseende beror på vald typ av swashplatta.

- När polariteten ändras, skiftar riktningen på mixningen.

OBS : Med för höga värden kan länkaget stånga.

Swash AFR

■ Inställning av styrutslag

- ① Välj **"RATE"** för önskad funktion och ställ in utslagen med **+ eller - knappen**.



Inställning : -100 ~ +100%

Fabriksinställning : +50%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.



SWH MIX Swash mixning

(Helikopter)

Funktion

Funktionen används för att korrigera oönskade tendenser hos swashplattan för skev-, höjd och pitch när resp manöverdon manövreras. Korrektions storlek och riktning kan ställas in för en korrekt manövrering av swashplattan.

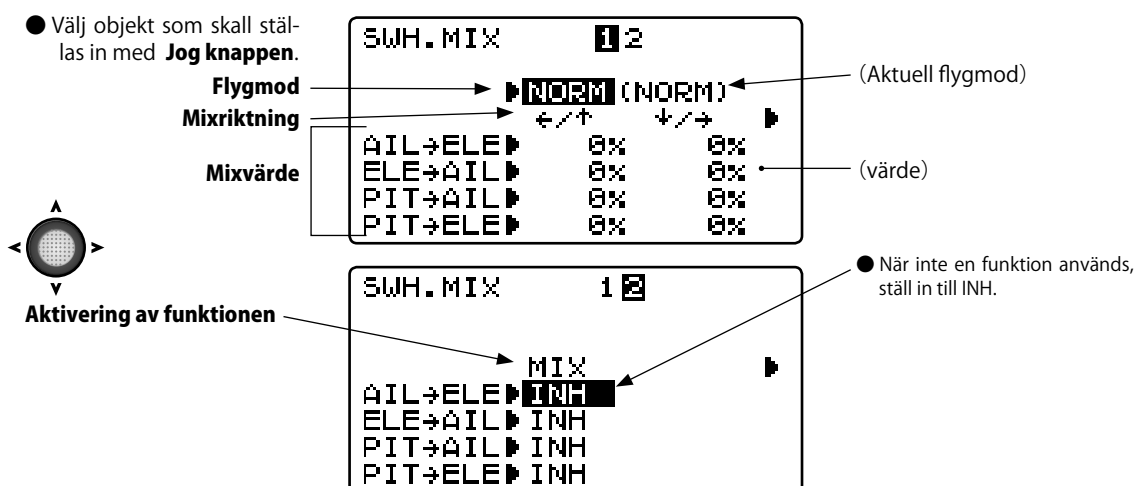
- Korrekturen kan ställas in separat för varje flygmod.
- Korrekturen för höger/vänster (uppåt/neråt) och storlek kan ställas in separat för varje flygmod.

Exempel på användning: Önskad tendens vid roll

- ① AIL → ELE inställt till "ON".
 - ② "ON" gäller för alla flygmoder. Värdet för oanvända flygmoder blir 0%.
 - ③ Om nosen sjunker vid högerroll och värdet för höger är inställt med "+", kommer höjdrodret att verka uppåt vid höger skevroderutslag. Vänsterroll ställs in med värdet för vänster.
- OBS :** Kontrollera ALLTID att mixriktningen går åt rätt håll genom att iakttaga swashplattans rörelse.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret



Helikopter



Swash mixning

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj "**MIX**" objektet och välj "**ON**" genom att trycka på + eller – knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

■ Inställning av värde

- ② Välj "**RATE**" objektet och ställ in önskat mixvärde med + eller – knappen.

Inställning : **-100 ~ +100%**

Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och – knapparna.

- ON/OFF för en funktion, inställning av värden och trim, kan ske för varje flygmod genom att för växling av mod, trycka på **Jog knappen** under en sekund.



Inställningar :

NORM, IDL1, IDL2, HOLD



THR CRV Trottelkurva

(Helikopter)

Funktion

Med denna funktion kan trottelkurvan anpassas till trottelspakens rörelser på ett optimalt sätt för varje flygmod. Kurvan kan ställas in i 5 punkter där varje punkt kan ställas in från 0 till 100%

- Kurvor för Normal (NOR), idle up 1 (IDL1) och idle up 2 (IDL2) kan ställas in.
- Omkopplarna för (NOR), idle up 1 (IDL1) och idle up 2 (IDL2) kan i förväg väljas under funktionen "CONDIT".

(Inställning av trottelkurva normal)

Trottelkurva NORM är enkel kurva centrerad runt hovringsläget. Kurvan ställs in tillsammans med pitchkurva NORM för att ge ett konstant motorvarvtal vid stig/sjunk. Trottelkurva NORM är alltid "ON"

(Inställning av trottelkurva för Idle up 1/2)

Idle Up kurvorna ställs in för att ge ett konstant motorvarvtal även när pitchen minskas under flygning. Ställ in kurvor som passar för looping, roll 3D eller andra behov

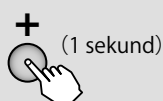
VIKTIGT!

När motorn inför flygning skall startas, starta **alltid** med normalkurvan (IdleUp omkopplarna i läge "OFF") och ha trottelspaken i tomgångsläget.

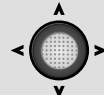
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

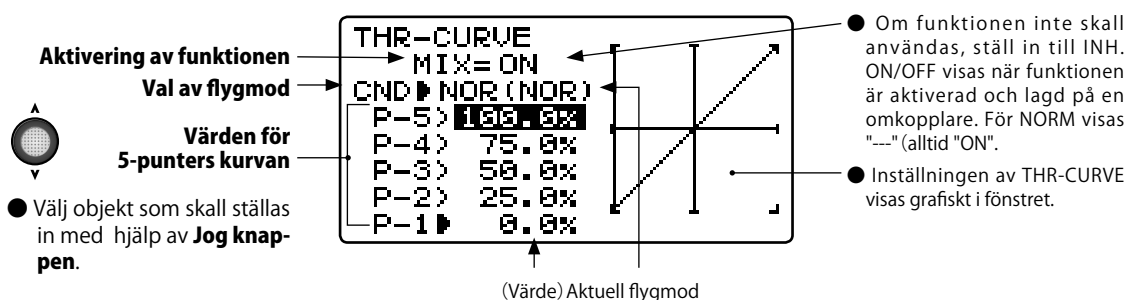
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"THR CRV"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Helikopter



Trottelkurva

■ Aktivering av trottelkurvor (ID1/2)

- ① Välj "MIX" objektet och ställ in till "ON" eller "OFF" genom att trycka på + eller - knappen.



- För flygmod NOR visas "---" (alltid "ON").
- Om inte en IdleUp kurva skall användas, ställ in till "INH".

Inställningar : **NOR, ID1, ID2**

■ Inställning av 5-punkters kurva

- ② Välj med **JOG knappen** värdet för varje punkt (P-1 ~ P-5) och ställ in önskat värde med + eller - knappen.



Inställning : **0 ~ 100%**

Fabriksinställning :

P-5: 100%

P-4: 75%

P-3: 50%

P-2: 25%

P-1: 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

■ Kopiering av kurvor

- ① Välj "CND" objektet och kalla fram COPY funktionen genom att trycka på **Jog knappen**.



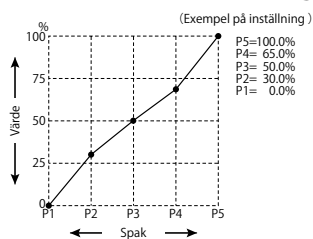
- ② Tryck på + eller - knappen för att välja målkurva.



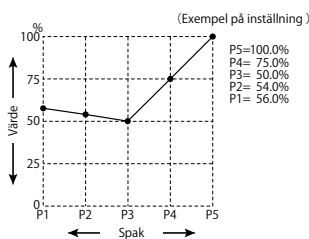
- ③ Kopiera kurvan genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund.



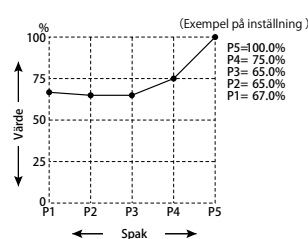
● Exempel på inställning av trottelkurva



(Normal)

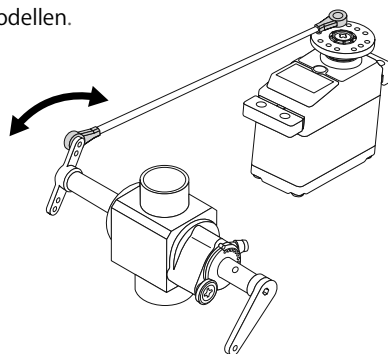


(Idle-up1)



(Idle-up2)

OBS : Ställ in kurvorna i enlighet med bruksanvisningen för modellen.





PIT CRV

Pitchkurva

Helikopter

Funktion

Med denna funktion kan pitchkurvan anpassas till trottelspakens rörelser på ett optimalt sätt för varje flygmod. Kurvan kan ställas in i 5 punkter där varje punkt kan ställas in från -100% ~ +100%

- Kurvor för Normal (NOR), idle up 1 (IDL1), idle up 2 (IDL2) och hold (HLD) kan ställas in.

(IDL2) och hold (HLD) kan ställas in.

- Omkopplarna för (NOR), idle up 1 (IDL1), idle up 2 (IDL2) och hold (HLD) kan i förväg väljas under funktionen "CONDIT".

OBS : Omkopplaren för "Throttle Hold" har prioritet över alla andra omkopplare för flygmod, oavsett deras läge.

(Inställning av pitchkurva normal)

Pitchkurva NORM är enkel kurva centrerad runt hovringsläget. Kurvan ställs in tillsammans med trottelkurva NORM för att ge ett konstant motorvarvtal vid stig/sjunk. Pitchkurva NORM är alltid "ON"

(Inställning av pitchkurva för Idle up 1/2)

Ställ in maxpitch så att motorn inte saktar in vid maxutslag. Ställ in den undre delen av kurvan så den passar för looping, roll eller 3D mm. IdleUp 1/2 kurvorna används för aerobatics.

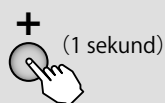
(Inställning av pitchkurva för Throttle Hold)

Kurvan används vid autorotation. Ställ in pitchkurvan så den passar spakrörelsen vid uppbromsning inför landningen.

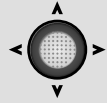
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

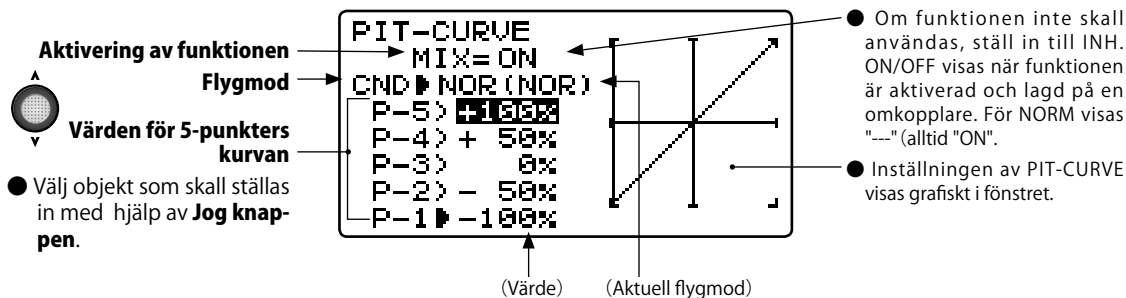
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj "PIT CRV" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





Pitchkurva

■ Aktivering av pitchkurvor (ID1/2, HLD)

- ① Välj "MIX" objektet och ställ in till "ON" eller "OFF" genom att trycka på + eller - knappen.



- För flygmod NOR visas "---" (alltid "ON").
- Om inte en IdleUp kurva skall användas, ställ in till "INH".

Inställningar : **NOR, ID1, ID2, HLD**

■ Inställning av 5-punkters kurva

- ② Välj med **JOG knappen** värdet för varje punkt (P-1 ~ P-5) och ställ in önskat värde med + eller - knappen.

Inställning : **0 ~ 100%**



Fabriksinställning :

P-5: +100%

P-4: +50%

P-3: 0%

P-2: -50%

P-1: -100%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

■ Kopiering av kurvor

- ① Välj "CND" objektet och kalla fram COPY funktionen genom att trycka på **Jog knappen**.



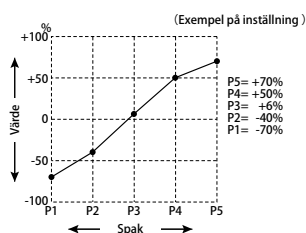
- ② Tryck på + eller - knappen för att välja målkurva.



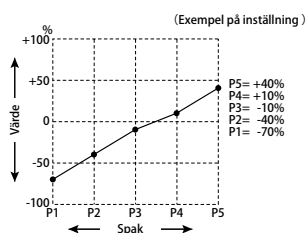
- ③ Kopiera kurvan genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund.



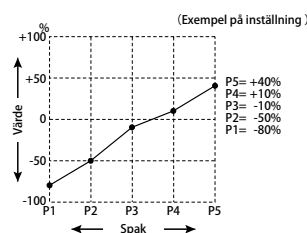
● Exempel på inställning av pitchkurva



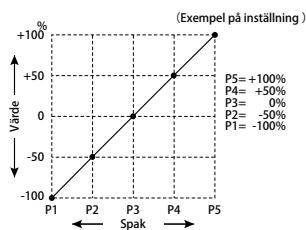
(Normal)



(Idle-up1)

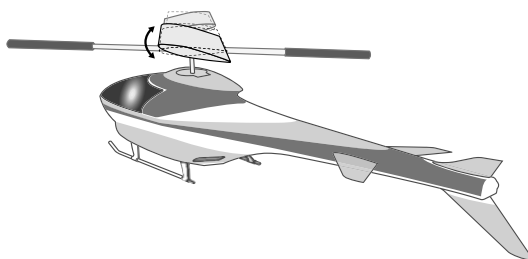


(Idle-up2)



(Hold)

OBS : Ställ in kurvorna i enlighet med bruksanvisningen för modellen.





REVO MX Pitch → stjärtrotormixning (revolution mixing) (Helikopter)

Funktion

Mixningen används när ändringar av vridmoment orsakade av pitchförändringar och gaspådrag skall korrigeras med sidroderutslag (stjärtrotor). Ställs in så att helikoptern inte vrider sig när trottelspaken manövreras. **Om gyron av typen GY används i AVCS mod skall mixningen inte användas. Korrigeringen sköts då helt av gyrot.**

- Olika värden för (NOR) idle up 1/2 (IDL1,2) kan ställas in.
- Olika värden för trottelspakens övre/undre lägen kan ställas in.

- För en medurs roterande rotor, ställ in mixningen så att höger roderutslag ges när pitchen ökas. Gör tvärt om för en moturs roterande rotor. Polariteten bestämmer mixriktningen.

Medurs: undre läget (LOW) -10%, övre läget (HIGH) +10%

Moturs: Undre läget (LOW) +10%, övre läget (HIGH) -10%

*Värdena ovan är de fabriksinställda värdena. Ställ in efter provflygning.

Inställning

Trimma först in modellen i hovringsläget så att modellen inte roterar.

(Normal pitch → stjärtrotormixning)

● Inställning av trottelspakens nedre lägen

Upprepa manövern att i egen rytm från hovring sakta gå ned för landning och sedan upp till hovringsläget igen. Observera hur helikoptern rör sig (roterar) och justera värdena efter behov. Om helikoptern vrider sig åt vänster under sjunkfasen och till höger under stigfasen är värdet (LOW) troligen för högt ställt. Just över marken blir observationerna opålitliga pga bl a luftströmningar.

● Inställning av trottelspakens övre lägen

Upprepa manövern att i egen rytm från hovring stiga och sedan sjunka igen. Observera hur helikoptern rör sig (roterar) och justera värdena efter behov. Om helikoptern vrider sig åt höger under stigfasen är värdet (HIGH) troligen för högt ställt.

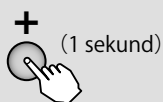
(idle-up1/2, Pitch → stjärtrotormixning)

Ställ in så att helikoptern går rakt fram under snabb flygning framåt.

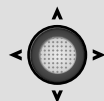
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

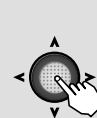
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"REVO MX"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





Aktivering av funktionen

Val av flygmod
Värde för "HIGH"
Värde för "LOW"

● Välj objekt som skall ställas in med hjälp av **Jog knappen**.

REVO.MIX
 MIX ▶ INH (NORM)
 COND ▶ NORMAL
 HIGH ▶ + 20%
 LOW ▶ - 20%

(Värde)

● Om inte funktionen skall användas, ställ in till INH.
(Aktuellt omkopplarläge)

Pitch → stjärtrotormixning

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj "MIX" objektet och ställ in till "ON" genom att trycka på + eller - knappen.
- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Val av flygmod

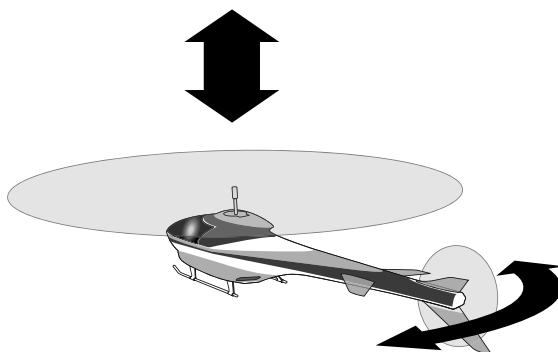
- ② Välj "COND" objektet och välj flygmod genom att trycka på + eller - knappen.

Inställningar : **NORM, IDL1/2**

■ Inställning av värde

- ③ Välj "HI" eller "LO" objektet och ställ in önskat värde genom att trycka på + eller - knappen.
- Inställning : **-100 ~ +100%**
 Fabriksinställning (NORM) : **-20%(LOW), +20%(HIGH)**
 Fabriksinställning (IDL1/2) : **0%(LOW), 0%(HIGH)**
- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

Helikopter





TH HOLD Throttle hold

(Helikopter)

Funktion

Throttle Hold funktionen håller trotteln på ett bestämt läge (eller stänger av motorn) och används bl a för autorotationslandningar. Inställt läge kan varieras mellan -50% ~ +50% baserat på trim-

merns läge.

Omkopplare kan väljas i fönstret för "CONDIT".
(Fabriksinställning: SwD)

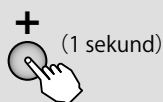
VIKTIGT!

OBS: Throttlehold har prioritet över alla idle-up.

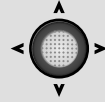
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

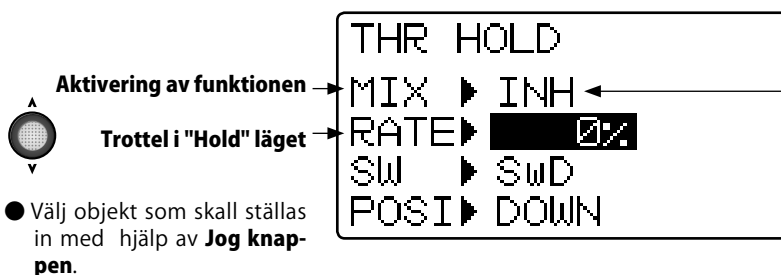
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"TH HOLD"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Throttle hold

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"MIX"** objektet och ställ in till **"ON"** eller **"OFF"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Inställning av "Hold" läget

- 2 Välj **"RATE"** objektet och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **-50 ~ +50%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

- ACT ↔ INH är länkat till flygmod THR-HOLD och kan ställas in både under "CONDIT" och THR-HOLD.

[Inställning av "Hold" läget]

- Om motorns tomgång skall sänkas, ställ in **"+"** värden.
- Om motorns tomgång skall bibehållas, ställ trottelspaken i tomgångsläget och växla omkopplaren fram och tillbaka. Ställ in värdet så att trotteln inte rör sig.

OBS : När länkaget för trotteln skall anslutas, ställ trottelttrimmern till sitt lägsta värde och justera så att trotteln är helt stängd.

Helikopter



HOV THR Trottel i hovringsläget

(Helikopter)

Funktion

Med funktionen kan trotteln runt hovringsläget justeras.

Om reglaget VR vrid medurs ökar gaspådraget och vid moturs vridning minskar det. Rotorvarvtalet kan ändras pga temperatur, fuktighet och andra omständigheter och varvtalet kan lätt trimmas med

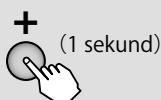
funktionen. Ställ in till bästa möjliga varvtalet. En mer precis inställning av varvtalet kan göras tillsammans med funktionen "HOV-PIT".

- Funktionen bara tillgänglig i flygmoderna normal, eller normal/idle up 1.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"HOV THR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Trimminnets värde

Inställning av manöverdonet

Val av flygmod

HOV-THR

MIX ▶ INH

RATE ▶ ☒ ()

VR ▶ NULL

MODE ▶ NORM

- Med "INH" kan inte funktionen användas. För att kunna använda, ändra till "ON".
- (Kompensering från trimminnet)
- (Aktuell kompensering inkluderat värde inställt med VR)
- Åt vilket håll justeringen skall ske indikeras av polariteten.

- Välj objekt som skall ställas in med hjälp av **Jog knappen**.
- NORM : Fungerar bara i flygmod NORM
- NORM/IDL1 : Fungerar både i flygläge NORM och idle-up1.

Trottel i hovringsläget

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Val av flygmod

- 2 Välj **"MODE"** objektet och välj flygmod med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **NORM, NORM/IDL1**
Fabriksinställning : **NORM**

■ Inställning av manöverdon

- 3 Välj **"VR"** objektet och välj **"VR"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Inställningar : NULL (OFF), +VR, -VR
Fabriksinställning : **NULL**

(Spara läget på manöverdonet)

■ Inläsning i minnet

- 4 Välj **"RATE"** objektet och spara aktuellt läge på manöverdonet genom att trycka på **Jog knappen**.

- När manöverdonet återförs till sitt mittläge efter det att läget sparats, är man tillbaka till det senaste trimläget.

[OBS] Om man sparar flera gånger efter varandra ackumuleras värdet.



HOV PIT Pitch i hovringsläget

(Helikopter)

Funktion

Med funktionen kan pitchen runt hovringsläget justeras.

Om reglaget VR vrid medurs ökar pitchen och vid moturs vridning minskar den. Rotorvarvtalet kan ändras pga temperatur, fuktighet och andra omständigheter och pitchen kan lätt trimmas med funktionen. Ställ in till bästa möjliga varvtal. En

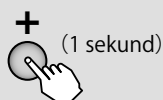
mer precis inställning kan göras tillsammans med funktionen "HOV-THR".

- Funktionen bara tillgänglig i flygmoderna normal, normal/idle up 1.
- Trimläget kan sparas. Om det är sparat innan annan modell väljs, kan trimläget återfås genom att ställa manöverdonet i sitt mittläge.

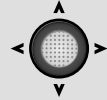
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"HOV PIT"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Trimminnets värde

Inställning av manöverdonet

Val av flygmod

HOV-PIT

MIX ▶ **INH** **OFFSET**

RATE **VR** **-VR**

MODE **NORM**

- Med "INH" kan inte funktionen användas. För att kunna använda, ändra till "ON". (Kompensering från trimminnet)
- (Aktuell kompensering inkluderat värde inställt med VR)
- Åt vilket håll justeringen skall ske indikeras av polariteten.
- VÄLJ objekt som skall ställas in med hjälp av **Jog knappen**.
- **NORM** : Fungerar bara i flygmod NORM
- **NORM/IDL1** : Fungerar både i flygläge NORM och idle-up1.

Pitch i hovringsläget

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Inställning av manöverdon

- 3 Välj **"VR"** objektet och välj **"VR"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Inställningar : NULL (OFF) , +VR, -VR
Fabriksinställning : **NULL**

■ Val av flygmod

- 2 Välj **"MODE"** objektet och välj flygmod med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **NORM, NORM/IDL1**
Fabriksinställning : **NORM**

(Spara läget på manöverdonet)

■ Inläsning i minnet

- 4 Välj **"RATE"** objektet och spara aktuellt läge på manöverdonet genom att trycka på **Jog knappen**.

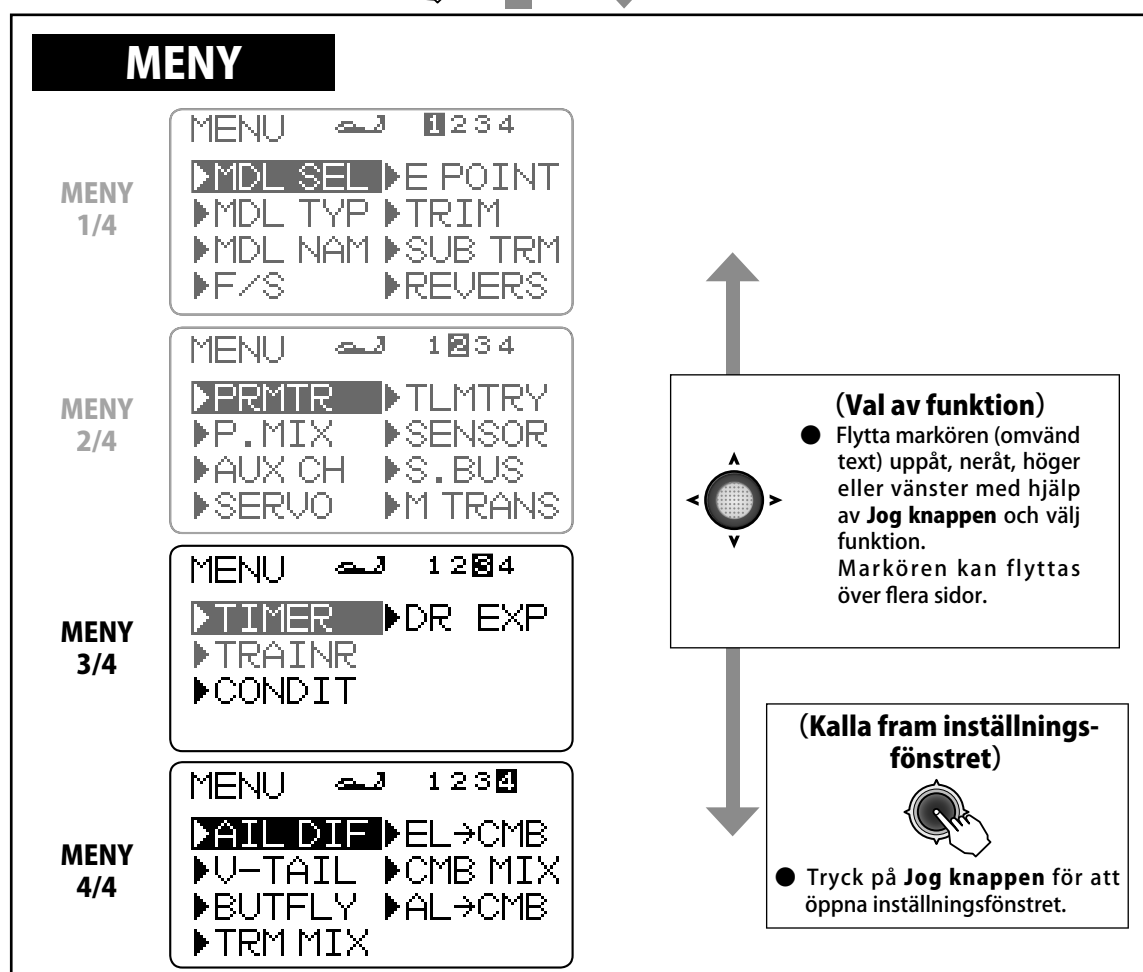
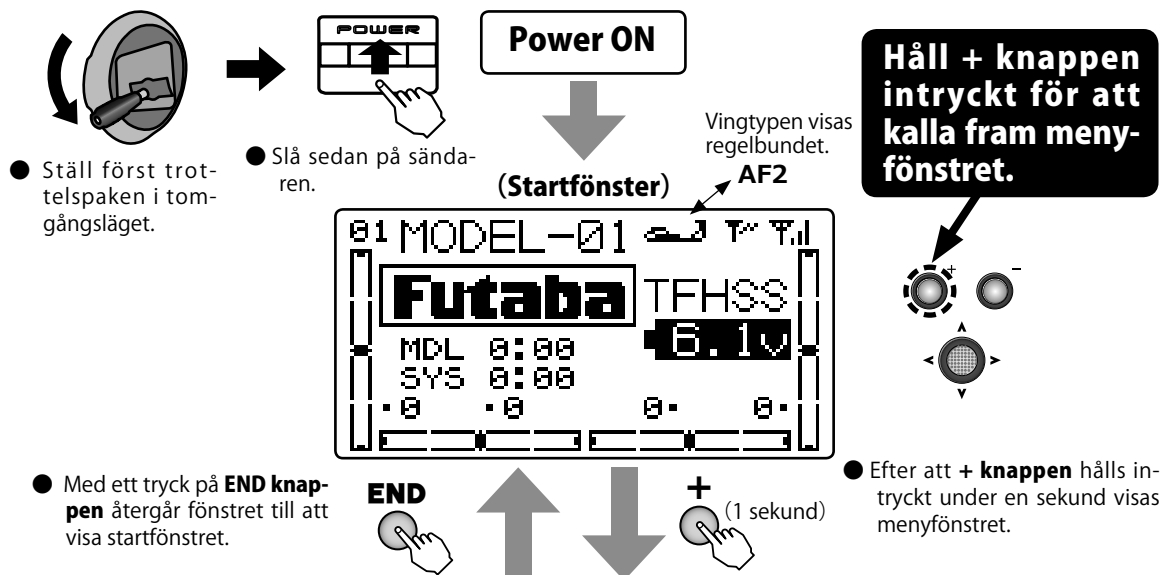
- När manöverdonet återförs till sitt mittläge efter det att läget sparats, är man tillbaka till det senaste trimläget.

[OBS] Om man sparar flera gånger efter varandra ackumuleras värdet.

Funktioner för segelflygplan



Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för segelflygplan (2AIL2FLP) visas här.





■ Utseendet på menyerna ändras med avseende på den vingtyp som valts. Om t ex vingtyp 1AIL är valt och den typen blinkar i startfönstret, visas bara inställningar för den vingtypen.

Visar relevanta vingtyper →

VINGTYP 1AIL 1AIL1FLP 2AIL 2AIL1FLP 2AIL2FLP

Se "**Gemensamma funktioner**" för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

◆ MENY 1/4

MDL SEL	S.47
MDL TYS	S.50
MDL NAM	S.52
F/S	S.54
E SOINT	S.56
TRIM	S.57
SUB TRM	S.58
REVERS	S.59

◆ MENY 2/4

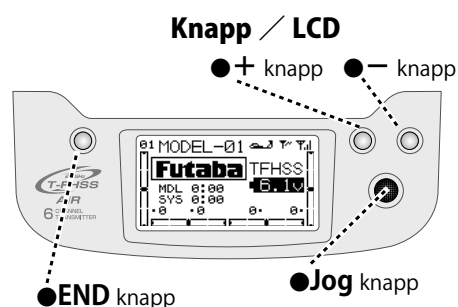
SRMTR	S.60
S.MIX	S.65
AUX CH	S.68
SERVO	S.69
TLMTRY	S.70
SENSOR	S.83
S.BUS	S.85
M TRANS	S.88

◆ MENY 3/4

TIMER	S.89
TRAINER	S.91
CONDIT	S.134
DR EXS	S.135
MOT SW	S.137
GYRO	S.138

◆ MENY 4/4

AIL DIF	S.139
V TAIL	S.140
BUTFLY	S.141
TRM MIX	S.142
EL → CMB	S.143
CMB MIX	S.145
AL → CMB	S.146





CONDIT Flygmoder

(Segelflygplan)

Funktion

Med flygmoder kan man växla mellan fler inställningar genom att slå om en eller flera omkopplare.

VINGTYP

1AIL1FLP 2AIL 2AIL1FLP 2AIL2FLP

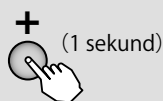
• Funktioner som kan ställas in i olika flygmoder:

- Camber MIX
- Butterfly
- Höjdroder→Camber
- Skevroder→Camber
- Trim mix

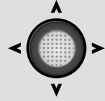
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

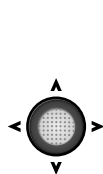
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "CONDIT" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



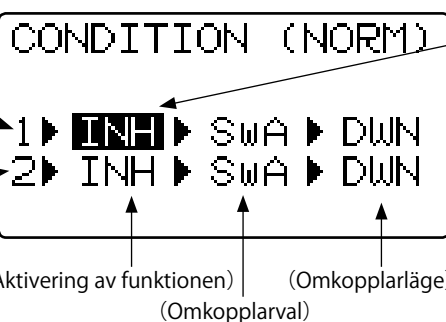
③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

Flygmod1

Flygmod2



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

● Om både flygmod 1 o 2 är aktiverade samtidigt, har flygmod 2 prioritet över flygmod 1.

Flygmod

■ Aktivering av funktionen

① Välj "INH" objektet för en flygmod som skall aktiveras och välj "ON" eller "OFF" genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



● Ställ in flygmoder som inte skall användas till "INH".

(Val av omkopplare)

■ Omkopplarval

② Flytta markören till "SW" objektet och välj omkopplare genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD**

Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

③ Flytta markören till lägesobjektet och välj sedan omkopplarläge genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**



DR EXP

Dual rate / EXPO

(Segelflygplan)

Funktion

VINGTYP 1AIL 1AIL1FLP 2AIL 2AIL1FLP 2AIL2FLP

D/R

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan 2(3) lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens alla lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens 2(3) lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre. Exponential påverkar hela trottelservots rörelse. Med - värden blir trottelservot okänsligt vid lågt gaspådrag och känsligt vid fullgasläget.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.

Omkopplarval (SW)

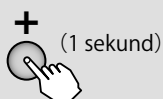
Omkopplarna A till D kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Fabriksinställning : Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

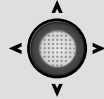
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

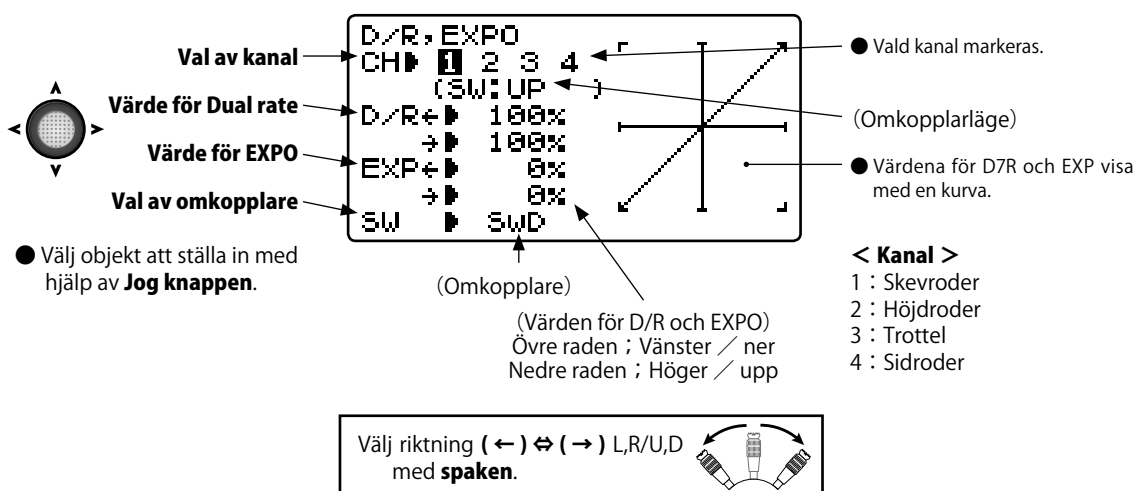
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"DR EXP"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





D/R

- ① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställningar : **1, 2, 4**

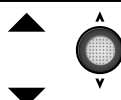
- ② Flytta markören till D/R med hjälp av Jog knappen, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.



Område :
0 ~ 140%
Startvärde : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

Ställ in värden för omkopplarens olika lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

EXPO

- ① Välj "**EXP**" objektet och välj kanal med Jog knappen.



Inställningar : **1 ~ 4**

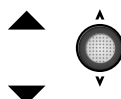
- ② Flytta markören till "**EXP**" med hjälp av Jog knappen, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.



Område :
-100 ~ +100%
Startvärde : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

Ställ in värden för omkopplarens olika lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

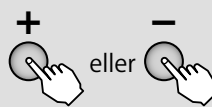
Val av omkopplare

- ① Välj "**SW**" objektet och välj sedan kanal med Jog knappen.



Inställningar : **1, 2, 4**

- ② Omkopplare väljs med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwD**



MOT SW Motoromkopplare

(Segelflygplan)

VINGTYP 1AIL 1AIL1FLP 2AIL 2AIL1FLP

Funktion

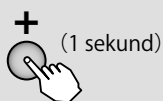
För segelflygplan med elmotor, ställer man med denna funktion in hur motorn startas med en omkopplare. Motorvarvet kan ställas in i två lägen: från lågvarv till högvarv och från högvarv till lågvarv. **Om motorn kontrolleras via trottelspaken, ställ in funktionen till INH.**

- Av säkerhetsskäl kan en ON/OFF omkopplare för hela motorfunktionen väljas.
- Om sändaren slås på med omkopplaren för att starta motorn är i "ON"-läge, kommer en varnings-signal att ljuda. Kontrollera **alltid** att omkopplarna för motor är i "OFF" läge när sändaren slås på.

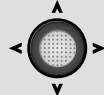
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

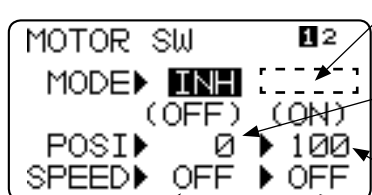
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"MOT SW"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.

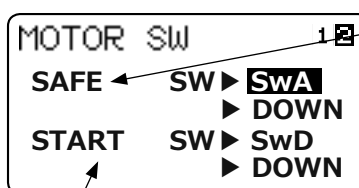


- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



● Deacceleration av motorn vid stop

● Acceleration av motorn vid start

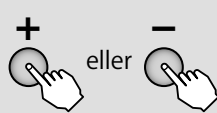


● Om inte säkerhetsomkopplaren står i "ON"-läge, kommer inte motorn att starta även om startomkopplaren aktiveras. Med "NULL", är säkerhetsfunktionen avstängd.

Motor

Aktivering av funktionen

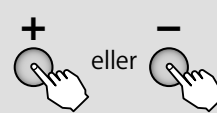
- ① Välj **"MODE"** objektet och välj **"OFF"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

Omkopplarval

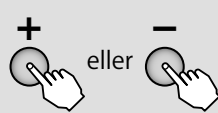
- ② Välj **"SW"** objekten och välj omkopplare genom att trycka på **+ eller - knappen**.



Inställningar : SwA ~ SwD

Omkopplarläge

- ③ Välj **"DOWN"** objektet och välj läge med **+ eller - knappen**.



- 2-läges omkopplare : UP, DOWN
- 3-läges omkopplare : UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN

Inställning av speed (gaspådrag)

- ④ Välj **"SPEED"** objekten och ställ in önskade värden med hjälp av **Jog knappen**.

Inställningar : OFF, 1 ~ 10 (sakta övergång)

- (ON) Hur snabbt gaspådraget sker.
- (OFF) Hur snabbt gaspådraget minskar.

Viktigt!

Ta alltid bort propellern när inställning av motorn sker och vid kontroller.

- Man kan skada sig om propellern plötsligt börjar snurra med full fart.



GYRO

Gyro

(Segelflygplan)

Funktion

Funktionen används för att ställa om känsligheten och mod (AVCS/NORMAL) på Futabas gyron avsedda för flygplan. Kan ställas in för upp till 3 axlar.

- Omkopplare för känslighet kan väljas och känslighet i omkopplarens olika lägen (omkopplare A till D).

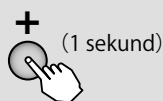
Om flygplanet stallar tappar gyrot kontroll över attityden. Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att ett läge OFF (0%) ställs in via en 3-läges omkopplare.

- T6K sändaren har bara en kanal för servokänslighet.
- Känsligheten för 3-axliga gyron kan inte ställas in individuellt för varje axel.

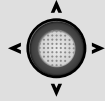
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

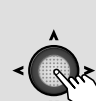
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"GYRO"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.

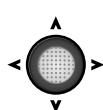


- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

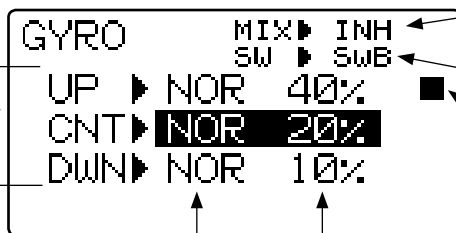


Aktivering av funktionen

Omkopplarläge



- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.



(Typ av gyro)

(Känslighetsvärde)

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

Omkopplare

(Omkopplarens aktuella läge)

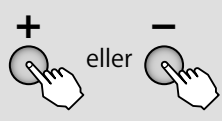
- När **Jog knappen** trycks in, växlar fönstret till inställning av känslighet för de olika omkopplarlägena.

Inställning av GYRO

■ Aktivering av funktionen

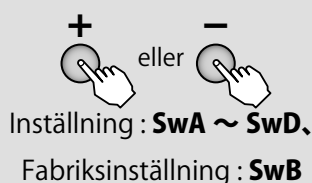
- 1 Välj **"MIX"** objektet och ställ sedan om till **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.

- Om en funktion inte används, ställ in till "INH".



■ Val av omkopplare

- 2 Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+** eller **- knappen**.

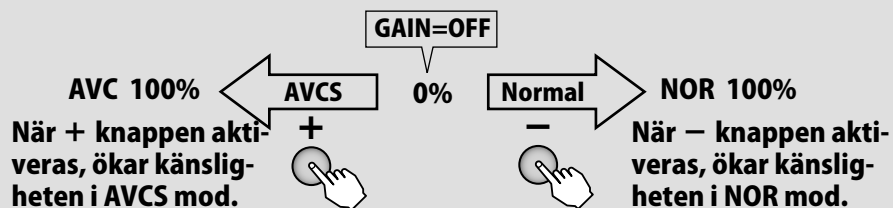


Inställning : SwA ~ SwD,

Fabriksinställning : SwB

■ Gyro mod och känslighetsinställning

- 3 UP, CNT, DWN, Visar omkopplarens lägen. Ställ in mod och känslighet för vare läge.





AIL DIF

Differentiella skevroder

(Segelflygplan)

VINGTYP

2AIL

2AIL1FLP

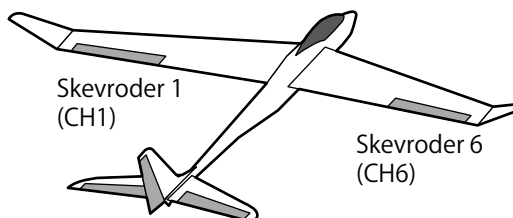
2AIL2FLP

Funktion

Vänster och höger skevroder kan justeras individuellt. Funktionen kräver en vinge med 2 skevrodersservon.

Anslut vänster skevroderservo till CH1 (AIL) och höger skevroderservo till CH6.

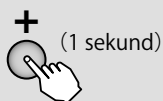
- Utslagens storlek (uppåt/neråt) kan ställas in individuellt för varje skevroderservo.



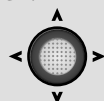
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"AIL DIF"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Skevroder 1 (CH1) värde

Skevroder 6 (CH6) värde

AIL DIF

	(L)	(R)
AIL1 ▶	+100	+100
AIL6 ▶	+100	+100

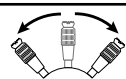
(Skevroder)

L : Skevroderspaken åt vänster

R : Skevroderspaken åt höger

- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

Välj höger/vänster med **skevroderspaken**.



Differentiella skevroder

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"2AIL", "2AIL1FLP"** eller **"2AIL2FLP"** under **"WING TYPE"** i funktionen **"MDL TYP"**

■ Värde för skevroder

- 2 Välj **"AIL1"** objektet, för skevroderspaken fullt åt höger/vänster och ställ in servoutslagen med **+** eller **- knapparna**.



Inställning : **-120 ~ +120%**

Startvärde : **+100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår. (Ställ in **"AIL6"** på samma sätt som ②)



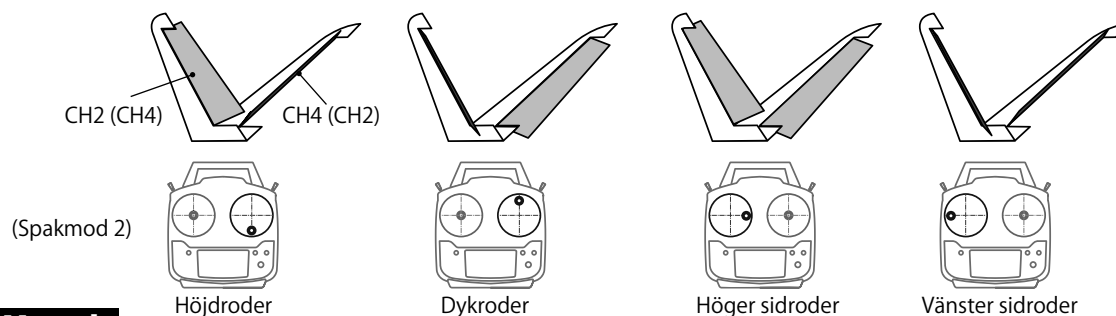
V-TAIL

V-Tail

(Segelflygplan)

Funktion

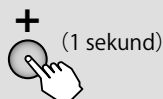
Funktionen används för modeller med V-tail där sid- och höjdroder är kombinerade.



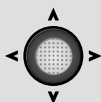
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj **"V-TAIL"** ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Aktivering av funktionen

Värde för ELE2

Värde för ELE4 rate

Värde för RUD2

Värde för RUD4

U-TAIL → MIX → INH

ELE → ELE2 → + 50

ELE → ELE4 → - 50

RUD → RUD2 → + 50

RUD → RUD4 → + 50

● För att aktivera funktionen, välj ACT. Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

(Inställning av värde)

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog** knappen.

V-TAIL

- **Aktivering av funktionen**
- 1 Välj **"MIX"** objektet och växla till **"ACT"** genom att trycka på **+** eller **-** knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

Mixvärde

- 2 Markera önskat värde och ställ in mixvärdet med **+** eller **-** knapparna.

Inställning : **-100 ~ +100%**
 Fabriksinställning : **+50%**
 (Bara **ELE4** : **-50%**)



- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

OBS : Vi rekommenderar att mixvärdena ställs in samtidigt som sid- och höjdroderspakarna manövreras för att kontrollera utslagens storlek. Vid för stora utslag kan servonas arbetsområde överskridas och generera ett läge där spakutslaget inte har någon påverkan.



BUTFLY Butterfly mixning

(Segelflygplan)

Funktion

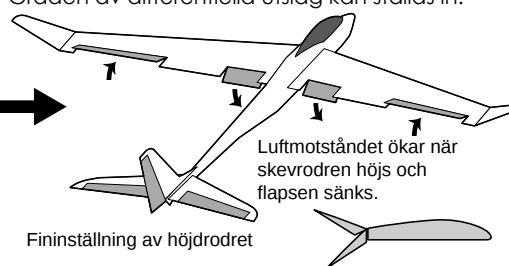
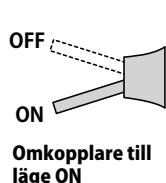
Denna funktion skapar en kraftfull bromsning genom att samtidigt höja båda skevrodröden och sänka flapsen.

Butterfly (Crow) ger optimala inställningar för landning genom följande:

VINGTYP

| 1AIL1FLP 2AIL 2AIL1FLP 2AIL2FLP

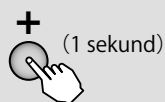
1. Minskar modellens fart.
 2. Ger vingen "washout" vilket minskar risken för "tip stall".
 3. Ger ökad lyftkraft mot vingens mitt och tillåter flygning i lägre hastighet.
- Mixningen kan ställas "ON/OFF" under flygning via en omkopplare.
 - En referenspunkt kan ställas in där mixningen tar vid.
 - Graden av differentiella utslag kan ställas in.



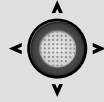
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj "BUTFLY" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.

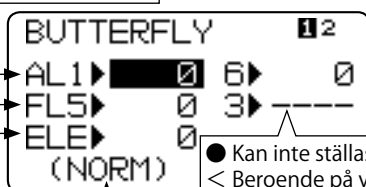


- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



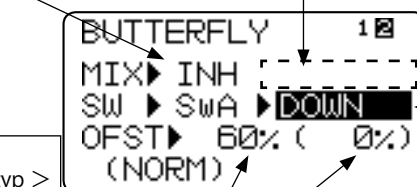
Roderutslagets storlek

- Skevrodröden
- Flaps
- Höjdrodröden



- Om flygmoder används, kan vare flygmod ställas in var för sig genom att ställa om omkopplarna.

- Butterfly : ACT/INH



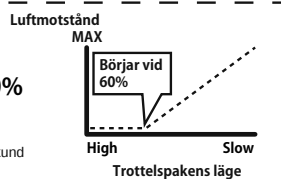
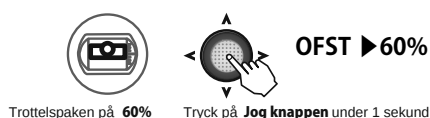
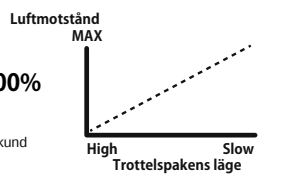
- När MIX är inställt till ACT, visas mixvärdet i förhållande till trottelspakens läge.

- Funktionen kan manövreras via omkopplare. Om läge "NULL", styrs funktionen av trottelspaken.

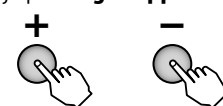
- Aktuellt läge på trottelspaken 0% : High 100% : Low

Aktuell flygmod

- Inställning av offset -Välj "OFST" XX%.



- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog** knappen.



- Värdet ändras med **+** eller **-** knappen.

- Om offsetläget ställs in under spakens mittläge, kommer luftmotståndet att öka med ökat utslag på trottelspaken.



TRM MIX

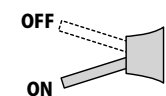
Trim mix

(Segelflygplan)

Funktion

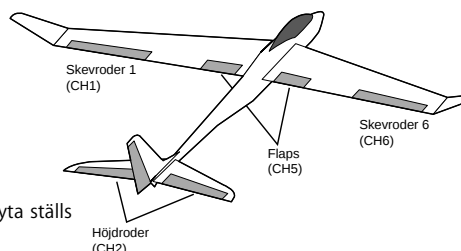
Funktionen ställer in trimmen för skev-, höjdroder och flaps till ett förinställt läge via en omkopplare.

• Hastigheten för servona vid omställningen kan ställas in.



Ställ omkopplaren i läge ON

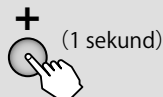
Trimmen för varje roderyta ställs in till ett förinställt värde.



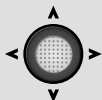
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

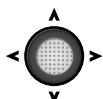
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj "TRM MIX" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



• Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog** knappen.

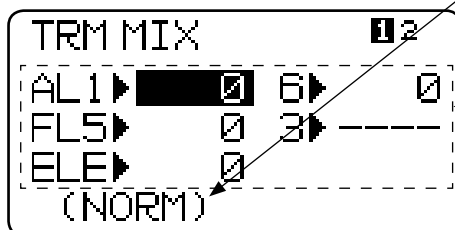


• Värden ändras med **+** eller **-** knappen.

Aktivering av funktionen

• Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

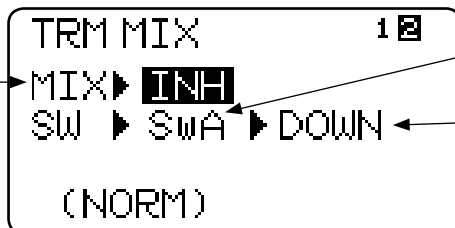
[TRM MIX sidan 1]



• Om flygmoder används, kan varje flygmod ställas in var för sig genom att ställa om omkopplarna.

• Inställning av varje roderytas trimläge.
Inställning : -100 ~ +100
Åter till 0 genom att samtidigt trycka på **+** och **-** knapparna.

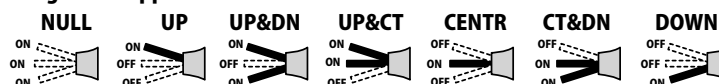
[TRM MIX sidan 2]



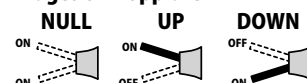
• Val av omkopplare. (Välj med **Jog** knappen och ändra med **+** knappen.

• Inställning av omkopplarens läge.

3-läges omkopplare



2-läges omkopplare





EL → CMB

Höjdroder → Camber mixning

(Segelflygplan)

Funktion

Mixningen används när camberflapsen skall påverkas av höjdrodret. Om flapsen sänks när höjdroder ges, ökar lyftkraften.

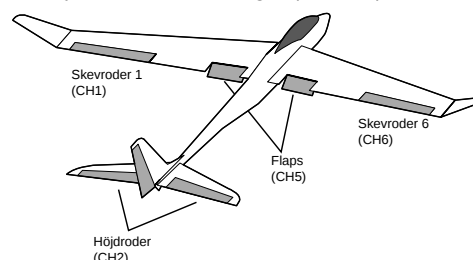
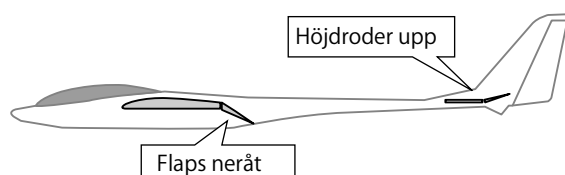
VINGTYP

2AIL

2AIL1FLP

2AIL2FLP

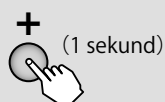
- Mixningen kan väljs "ON/OFF" under flygning via en omkopplare. (Alltid "ON" med omkopplarläge [NULL] .)
- Mixvärdet kan ställas in.
- Inställning kan göras så att mixningen inte är aktiv runt höjdrodrets neutralläge. (RANGE)



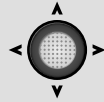
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj "EL → CMB" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



(Aktuell flygmod)

Mixvärde

- Skevroder 1
- Skevroder 6
- Flap 5
- Flap 3

	EL → CMB (RT1)	(NORM)	1 2 (RT2)
AL1	0	0	0
AL6	0	0	0
FL5	0	0	0
FL3	---	---	---

• Kan inte ställas in. < Beroende på vingtyp >

• (RT1) och (RT2) visar hur mycket höjd- resp dykroder skall påverka camberfunktionen på de ingående roderytorna.

• Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

• Värdet ändras med **+ eller - knappen**.

[ELE → Camber sidan 2]

(Aktuell flygmod)

• Aktivisering av funktionen MIX ACT/INH

• Kan styras av omkopplare eller alltid "ON" om NULL väljs.

	EL → CMB (NORM)	1 2
MIX	INH	0
SW	SWA	DOWN
RANGE	0%	0%

• Om flygmoder används, kan varje flygmod ställas in var för sig genom att ställa om omkopplarna.

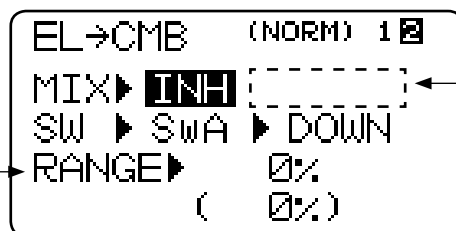
• Inställning av omkopplarens läge.

• Beskrivs på nästa sida.

• Höjdroderspakets aktuella läge.



[ELE → Camber sida 2]



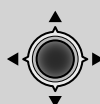
- Inställning som förhindrar mixning när höjdroderspaken är runt sitt neutralläge. Kan ställas in så mixning bara sker vid stora höjdroderutslag.

- När MIX är inställt till ACT, visas mixvärden i förhållande till höjdroderspakens utslag.

Inställning av RANGE

■ Förberedelse

- ① Flytta markören med **Jog knappen** till "0%" efter **RANGE**.



■ Inställning av värde

- ② Ställ höjdroderspaken i det läge mixningen skall börja.



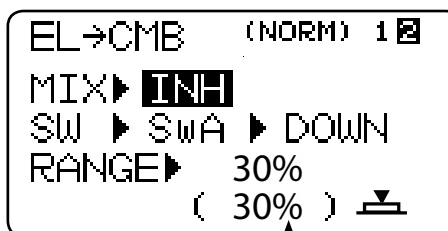
Kan antingen vara över eller under mittläget. Lägena blir symmetriska runt mittläget

■ Spara läget

- ③ Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



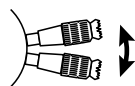
Håll spaken i önskat läge.



När höjdroderspaken överskrider inställda gränser, visas spakläget och mixningen aktiveras.

- Med markören på värdet för RANGE (rör inte höjdroderspaken) och **Jog knappen** hålls intryckt under 1 sekund, återställs RANGE värdet till 0% och mixningen återgår till normal.

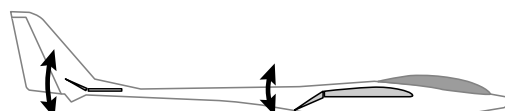
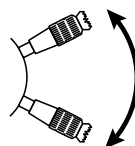
● Exempel på RANGE



Höjdroderspaken



Vid små utslag på höjdroderspaken rör sig bara höjdrodret.



Vid stora utslag på höjdroderspaken rör sig både höjdroder och flaps.



CMB MIX Camber mixning

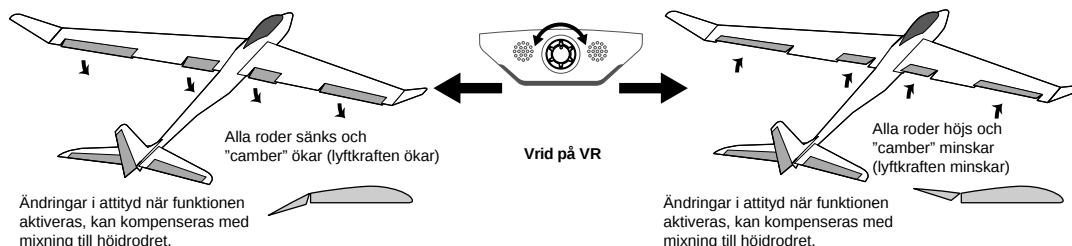
(Segelflygplan)

Funktion

Med denna funktion kan alla värden och riktningar på funktionens ingående roder (skevroder, flaps) ställas in separat och för funktionen som helhet. Attitydförändringar som orsakas av camberfunktionen kan också lätt korrigeras med inställning av höjdrodret.

*I fabriksinställningen är manöverdonet för camber VR.

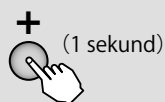
- Funktionen kan aktiveras via en omkopplare
- VR kan ändras till annat manöverdon under funktionen "AUX-channel 5"



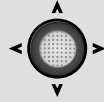
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"CMB MIX"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Inställning av mixvärde när VR manövreras.

- Skevroder 1 → AL1
- Skevroder 6 → AL6
- Flap 5 → FL5
- Flap 3 → FL3

(Aktuell flygmod)

CMB MIX	(NORM)	1 2
	(RT1)	(RT2)
AL1	0	0
AL6	0	0
FL5	0	0
FL3	---	---

(RT1) : Storlek på roderutslag när VR vrids medurs.

(RT2) : Storlek på roderutslag när VR vrids moturs.

- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.
- Värden ändras med **+ eller - knappen**.

[CMB MIX sida 2]

(Aktuell flygmod)

- Kompensering av höjdroder när "Camber" manövreras.
- Camber MIX ACT/INH
- Kan styras av omkopplare eller alltid "ON" om NULL väljs.

CMB MIX	(NORM)	1 2
	(RT1)	(RT2)
ELE	0	0
MIX	INH	
SW	SWA	DOWN

- Om flygmoder används, kan varje flygmod ställas in var för sig genom att ställa om omkopplarna.
- Inställning av omkopplarens läge.

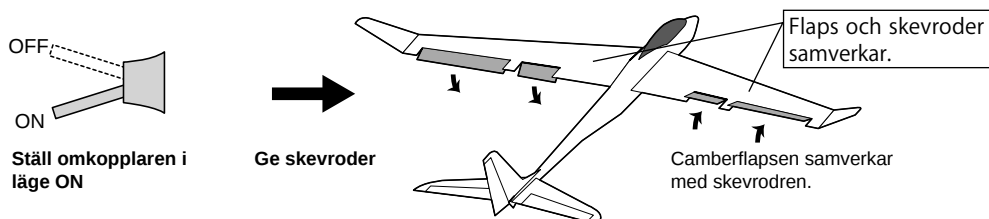


AL → CMB Skevroder → Camber mixning (Segelflygplan)

Funktion

Funktionen mixar skevroder (spaken) till camberflapsen. Används för att förbättra rollprestandan.

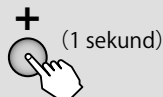
• Om mixningen går åt fel håll, ställ om med polariteten på mixvärdet.



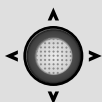
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "AL → CMB" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

AL → CMB (L) (NORM) (R)

FL5 ▶ [] ▶ []

FL3 ▶ [] ▶ []

MIX ▶ INH ▶ []

SW ▶ SWA ▶ DOWN

● Om funktionen inte används, ställ in till INH.

● Om flygmoder används, kan varje flygmod ställas in var för sig genom att ställa om omkopplarna.

3-läges omkopplare

NULL UP UP&DN UP&CT CENTR CT&DN DOWN

ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON OFF

2-läges omkopplare

NULL UP DOWN

ON OFF ON OFF ON OFF

● Val av omkopplare. (Välj med **Jog knappen** och ändra med **+ knappen**.)

● Ställ in ON/OFF lägen för vald omkopplare.

Skevroder → Camber mixning

■ Aktivering av funktionen

① Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON" genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

■ Mixvärde

② Välj värdeobjektet och ställ in önskat mixvärde med **+ eller - knapparna**.



Inställning : -120 ~ +120%

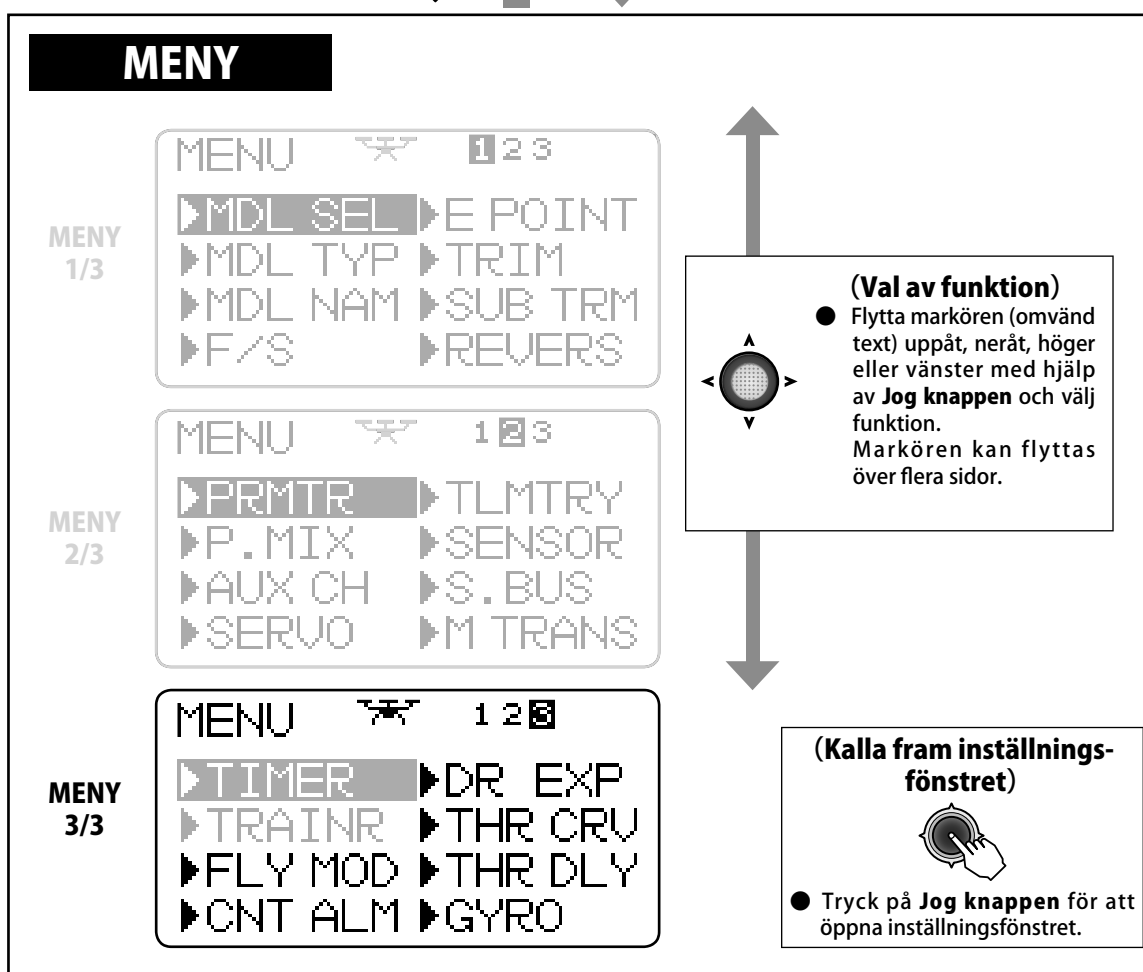
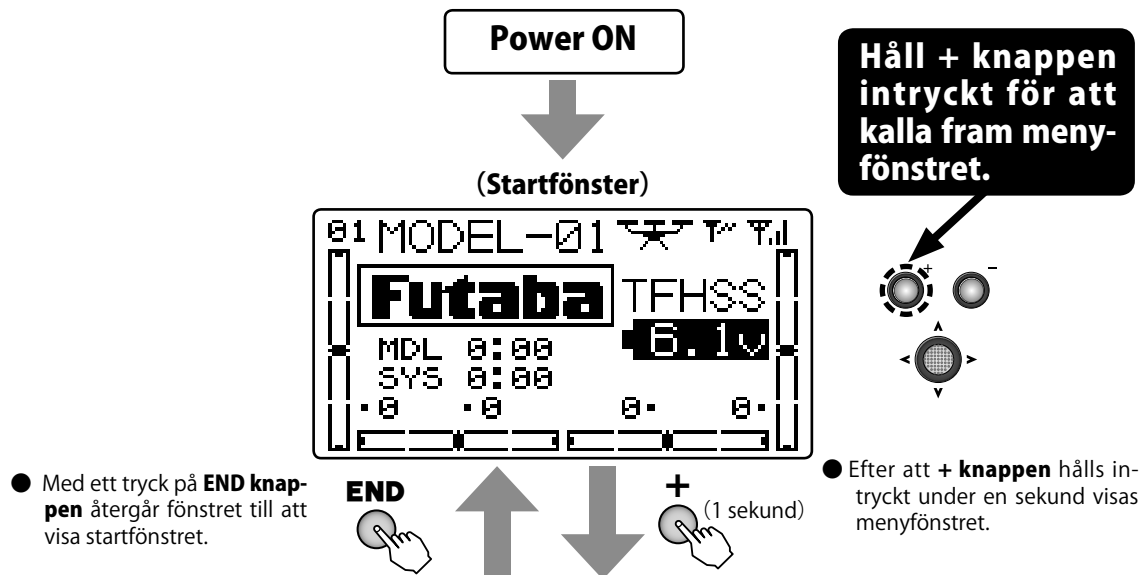
Fabriksinställning : 0%

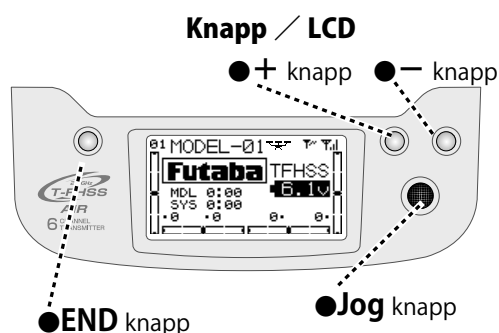
● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

Funktioner för Multikopter



Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för multikopter (MULTICOPT) visas här.





Se "**Gemensamma funktioner**"
för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

◆ MENY 1/3

◆ MENY 2/3

◆ MENY 3/3

Multikopter

MDL SEL	S.47
MDL TYS	S.50
MDL NAM	S.52
F/S	S.54
E SOINT	S.56
TRIM	S.57
SUB TRM	S.58
REVERS	S.59

SRMTR	S.60
S.MIX	S.65
AUX CH	S.68
SERVO	S.69
TLMTRY	S.70
SENSOR	S.83
S.BUS	S.85
M TRANS	S.88

TIMER	S.89
TRAINER	S.91
FLY MOD	S.149
CNT ALM	S.150
DR EXS	S.151
THR CRV	S.153
THR DLY	S.154
GYRO	S.155



FLY MOD Flight mode

(Multikopter)

Funktion

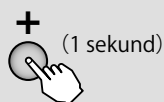
Funktionen används för att kunna ställa in multikopterns kontroller som ansluts till 6CH.

Det går att växla mellan 4 olika "Flight modes" om multikopterns kontroller medger detta.

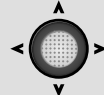
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"FLY MOD"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.

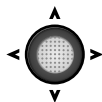


③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Om funktionen inte används, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiv och lagd på en omkopplare.

"Flight mode"



- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

(Aktivering av "Flight mode") (Omkopplarval)

FLY MOD		CH6
1	INH ▶ SWA ▶ DOWN ▶	0
2	INH ▶ SWA ▶ DOWN ▶	0
3	INH ▶ SWA ▶ DOWN ▶	0
4	INH ▶ SWA ▶ DOWN ▶	0

- NOR är inställningen för CH6 i de lägen omkopplare är i läge OFF. 0 används oftast i neutralläget. Även om siffran ändras i INH läget, kommer inte det att återspeglas som flygning i mod 1-4.

- Om både flygmod 1 o 2 är aktiverade samtidigt, har flygmod 2 prioritet över flygmod 1.

Flight mode

■ Aktivering av "Flight mode"

① Välj **"INH"** objektet för den "Flight mode" som skall aktiveras. Ställ in till "ON" eller "OFF" med hjälp av **+** eller **- knappen**.



- Ställ in de "Flight modes" som inte skall användas till "INH".

(Val av omkopplare)

■ Omkopplarval

② Välj omkopplare med **+** eller **- knappen** för vald "Flight mode" omkopplare.



Inställningar : **SwA ~ SwD**

Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

③ Välj läge med **+** eller **- knappen** för vald "Flight mode" omkopplarläge.

Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&DN, UP&CT, CENTR, CT&DN, DOWN**



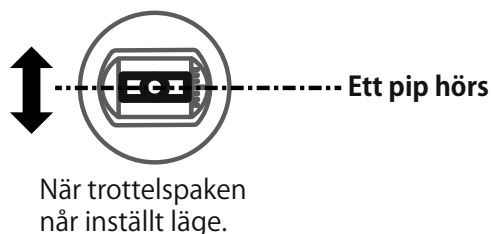
CNT ALM Center alarm

(Multikopter)

Funktion

En signal (ett enkelt pip) kan avges när trottelspaken befinner sig i ett specifikt läge.

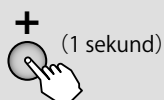
- Funktionen kan slås av/på med en omkopplare.



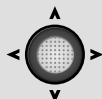
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj "CNT ALM" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



- Funktionen deaktiverad när INH är valt. Funktionen aktiveras när ON eller OFF väljs. Om ON eller OFF visas är beroende av omkopplarens läge.

INH ⇌ ON/OFF
Omkopplarval
Omkopplarläge
Spakläge



- Siffran inom parenteser är trottelspakens aktuella läge.

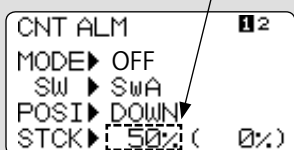
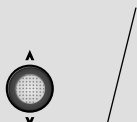
- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog** knappen.



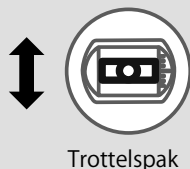
- Larm för trottelspakens läge. Om trottelspaken inte står läge "low" och sändaren slås på. → Larmet ljuder

Inställning av spakläge

- ① Spakläget väljs med **Jog** knappen.



- ② Ställ trottelspaken i det läge larmet skall ges.



- ③ När **Jog** knappen trycks in kommer larmet att ljuda vid det spakläget.



Spar spakläget där larm skall ges.



DR EXP

Dual rate / EXPO

(Multikopter)

Funktion

D/R

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan 2(3) lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens olika lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens alla lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre. Exponential påverkar hela trottelservots rörelse. Med - värden blir trottelservot okänsligt vid lågt gaspådrag och känsligt vid fullgasläget.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.
- Om funktionen för trottelskurva (THR CRV) används, kan inte EXP funktionen för trotteln användas.

Omkopplarval (SW)

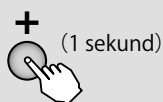
Omkopplarna A till D kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Fabriksinställning : Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

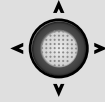
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

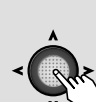
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj "DR EXP" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog** knappen.

D/R, EXPO

Kanalval → CH 1 2 3 4

Dual rate värde → D/R ← 100%

EXP → EXP ← 100%

Omkopplarval → SW ← SWD

● Vald kanal markeras

(Omkopplarläge)

● Inställningar för D/R och EXPO visas med en kurva.

< Kanal >

1 : Skevroder

2 : Höjdroder

3 : Trotteln

4 : Sidroder

(Värden för D/R och EXPO)

Övre raden ; Vänster / ner

Nedre raden ; Höger / upp

Välj (←) ⇄ (→) L,R/U,D med spaken .



D/R

- ① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställningar : **1, 2, 4**

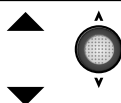
- ② Flytta markören till D/R med hjälp av Jog knappen, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med + eller - knappen.



Område :
0 ~ 140%
Startvärde : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

Ställ in värden för omkopplarens olika lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

EXPO

- ① Välj "EXP" objektet och välj kanal med Jog knappen.



Inställningar : **1 ~ 4**

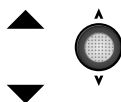
- ② Flytta markören till "EXP" med hjälp av Jog knappen, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med + eller - knappen.



Område :
-100 ~ +100%
Startvärde : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

Ställ in värden för omkopplarens olika lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

Val av omkopplare

- ① Välj "SW" objektet och välj sedan kanal med Jog knappen.



Inställningar : **1, 2, 4**

- ② Omkopplare väljs med + eller -knappen.



Inställningar : **SwA ~ SwD**

Multikopter

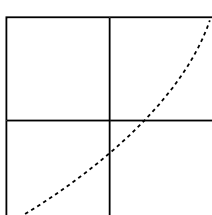
EXPO TYPE : Gäller bara trotteln

TYPE ▶ NORM

THR : HIGH



THR : LOW



NORM kurvan är lämplig för modeller som kontrolleras med hela trottelspakens rörelse.

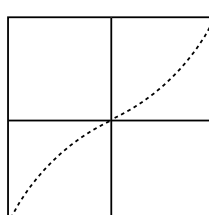
LOW Trottelspaken HIGH

TYPE ▶ SEPA

THR : HIGH



THR : LOW



SEPA kurvan är lämplig för modeller som kontrolleras från trottelspakens neutralläge och uppåt.

LOW Trottelspaken HIGH



THR CRV

Trottelskurva

(Multikopter)

Funktion

Med funktionen kan motorvarvtalet ställas in med en 5-punters kurva så det motsvarar trottelspåkens läge.

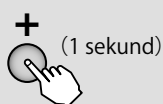
- Kurvor kan ställas in för omkopplarens olika lägen.

När den här funktionen är aktiv, kan inte EXPO för trotteln användas.

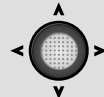
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"THR CRV"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Omkopplarval

Inställning av 5-punktens kurva

● Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

THR-CURVE

MIX ▶ INH

SW ▶ SWC (UP)

P-5 ▶ 100.0%

P-4 ▶ 75.0%

P-3 ▶ 50.0%

P-2 ▶ 25.0%

P-1 ▶ 0.0%

● Om funktionen inte används, ställ in till INH.

● Inställningen visas med en kurva

(Aktuellt omkopplarläge)

Trottelskurva

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".



■ Omkopplarval

- ② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.

Inställningar : **SwA ~ SwD**

Fabriksinställning : **SwC**



■ Inställning av 5-punktens kurva

- ③ Välj med hjälp av **Jog knappen** punkterna **P-1** till **P-5**. Ställ in önskade värden med **+ eller - knappen**.



Inställning : **0 ~ 100%**

Fabriksinställningar : **P-1:0%, P-2:25%, P-3:50%, P-4:75%, P-5:100%**



THR DLY

Fördröjning av trott

(Multikopter)

Funktion

Med funktionen kan trottelfunktionen göras långsammare.

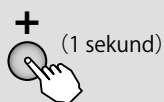
När motorsvaret är för snabbt kan funktionen användas.

- Fördröjningen kan ställas in.

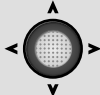
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

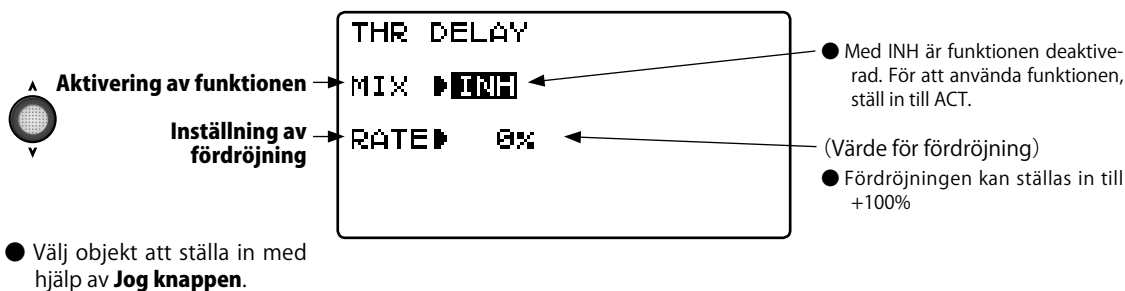
- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"THR DLY"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Fördröjning av trott

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj **"MIX"** objektet och ställ in till **"ACT"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Inställning av fördröjning

- ② Välj **"RATE"** objektet och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.

Inställning : **0 ~ 100%**
Startvärde : **0%**



- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.



GYRO

Gyro

(Multikopter)

Funktion

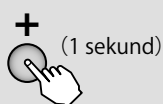
Funktionen används för att ställa om känsligheten och mod (AVCS/NORMAL) på Futabas gyron avsedda för flygplan.

- Gyrot är inte avsett för att stabilisera flygningen. Multikoptrar har från början inbyggda gyron i kontrollenheten. (Gyrot används främst för att stabilisera en kameraupphängning.)

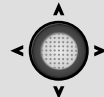
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



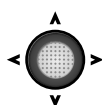
- 2 Välj "GYRO" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Gyro typ/känslighetsvärde för varje omkopplarläge



- Välj objekt att ställa in med hjälp av **Jog knappen**.

GYRO	MIX ▶ INH
UP ▶ NOR 40%	SW ▶ SwB
CNT ▶ NOR 20%	
DWN ▶ NOR 10%	

(Gyro typ)

(Gyro känslighet)

- Om funktionen inte används, ställ in till INH.

Omkopplarval

(Aktuellt omkopplarläge)

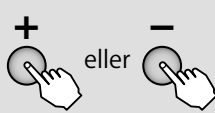
- När **Jog knappen** trycks in, växlar fönstret till inställning av känslighet för de olika omkopplarlägena.



Inställning av GYRO

■ Aktivering av funktionen

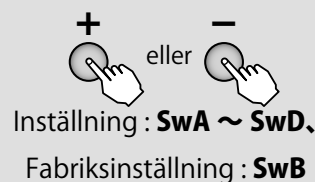
- 1 Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON" genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

■ Val av omkopplare

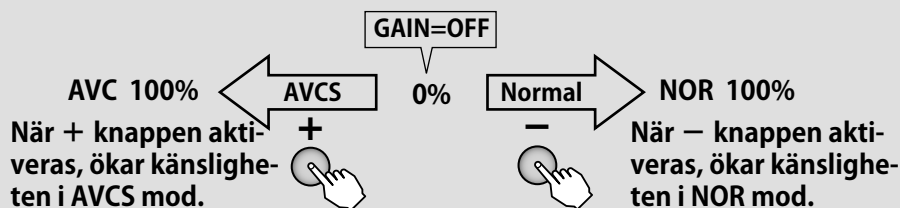
- 2 Välj "SW" objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.



Inställning : SwA ~ SwD,
Fabriksinställning : SwB

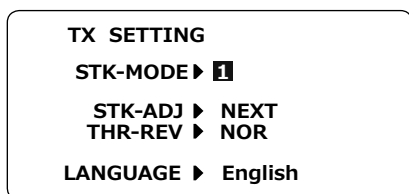
■ Gyro mod och känslighetsinställning

- 3 UP, CNT, DWN, Visar omkopplarens lägen. Ställ in mod och känslighet för vare läge.



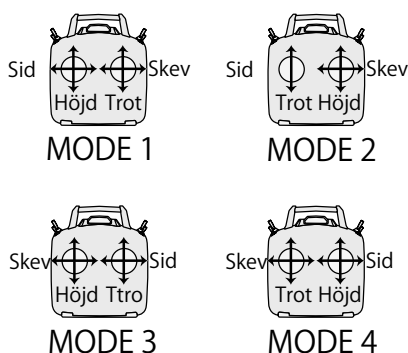
TX SETTING (Inställning av sändaren)

Inställningarna här är specialinställningar som normalt inte behöver göras. Spakmod kan ändras, kalibrering av spakarna, omvänd trottelfunktion och språk kan ställas in.



Slå på sändaren samtidigt som + och – knapparna hålls intryckta. Fönstret till vänster visas. För att återgå till startfönstret, slå av sändaren och sedan på igen utan att hålla + och – knapparna intryckta.

■ STK-MODE



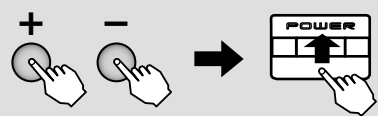
Här visas inställningarna för MODE1 ~ MODE4. Fabriksinställningen är MODE2. Vid ändring av mod kan rastret för trottelspaken behöva ändras. Kontakta en Futaba serviceverkstad.

■ STK-ADJ

Funktionen skall normalt inte behöva användas. Om kalibreringen av något skäl avviker, gör justeringen här.

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Slå av sändaren och slå sedan på sändaren igen samtidigt som + och – knapparna hålls intryckta.



- ② Välj **STK-ADJ→NEXT** i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

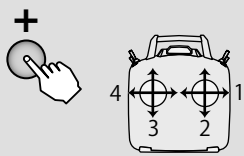


- ③ Kalla fram inställningsfönstret med **Jog knappen**.



Kalibrering av spakarna

- ① Välj spak som kalibreras (1~4) med med + knappen.

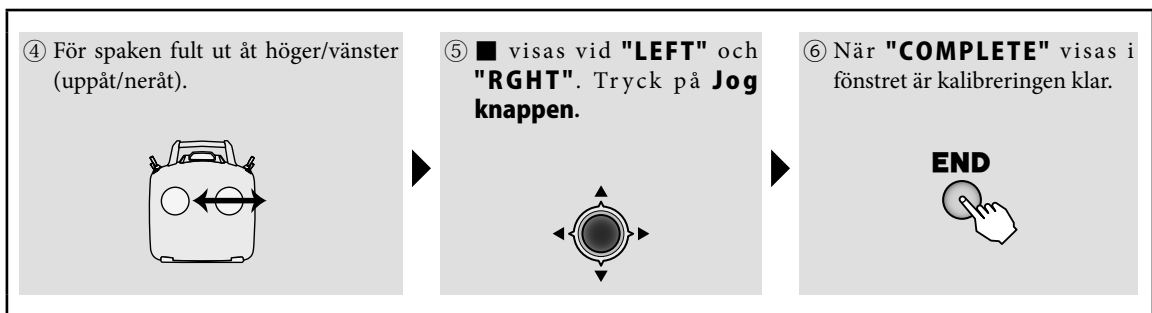


- ② Tryck på **Jog knappen** och välj **NEUT** ■.



- ③ Ställ spaken i **neutral** läget och tryck på **Jog knappen**.





■ THR-REV

Funktionen används sällan. Om man vill ha fullt gaspådrag med spaken i nedre läget och tomgång i övre läget, välj REV. Trimmern kommer då att verka i spakens övre läge och ej i det nedre.

*Om trotteln fungerar tvärt om pga länkage mm, ställer man om riktningen med funktionen REVERS. Om trottelfunktionen ställs om med THR-REV, fungerar inte tomgångsinställningen i spakens nedre läge.



■ Menyspråk

Språket som visas i fönstren kan ändras. Fabriksinställningen är Engelska.

Välj mellan 7 språk.



Återgå från inställning av sändaren genom att stänga av sändaren och sedan slå på den igen utan att hålla några knappar intryckta.

6K

6 CHANNEL DIGITAL PROPORTIONAL R/C SYSTEM

Futaba®